



LAPORAN SKRIPSI

**APLIKASI E-VOTING BERBASIS WEB
(STUDI KASUS PEMILIHAN KEPALA DESA KLAMBU)**

**AHMAD NAUFAL
NIM. 201551041**

**DOSEN PEMBIMBING
Endang Supriyati, M.Kom**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MURIA KUDUS**

2019

HALAMAN PERSETUJUAN

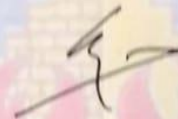
APLIKASI E-VOTING BERBASIS WEB
(STUDI KASUS PEMILIHAN KEPALA DESA KLAMBU)

AHMAD NAUFAL

NIM. 201551041

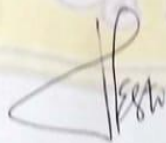
Kudus, 19 Juni 2019

Menyetujui,
Pembimbing Utama,



Endang Supriyanti, M.Kom
NIDN. 0629077402

Mengetahui,
Koordinator Skripsi



Esti Wijayanti, S. Kom., M. Kom
NIDN. 0605098901

HALAMAN PENGESAHAN

APLIKASI E-VOTING BERBASIS WEB
(STUDI KASUS PEMILIHAN KEPALA DESA KLAMBU)

AHMAD NAUFAL

NIM. 201551041

Kudus, 14 Agustus 2019

Menyetujui,

Ketua Penguji,

Ahmad Jazuli, S.Kom., M.Kom

NIDN.0406107004

Anggota Penguji 1,

Muhammad Imam Ghozali, M.Kom

NIDN.0618058602

Anggota Penguji 2,

Wibowo Harry Sugiharto, M.Kom

NIDN.0619059101

Pembimbing Utama,

Endang Supriyati, M.Kom

NIDN.0629077402

Mengetahui,



Dekan Fakultas Teknik

Mohammad Dahlan, S.T., MT

NIDN. 0601076901

Ketua Program Studi Teknik
Informatika

Ahmad Jazuli, S.Kom., M.Kom

NIDN. 0406107004

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : AHMAD NAUFAL
NIM : 201551041
Tempat & Tanggal Lahir : Grobogan, 15 Juli 1996
Judul Skripsi : APLIKASI E-VOTING BERBASIS WEB
(STUDI KASUS PEMILIHAN KEPALA DESA
KLAMBU)

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagiab dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terjadi penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 15 Agustus 2019

Yang memberi pernyataan,



AHMAD NAUFAL

NIM. 201551041

**APLIKASI E-VOTING BERBASIS WEB
(STUDI KASUS PEMILIHAN KEPALA DESA KLAMBU)**

Nama Mahasiswa : AHMAD NAUFAL

NIM : 201551041

Pembimbing :

1. Endang Supriyanti, M.Kom

RINGKASAN

Pemilihan Kepala Desa (Pilkades) merupakan bagian dari Negara Indonesia untuk menentukan calon Pemimpin Desa. Karena Indonesia merupakan negara Demokrasi. Dilihat dari pemilihan yang sudah berjalan, pilkades di Desa Klambu masih menggunakan pungutan suara (*voting*) konvensional, padahal banyak kelemahan pada sistem konvensional seperti suara yang tidak sah. Dizaman yang serba modern ini perlu adanya sistem yang dapat membantu mempermudah dalam pelaksanaan pilkades tersebut. Pemanfaatan sistem guna menekan biaya yang sangat mahal untuk menunjang kebutuhan penyelenggaraan dan waktu yang dapat di manage, sehingga pelaksanaan tidak memakan waktu yang panjang. Aplikasi e-voting sesuai dengan Undang-Undang pilkades dan sesuai dengan asas pilkades yang berlaku di Kabupaten Grobogan. aplikasi e-voting dengan menggunakan bahasa pemrograman php, serta memanfaatkan database MySQL sebagai database server. Sistem ini akan dibuat sedemikian mudah untuk kalangan remaja hingga orang tua yang mempunyai hak pilihnya. Prosesnya antara lain pemilih login dengan Nomor Identitas Kependudukan (NIK) nya kemudian diform pemilih akan tersedia calon yang akan dipilih. Kemudian sistem akan mengolah dan menampilkan hasil di form hasil sementara.

