



## LAPORAN SKRIPSI

### APLIKASI PENGATUR SUHU KELEMBABAN DAN PENYIRAMAN OTOMATIS PADA BUDIDAYA JAMUR TIRAM PUTIH

MUHAMMAD ALIMUL HUDA

NIM. 2015 - 51 - 092

DOSEN PEMBIMBING I

Ahmad Jazuli, S.Kom, M.Kom

DOSEN PEMBIMBING II

Ahmad Abdul Chamid, S.Kom, M.Kom

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS MURIA KUDUS

2020

## HALAMAN PENGESAHAN

### APLIKASI PENGATUR SUHU KELEMBABAN DAN PENYIRAMAN OTOMATIS PADA BUDIDAYA JAMUR TIRAM PUTIH

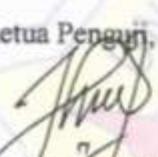
MUHAMMAD ALIMUL HUDA

NIM. 2015 - 51 - 092

Kudus, 18 Februari 2020

Menyetujui,

Ketua Pengaji.

  
Alif Catur Marti, M.Kom  
NIDN. 0610129001

Anggota Pengaji I.

  
Aditya Akbar Riadi, M.Kom  
NIDN. 0912078902

Anggota Pengaji II.

  
Rizkyasari Meimaharani, M.Kom  
NIDN. 0620058501

Pembimbing Utama,

  
Ahmad Jazuli, M.Kom  
NIDN. 0406107004

Pembimbing Pendamping,

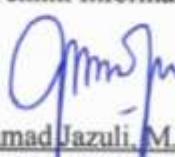
  
Ahmad Abdul Chamid, M.Kom  
NIDN. 0616109101

Mengetahui,

  
Dekan Fakultas Teknik  
Mohamad Danlan, ST, MT  
NIDN. 0601076901

Ketua Program Studi

Teknik Informatika

  
Ahmad Jazuli, M.Kom  
NIDN. 0406107004

## **PERNYATAAN KEASLIAN**

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Muhammad Alimul Huda  
NIM : 201551092  
Tempat & Tanggal Lahir : Kudus, 01 Agustus 1996  
Judul Skripsi/Tugas akhir\* : Aplikasi Pengatur Suhu Kelembaban Dan Penyiraman Otomatis Pada Budidaya Jamur Tiram Putih

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi/Tugas Akhir\* ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 18 Februari 2020

Yang memberi pernyataan,



Muhammad Alimul Huda  
NIM. 201551092

# **APLIKASI PENGATUR SUHU KELEMBABAN DAN PENYIRAMAN OTOMATIS PADA BUDIDAYA JAMUR TIRAM PUTIH**

Nama Mahasiswa : Muhammad Alimul Huda

NIM : 201551092

Pembimbing 1 : Ahmad Jazuli, S.Kom, M.Kom

Pembimbing 2 : Ahmad Abdul Chamid, S.Kom, M.Kom

## **ABSTRAK**

Penyiraman pada budidaya jamur tiram putih masih dilakukan secara manual namun cara ini masih memiliki banyak kendala, padahal kestabilan suhu dan kelembaban udara yang baik merupakan faktor penting dalam pertumbuhan jamur. Jika suhu dan kelembaban udara tidak stabil akan menyebabkan jamur sulit menyerap sari makanan sehingga jamur tumbuh kurus atau bahkan tidak tumbuh sama sekali.

Penelitian ini dilakukan dengan membuat aplikasi yang bisa memonitor suhu dan kelembaban menggunakan sensor *DHT11* yang dikendalikan oleh *Arduino Uno* sebagai *Mikrokontroler* dan menghidupkan pompa secara otomatis.

Hasil dari sistem penyiram jamur tiram putih yang telah dibuat, dapat menyiram jamur tiram putih otomatis sesuai dengan suhu dan kelembaban yang sudah ditentukan. Aplikasi ini diharapkan dapat memudahkan perawatan dan meningkatkan hasil produksi jamur tiram putih.

**Kata kunci:** *Arduino Uno, Mikrokontroler, DHT11, Jamur Tiram Putih*

# APLIKASI PENGATUR SUHU KELEMBABAN DAN PENYIRAMAN OTOMATIS PADA BUDIDAYA JAMUR TIRAM PUTIH

*Student Name* : Muhammad Alimul Huda

*Student Identity Number* : 201551092

*Supervisor 1* : Ahmad Jazuli, S.Kom, M.Kom

*Supervisor 2* : Ahmad Abdul Chamid, S.Kom, M.Kom

## ABSTRACT

*Watering the cultivation of white oyster mushrooms is still done manually but this method still has many obstacles, even though the stability of temperature and good air humidity is an important factor in the growth of fungi. If the temperature and humidity are unstable, it will be difficult for the fungus to absorb food essence so that the fungus will grow thin or not grow at all.*

