

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Desa Klambu Kecamatan Klambu Kabupaten Grobogan merupakan desa dengan penduduk yang lumayan padat kurang lebih 5,559 jiwa, dan yang mempunyai hak pilih kurang lebih ada sekitar 2,500 jiwa yang mempunyai hak pilih. Desa Klambu terbagi dari 7 Dukuh antara lain : Dukuh Mijen, Krajan, Kuniran, Pesantren, Kauman, Srunggo dan Cangaan. Dengan penduduk yang banyak itu masih menggunakan suara konvensional yang memakan waktu dan anggaran yang banyak, sehingga pekerjaan menjadi kurang *efektif* karena menyiapkan kemas untuk surat suara dan penyiapan tempat yang matang.

Di pemilihan sebelum-sebelumnya selalu terjadi kesalahan seperti bimbang antara surat suara yang sah atau tidak sah sehingga menimbulkan keributan didalam TPS (Tempat Perhitungan Suara) dan waktu lamanya perhitungan suara. Penyiapan dan penanganan seperti ini harus dilakukan dengan bantuan Sistem Informasi guna memudahkan dalam pelaksanaan pemilihan kepala desa khususnya Desa Klambu yang memiliki jumlah penduduk yang sangat banyak dan fanatik. Untuk menghindari keributan yang sudah terjadi.

Dalam penelitian ini memerlukan 3(tiga) faktor utama penerapan SI(Sistem Informasi) dan TI (Teknik Informatika) untuk suatu Organisasi. Pertama, memperbaiki efisiensi kinerja sistem yang melakukan otomatisasi proses pengolahan Informasi. Kedua, meningkatkan keefektifan kebutuhan Informasi guna pengambilan keputusan. Ketiga, memperbaiki daya saing atau meningkatkan cara berfikir.

Dalam hal ini akan di publikasikan hasil penelitian dengan analisa dan perancangan sistem menggunakan metode *waterfall* di desa Klambu sebagai upaya membantu dalam mempersiapkan pemilihan kepala desa agar bisa diinformasikan secara baik.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, dapat diambil rumusan masalah diantaranya:

Berdasarkan latar belakang pada penelitian ini akan dirumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang *e-voting* agar sesuai dengan UU pilkades dan sesuai dengan asas pilkades yang berlaku di Kabupaten Grobogan ?
2. Bagaimana mengimplementasikan desain aplikasi *e-voting* pilkades menjadi sitem berbasis web dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan bahasa pemrograman database MySQL ?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang dan perumusan masalah yang telah diuraikan dan guna menghindari meluasnya pokok permasalahan, maka akan ada batasan-batasan sebagai berikut:

1. Sistem ini merupakan sistem *e-voting* atau pemilihan Kepala Desa pada Kabupaten Grobogan tepatnya di Desa Klambu.
2. Input sistem *e-voting* menggunakan nomor identitas yang tertera pada Nomor Induk Kependudukan serta menggunakan sandi acak yang diberikan oleh Panitia Kelompok Pemungutan Suara (KPPS) yang akan di jaga keasliannya.
3. Perancangan sistem menggunakan *Data Flow Diagram* (DFD) dan menggunakan sistem *Entity Relationship Diagram* (ERD) untuk penanganan database *e-voting*.
4. Admin hanya bisa mengelola data pemilih dan pencalon
5. Pemilih hanya bisa melakukan voting terhadap kandidat
6. Sistem di implemetasikan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan bahasa pemrograman database MySQL

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah yang telah dipaparkan tujuan yang akan dicapai dalam penelitian ini diantaranya:

Tujuan penelitian ini meliputi sebagai berikut :

1. Merancang sebuah sistem *e-voting* yang digunakan untuk pemilihan kepala daerah pada Kabupaten Grobogan tepatnya di Desa Klambu yang tetap sesuai dengan UU pilkades dan asas pilkades di Indonesia, serta mampu menggantikan *e-voting* Konvensional.
2. Mengimplemetasikan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan bahasa pemrograman database MySQL.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dibangunnya sistem Pemilihan Kepala Desa Sebagai Aplikasi pemilihan kepala desa Di Desa Klambu Berbasis Web diantaranya:

- 1) Bagi akademik
 - a. Untuk bahan literature penyusunan skripsi dimasa yang akan datang
 - b. Sebagai literature skripsi dimasa yang akan datang dalam penyusunan laporan, serta referensi perpustakaan untk meningkatkan kualitas perpustakaan.
- 2) Bagi penulis
 - a. Meningkatkan ketrampilan mahasiswa dalam menerapkan ilmu yang telah dipelajari selama menempuh pendidikan
 - b. Meningkatkan kemampuan dalam social budaya mahasiswa karena membutuhkan timbal balikdalam berkomunikasi antara ketua KPPS, warga Desa Klambu dan skertariat desa yang bersangkutan
 - c. Merupakan syarat untuk memperoleh gelar sarjana komputer pada jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus



HALAMAN INI SENGAJA DIKOSONGKAN