Proses dari metodologi laporan ini adalah proses analisa sistem, perancangan sistem dan pengujian menggunakan blacbox sistem. Sistem aplikasi e-voting ini digunakan dalam menunjang pengolahan data dan publikasi hasil pemilihan kepada warga desa Klambu

Kata Kunci : Pilkades, Voting, pengembangan sistem

**WEB-BASED E-VOTING APPLICATION
(CASE STUDY OF VILLAGE HEAD OF KLAMBU
ELECTION CASE)**

Student Name : AHMAD NAUFAL

Student Identify Number : 201551060

Advisor :

1. Endang Supriyanti, M.Kom

ABSTRACT

Election of Village Heads (Pilkades) is part of the Indonesian State to determine the candidate for Village Leader. Because Indonesia is a democracy. Judging from the elections that have been going on, the pilkades in Klambu Village still use conventional voting, even though there are many weaknesses in the conventional system such as invalid votes. In this modern era, it is necessary to have a system that can help facilitate the implementation of the pilkades. Utilization of the system to reduce the very expensive costs to support the needs of the management and time that can be managed, so the implementation does not take a long time. The e-voting application is in accordance with the Pilkades Law and in accordance with the Pilkades principles in force in Grobogan Regency. e-voting application using the php programming language, and utilizing the MySQL database as a database server. This system will be made so easy for teenagers to parents who have the right to vote. The process includes the voter logging in with his Population Identity Number (NIK) then formatting the voter will provide available candidates to be chosen. Then the system will process and display the results in the temporary results form.

The process of this report methodology is the process of system analysis, system design and testing using a system blacbox. This e-voting application system is used to support data processing and publication of election results to Klambu villagers

Keywords: Pilkades, Voting, system development.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT karena atas Rahmat dan Hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini dengan judul “3D Hologram Media Interaktif Pengenalan Proses Pembuatan Jenang sebagai Upaya Pelestarian Kuliner Khas Kudus”.

Skripsi ini disusun guna melengkapi salah satu persyaratan untuk memperoleh Gelar Sarjana Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus. Pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa terimakasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Dr. Suparno, S.H, M.S selaku rektor Universitas Muria Kudus.
2. Bapak Mohammad Dahlan, S.T, M.T selaku dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
3. Bapak Ahmad Jazuli, M.Kom, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus.
4. Ibu Endang Supriyanti, M.Kom, selaku pembimbing utama yang telah memberikan saran dan pengarahan.
5. Orang tua tercinta yang selalu mendo'akan dan memberikan dorongan materi serta semangat.
6. Gemata Squad yang selalu memberikan saran yang membangun, semangat serta do'a.
7. Semua teman-teman yang selalu memberikan saran yang membangun, semangat serta do'a.

Penulis menyadari adanya kekurangan dan ketidaksempurnaan dalam penulisan skripsi ini, karena itu penulis menerima kritik, saran dan masukan dari pembaca sehingga penulis dapat lebih baik di masa yang akan datang.

Akhirnya penulis berharap semoga laporan skripsi ini bisa bermanfaat khususnya bagi penulis dan umumnya bagi para pembaca.

Kudus, 19 Januari 2019

Penulis



DAFTAR ISI

LAPORAN SKRIPSI.....	i
RINGKASAN.....	v
ABSTRACT.....	vi
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	16
1.1 Latar Belakang.....	16
1.2 Perumusan Masalah.....	17
1.3 Batasan Masalah.....	17
1.4 Tujuan Penelitian.....	18
1.5 Manfaat Penelitian.....	18
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	20
2.1 Penelitian Terkait.....	20
2.2 Landasan Teori.....	21
2.2.1 Pengertian Desa dan Kelurahan.....	21
2.2.2 Pengertian Kepala Desa.....	21
2.2.3 WEB.....	21
2.2.4 Definisi <i>E-voting</i>	22
2.2.5 Peraturan Daerah Kabupaten Grobogan Nomor 6 Tahun 2016 Tentang Kepala Desa.....	23
2.2.6 Tool Yang Digunakan.....	24
2.2.6.1 Perangkat Keras.....	24

2.2.6.2	Perangkat Lunak	24
2.2.7	<i>Entity Relationship Diagram</i>	24
2.2.8	<i>Data Flow Diagram</i>	25
2.2.9	<i>White Box</i> Testing	27
2.2.10	<i>Black Box</i> Testing.....	28
2.2.11	PHP.....	29
2.2.12	MySQL.....	29
2.3	Sejarah Desa Klambu.....	30
2.4	Metode Pengembangan Sistem	30
2.4.1	Metode Waterfall.....	31
2.4.2	Metode <i>SDLC (Sistem Development Life Cycle)</i>	32
2.4.3	Kerangka Pikiran.....	33
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		35
3.1	Metode Pengumpulan Data.....	35
3.1.1	Studi Literatur atau Kepustakaan	35
3.1.2	Wawancara.....	35
3.1.3	Observasi.....	36
3.1.4	Olah Data.....	36
3.1.5	Analisis.....	36
3.2	Survei Lokasi	36
3.3	Metode Pengembangan Sistem Secara Khusus	38
3.4	Perancangan Sistem	39
3.4.1	Desain Data Flow Diagram	39
3.4.2	DATA FLOW DIAGRAM Level 0 (Diagram Konteks)	39
3.4.3	Desain <i>Entity Relationsip Diagram</i>	42
3.4.4	Struktur Tabel.....	43