*This research was conducted by creating an application that can monitor temperature and humidity using a DHT11 sensor controlled by Arduino Uno as a Microcontroller and automatically starting the pump.*

*The results of the white oyster mushroom sprinkler system that has been made, can water the white oyster mushroom automatically according to the specified temperature and humidity. This application is expected to facilitate maintenance and increase yields of white oyster mushroom production.*

**Keywords:** *Arduino Uno, Mikrokontroler, DHT11, White Oyster Mushroom*

## KATA PENGANTAR

Puji syukur peneliti ucapkan kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat, taufik, dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyusun dan menyelesaikan skripsi dengan judul ”Aplikasi Pengatur Suhu Kelembaban Dan Penyiraman Otomatis Pada Budidaya Jamur Tiram Putih”. Skripsi ini diajukan guna memenuhi salah satu persyaratan penulis dalam memperoleh gelar sarjana pendidikan S1 Program Studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus.

Peneliti menyadari bahwa tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari semua pihak, penulis tidak mampu menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada beberapa pihak berikut.

1. Dr. Suparnyo, S.H., M. S., Rektor Universitas Muria Kudus yang telah memberikan fasilitas dalam perkuliahan;
2. Mohammad Dahlan, ST., MT., Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus yang telah memberikan fasilitas dalam perkuliahan;
3. Ahmad Jazuli, S.Kom., M.Kom., Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus yang telah dengan sabar memberikan ilmu dan memberikan persetujuan dalam menyelesaikan skripsi ini;
4. Ahmad Jazuli, S.Kom., M.Kom., Dosen Pembimbing I yang dengan sabar memberikan kesempatan untuk membimbing memberikan arahan, dan petunjuk kepada peneliti dalam menyelesaikan skripsi ini;
5. Ahmad Abdul Chamid, S.Kom., M.Kom., Dosen Pembimbing II yang dengan sabar memberikan kesempatan untuk membimbing memberikan arahan, dan petunjuk kepada peneliti dalam menyelesaikan skripsi ini;
6. Seluruh dosen Program Studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus yang telah memberikan bekal ilmu pengetahuan;
7. Suwito, pemilik jamur tiram putih yang telah memberikan ijin kepada peneliti untuk melakukan penelitian;
8. Semua pihak yang telah membantu peneliti dalam menyusun skripsi ini yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Akhirnya hanya ungkapan terimakasih yang dapat peneliti berikan atas semua kebaikan dari berbagai pihak yang telah melancarkan dalam penyusunan skripsi ini. Semoga semua kebaikan yang telah diberikan kepada peneliti mendapatkan balasan dari Allah SWT.



Kudus, 18 Februari 2020

Penulis,

Muhammad Alimul Huda

NIM. 201551092

## DAFTAR ISI

|                                     |             |
|-------------------------------------|-------------|
| <b>HALAMAN JUDUL .....</b>          | <b>i</b>    |
| <b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>      | <b>ii</b>   |
| <b>PERNYATAAN KEASLIAN.....</b>     | <b>iii</b>  |
| <b>ABSTRAK .....</b>                | <b>iv</b>   |
| <b>ABSTRACT .....</b>               | <b>v</b>    |
| <b>KATA PENGANTAR.....</b>          | <b>vi</b>   |
| <b>DAFTAR ISI.....</b>              | <b>viii</b> |
| <b>DAFTAR TABEL.....</b>            | <b>xii</b>  |
| <b>DAFTAR GAMBAR.....</b>           | <b>xiii</b> |
| <b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>       | <b>1</b>    |
| 1.1    Latar Belakang.....          | 1           |
| 1.2    Rumusan Masalah .....        | 2           |
| 1.3    Batasan Masalah.....         | 2           |
| 1.4    Tujuan.....                  | 3           |
| 1.5    Manfaat.....                 | 3           |
| <b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b> | <b>5</b>    |
| 2.1    Penelitian Terkait.....      | 5           |
| 2.2    Landasan Teori .....         | 9           |
| 2.2.1    Sistem.....                | 9           |
| 2.2.2 <i>Mikrokontroler</i> .....   | 9           |
| 2.2.3 <i>Arduino</i> .....          | 9           |
| 2.2.4 <i>Arduino Uno</i> .....      | 9           |
| 2.2.5 <i>Bluetooth Module</i> ..... | 10          |



|  |   |           |
|--|---|-----------|
| 2.2.6                                  | Sensor Kelembaban Dan Suhu <i>DHT11</i> ..... | 10        |
| 2.2.7                                  | <i>Relay</i> .....                            | 11        |
| 2.2.8                                  | Pompa <i>Micro DC</i> .....                   | 12        |
| 2.2.9                                  | <i>Buzzer</i> .....                           | 12        |
| 2.2.10                                 | Kabel <i>Jumper</i> .....                     | 13        |
| 2.2.11                                 | <i>Breadboard</i> .....                       | 13        |
| 2.2.12                                 | Microsoft Visual Studio .....                 | 14        |
| 2.2.13                                 | <i>Visual Basic</i> .....                     | 14        |
| 2.2.14                                 | Metode <i>Prototype</i> .....                 | 14        |
| 2.2.15                                 | <i>Flowchart</i> .....                        | 15        |
| 2.2.16                                 | <i>Unified Modeling Language (UML)</i> .....  | 18        |
| 2.2.17                                 | Diagram Grafis UML.....                       | 18        |
| 2.2.18                                 | Kerangka Pemikiran.....                       | 24        |
| <b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b> |   | <b>25</b> |
| 3.1                                    | Metode Perencanaan.....                       | 25        |
| 3.2                                    | Analisa Kebutuhan .....                       | 25        |
| 3.2.1                                  | Kebutuhan Perangkat Keras .....               | 25        |
| 3.2.2                                  | Kebutuhan Perangkat Lunak .....               | 26        |
| 3.3                                    | Perancangan Perangkat Keras .....             | 26        |
| 3.3.1                                  | Skema <i>Arduino Uno</i> .....                | 26        |
| 3.3.2                                  | Skema Keseluruhan Rangkaian.....              | 26        |
| 3.4                                    | Tahap Perancangan Alat.....                   | 28        |
| 3.4.1                                  | <i>Flowchart Diagram</i> .....                | 28        |
| 3.4.2                                  | <i>Use Case Diagram</i> .....                 | 29        |
| 3.4.3                                  | <i>Sequence Diagram</i> .....                 | 29        |

|                                    |   |           |
|------------------------------------|---|-----------|
| 3.4.4                              | <i>Activity Diagram</i> .....                                 | 30        |
| 3.4.5                              | Desain Block Model Perencanaan .....                          | 31        |
| 3.4.6                              | Desain Model Aplikasi.....                                    | 32        |
| 3.5                                | Perancangan Perangkat Lunak .....                             | 33        |
| 3.5.1                              | <i>Software Arduino IDE</i> .....                             | 33        |
| 3.5.2                              | <i>Software Microsoft Visual Studio</i> .....                 | 34        |
| <b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b> | .....   | <b>35</b> |
| 4.1                                | Perangkat Keras dan Perangkat Lunak Yang Digunakan.....       | 35        |
| 4.1.1                              | Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ) .....                     | 35        |
| 4.1.2                              | Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ).....                      | 35        |
| 4.2                                | Perakitan Perangkat Keras.....                                | 35        |
| 4.2.1                              | Rangkaian <i>Bluetooth Module</i> .....                       | 36        |
| 4.2.2                              | Rangkaian Sensor <i>DHT11</i> .....                           | 37        |
| 4.2.3                              | Rangkaian <i>Relay Module</i> Dan Pompa <i>Micro</i> .....    | 38        |
| 4.2.4                              | Rangkaian <i>Buzzer</i> .....                                 | 40        |
| 4.2.5                              | Rangkaian Keseluruhan Sistem.....                             | 40        |
| 4.3                                | Model Keseluruhan Aplikasi .....                              | 41        |
| 4.4                                | Intregrasi Perangkat Lunak.....                               | 42        |
| 4.4.1                              | <i>Arduino IDE (Integrated Development Environment)</i> ..... | 42        |
| 4.4.2                              | <i>Microsoft Visual Studio 2010 Ultimate</i> .....            | 44        |
| 4.5                                | Pengujian .....   | 45        |
| 4.5.1                              | Pengujian <i>Alpha</i> .....                                  | 45        |
| 4.5.2                              | Pengujian <i>Beta</i> .....                                   | 46        |
| 4.6                                | Maintenance .....   | 52        |
| <b>BAB V PENUTUP</b>               | .....   | <b>53</b> |

|                              |                 |           |
|------------------------------|-----------------|-----------|
| 5.1                          | Kesimpulan..... | 53        |
| 5.2                          | Saran .....     | 53        |
| <b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>  |                 | <b>54</b> |
| <b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b> |                 | <b>56</b> |
| <b>BIODATA PENULIS.....</b>  |                 | <b>66</b> |