3.4.5	Desain Antar Muka Website.....	45
BAB IV HASIL ANALISA DAN PEMBAHASAN.....		51
4.1	Deskripsi Program	51
4.2	Analisa Kebutuhan Sistem	51
4.2.1	Kebutuhan Fungsional	51
4.2.2	Kebutuhan Non Fungsional	52
4.3	Implementasi Basis Data	53
4.4	Impelementasi Perangkat Lunak	53
4.5	Pengujian Perangkat Lunak.....	60
4.5.1	<i>White Box</i> Testing.....	60
4.5.2	<i>Black Box</i> Testing	65
BAB V PENUTUP.....		72
5.1	Kesimpulan.....	72
5.2	Saran	72
DAFTAR PUSTAKA		73
LAMPIRAN.....		75

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2 1 Kerangka Pikiran	33
Gambar 3 1 Proses Tahapan Waterfall.....	31
Gambar 3 2 Kantor Balai Desa.....	37
Gambar 3 3 Peta Desa Klambu.....	37
Gambar 3 4 Diagram <i>Contex</i>	39
Gambar 3 5 Data FlowDiagram Level 1	40
Gambar 3 6 Data Flow Diagram Level 2 proses 1	40
Gambar 3 7 Data Flow Diagram level 2 Proses 2	41
Gambar 3 8 Data Flow Diagram level 2 proses 3	41
Gambar 3 9 Data Flow Diagram level 2 proses 4	42
Gambar 3 10 Entity Relationsip Diagram	42
Gambar 3 11 Desain Antarmuka Home	45
Gambar 3 12 Desain Antarmuka Tatacara	46
Gambar 3 13 Desain Antarmuka Login Pemilih	46
Gambar 3 14 Desain Antarmuka <i>Voting</i>	47
Gambar 3 15 Desain Antarmuka Daftar Peserta	47
Gambar 3 16 Desain Antarmuka Hasil.....	48
Gambar 3 17 Desain Antarmuka Login Admin	48
Gambar 3 18 Desain Antarmuka Data Pendalon.....	49
Gambar 3 19 Desain Antarmuka Data Pemilih	49
Gambar 4 1 Implementasi Basis Data	53
Gambar 4 2 Implementasi Halaman Home	54
Gambar 4 3 Implementasi Halaman Tatacara Pemilihan	54
Gambar 4 4 Halaman Daftar Peserta	55
Gambar 4 5 Halaman Implementasi Login Pemilih	55
Gambar 4 6 Halaman Implementasi Data Identitas	56
Gambar 4 7 Halaman Implementasi Voting	56
Gambar 4 8 Halaman Tanda Terima	57
Gambar 4 9 Halaman Implementasi Hasil.....	57
Gambar 4 10 Halaman Implementasi Login Admin	58

Gambar 4 11 Halaman Implementasi cetak undangan pemilih	58
Gambar 4 12 Halaman implementasi Data Calon.....	59
Gambar 4 13 Halaman Implementasi data Pemilih.....	59
Gambar 4 14 Hasil Implementasi Cetak Laporan	60
Gambar 4 15 Flowgraf index.php	60
Gambar 4 16 Flograf Pemilih.php.....	61
Gambar 4 17 Flowgraf pencalon.php.....	63
Gambar 4 18 Flowgraf pilih.php.....	64
Gambar 4 19 Flowgraf login.php.....	65



DAFTAR TABEL

Tabel 3 1 Tabel Pemilih.....	43
Tabel 3 2 Tabel Pencalon	44
Tabel 3 3 Tabel Pilih	44
Tabel 3 4 Tabel Admin.....	45
Tabel 4 1 Pengujian Index.php.....	60
Tabel 4 2 Hasil Pengujian Index.php	61
Tabel 4 3 Pengujian Pemilih.php.....	61
Tabel 4 4 Hasil Pengujian Pemilih.php	62
Tabel 4 5 Pengujian Pencalon.php	62
Tabel 4 6 Hasil Pengujian Pencalon.php	63
Tabel 4 7 pengujian Pilih.php.....	63
Tabel 4 8 Hasil Pengujian Pilih.php	64
Tabel 4 9 pengujian login.php	65
Tabel 4 10 Hasil Pengujian Login.php	65
Tabel 4 11 Pengujian Fitur Login Pemilih	65
Tabel 4 12 Pengujian Fitur Login Admin.....	66
Tabel 4 13 Pengujian Fitur Voting	66
Tabel 4 14 Pengujian Fitur Pemilih.....	67
Tabel 4 15 Pengujian Fitur Pencalon.....	68
Tabel 4 16 Pengujian Logout Pemilih	69
Tabel 4 17 Pengujian Logout Admin	70

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Balasan Sekertariat Kantor Desa Klambu.....	75
Lampiran2 Fotocopy Buku Bimbingan.....	76
Lampiran 3 Biodata Penulis.....	78
Lampiran 4 Revisi Laporan.....	79