## DAFTAR TABEL

|   |    |
|---|----|
| Tabel 2.1 Perbandingan Tinjauan Pustaka .....   | 7  |
| Tabel 2.2 Simbol <i>Flowchart</i> .....   | 16 |
| Tabel 2.3 Notasi UML <i>Use Case Diagram</i> .....                                    | 18 |
| Tabel 2.4 Notasi UML <i>Class Diagram</i> .....                                       | 20 |
| Tabel 2.5 Notasi UML <i>Sequence Diagram</i> .....                                    | 21 |
| Tabel 2.6 Notasi UML <i>Activity Diagram</i> .....                                    | 23 |
| Tabel 4.1 Konfigurasi Pin <i>Biluetooth HC-05</i> .....                               | 36 |
| Tabel 4.2 Karakteristik Elektrikal .....  | 37 |
| Tabel 4.3 Hasil Pengukuran Rangkaian <i>Relay Module</i> Dan Pompa <i>Micro</i> ..... | 38 |
| Tabel 4.4 Ketentuan Hidup/Mati Pada Pompa dan <i>Buzzer</i> .....                     | 41 |
| Tabel 4.5 Hasil Pengujian <i>Alpha</i> .....  | 45 |
| Tabel 4.6 Hasil Pengujian <i>Beta</i> Pertanyaan Nomor Satu.....                      | 47 |
| Tabel 4.7 Hasil Pengujian <i>Beta</i> Pertanyaan Nomor Dua .....                      | 47 |
| Tabel 4.8 Hasil Pengujian <i>Beta</i> Pertanyaan Nomor Tiga .....                     | 48 |
| Tabel 4.9 Hasil Pengujian <i>Beta</i> Pertanyaan Nomor Empat .....                    | 48 |
| Tabel 4.10 Hasil Pengujian <i>Beta</i> Pertanyaan Nomor Lima .....                    | 49 |
| Tabel 4.11 Hasil Pengujian <i>Beta</i> Pertanyaan Nomor Enam .....                    | 49 |
| Tabel 4.12 Hasil Pengujian <i>Beta</i> Pertanyaan Nomor Tujuh .....                   | 50 |
| Tabel 4.13 Hasil Pengujian <i>Beta</i> Pertanyaan Nomor Delapan .....                 | 50 |
| Tabel 4.14 Hasil Pengujian <i>Beta</i> Pertanyaan Nomor Sembilan.....                 | 51 |
| Tabel 4.15 Hasil Pengujian <i>Beta</i> Pertanyaan Nomor Sepuluh.....                  | 51 |

## DAFTAR GAMBAR

|   |    |
|---|----|
| Gambar 2.1 <i>Arduino Uno</i> (Kafiar dkk.2018).....                  | 10 |
| Gambar 2.2 <i>Bluetooth HC-05</i> .....                               | 10 |
| Gambar 2.3 Sensor <i>DHT11</i> .....                                  | 11 |
| Gambar 2.4 <i>Relay</i> .....   | 11 |
| Gambar 2.5 Pompa <i>Micro DC</i> .....                                | 12 |
| Gambar 2.6 Buzzer.....  | 12 |
| Gambar 2.7 Kabel Jumper.....  | 13 |
| Gambar 2.8 Breadboard (Kafiar dkk.2018) .....                         | 13 |
| Gambar 2.9 Model <i>Prototype</i> (Waworundeng dkk.2017) .....        | 15 |
| Gambar 3.1 Skema <i>Arduino Uno</i> (Kafiar dkk.2018) .....           | 26 |
| Gambar 3.2 Skema Keseluruhan Rangkaian.....                           | 27 |
| Gambar 3.3 <i>Flowchart Diagram</i> .....                             | 28 |
| Gambar 3.4 <i>Use Case Diagram</i> .....                              | 29 |
| Gambar 3.5 <i>Sequence Diagram</i> .....                              | 30 |
| Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> .....                              | 31 |
| Gambar 3.7 Desain Block Model Perancangan .....                       | 31 |
| Gambar 3.8 Model Aplikasi.....  | 32 |
| Gambar 3.9 <i>Software Arduino IDE</i> .....                          | 34 |
| Gambar 3.10 <i>Software Microsoft Visual Studio</i> .....             | 34 |
| Gambar 4.1 Rangkaian <i>Bluetooth Module</i> .....                    | 36 |
| Gambar 4.2 Rangkaian Sensor <i>DHT11</i> .....                        | 37 |
| Gambar 4.3 Rangkaian <i>Relay Module</i> Dan Pompa <i>Micro</i> ..... | 38 |
| Gambar 4.4 Rangkaian <i>Buzzer</i> .....                              | 40 |
| Gambar 4.5 Rangkaian Keseluruhan Sistem.....                          | 40 |
| Gambar 4.6 Model Keseluruhan .....                                    | 41 |
| Gambar 4.7 Script <i>Arduino IDE</i> .....                            | 43 |
| Gambar 4.8 Script <i>Visual Basic</i> .....                           | 44 |