



LAPORAN SKRIPSI

**Portal *E-commerce* Kerajinan Lencana Di Desa Ledok Sari
Kabupaten Kudus**

MOHAMMAD SAIFUDIN

NIM. 2013-53-027

DOSEN PEMBIMBING

**Andy Prasetyo Utomo, S.Kom., M.T.
Pratomo Setiaji, S.Kom., M.Kom.**

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS MURIA KUDUS

2020

HALAMAN PERSETUJUAN

**Portal *E-commerce* Kerajinan Lencana Di Desa Ledok Sari
Kabupaten Kudus**

MOHAMMAD SAIFUDIN

NIM. 2013-53-027

Kudus, 15 Februari 2020

Menyetujui,

Pembimbing Utama

Pembimbing Pendamping

Andy Prasetyo Utomo, S.Kom., M.T.

Pratomo Setiaji, S.Kom., M.Kom.

NIDN. 0618058301

NIDN. 0619067802

Mengetahui

Koordinator Skripsi

Wiwit Agus Triyanto., S.Kom., M.Kom

NIDN. 0631088901

HALAMAN PENGESAHAN

Portal *E-commerce* Kerajinan Lencana Di Desa Ledok Sari
Kabupaten Kudus

MOHAMMAD SAIFUDIN

NIM. 2013-53-027

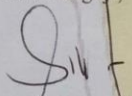
Kudus, 7 Maret 2020


Menyetujui,

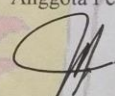
Ketua Penguji,

Anggota Penguji I,

Anggota Penguji II,


Supriyono, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0602017901


Andy Prasetyo Utomo, S.Kom., M.T, MTA.
NIDN. 0618058301


Muhamad Arifin, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0621048301

Mengetahui


Dekan Fakultas Teknik
Mohammad Saifudin, S.T., M.T
NIDN. 0601076901


Ketua Progdil Sistem Informasi
Pratomo Setiaji, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0619067802

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Mohammad Saifudin
NIM : 201353027
Tempat & Tanggal Lahir : Kudus, 17 Oktober 1991
Judul Skripsi : Portal *E-commerce* Kerajinan Lencana Di Desa
Ledok Sari Kabupaten Kudus .

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 15 Februari 2020

ng Memberi Pernyataan



Mohammad Saifudin

NIM. 201353027

Portal *E-commerce* Kerajinan Lencana Di Desa Ledok Sari Kabupaten Kudus

Nama Mahasiswa : Mohammad Saifudin
NIM : 201353027
Pembimbing : 1. Andy Prasetyo Utomo, S.Kom., M.T.
2. Pratomo Setiaji, S.Kom., M.Kom

RINGKASAN

Seiring dengan perkembangan zaman dalam bidang UKM terutama di bidang kerajinan. dalam rangka memajukan kesejahteraan rakyat di desa ledok sari kabupaten kudus, masyarakat setempat mendirikan usaha pembuatan kerajinan lencana. Oleh sebab itu perlu dibangun sebuah sistem untuk mengatasi permintaan pemesanan barang dari pelanggan yang selalu naik tiap tahun nya, diharapkan dengan adanya sebuah aplikasi atau sistem baru dapat memudahkan pelanggan yang ingin memesan barang kerajinan yang di ada di toko tersebut, serta untuk pemilik toko juga mengharapkan sebuah kemudahan agar barang kerajinan tersebut dapat di pasarkan dan dikenal oleh masyarakat luas, sehingga penjualan barang kerajinan di desa tersebut dapat berjalan dengan baik dengan memanfaatkan sebuah aplikasi portal *e-commerce* yang akan dibangun oleh penulis ini dengan pemanfaatan SMS Notifikasi sebagai Notifikasi info penyelesaian barang orderan dari pelanggan. Model pengembangan yang digunakan mengacu pada model pengembangan *Waterfall*, dimana metode perancangan data menggunakan orientasi objek yaitu *Unified Modelling Language* serta menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai *database*.

Kata Kunci : Portal *e-commerce*, kerajinan, SMS Notifikasi.

E-commerce Portal Craft Badge In the Village of Ledok Sari Kudus Regency

Student Name : Mohammad Saifudin

Student Identify Number : 201353027

Supervisor :

1. Andy Prasetyo Utomo, S.Kom., M.T.
2. Pratomo Setiaji, S.Kom., M.Kom

ABSTRACTION

Along with the times in the field of SMEs, especially in the field of crafts. In order to advance the welfare of the people in the village of Ledok Sari Kudus Regency, the local community established a business of making badge crafts. Therefore it is necessary to build a system to cope with the demand for ordering goods from customers who always go up each year, it is hoped that with an application or a new system can make it easier for customers who want to order craft items in the store, as well as for shop owners also expect an ease so that the craft can be marketed and known by the wider community, so that the sale of handicrafts in the village can run well by utilizing an e-commerce portal application that will be built by this author by utilizing SMS Notification as Notification of completion information on ordered items from customers. The development model used refers to the Waterfall development model, where the data design method uses object orientation namely Unified Modeling Language and uses the PHP and MySQL programming languages as a database.

Keyword : E-commerce portal, craft, SMS Notification

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan kasih sayang-Nya sehingga pada kesempatan kali ini penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Portal E-commerce Kerajinan Lencana Di Desa Ledok Sari Kabupaten Kudus”. Sholawat dan salam tak lupa penulis haturkan kepangkuan beliau Nabi Muhammad SAW yang kita nanti-nanti syafa’atnya di yaumul qiyamah.

Penyusunan Skripsi ini ditujukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sistem Informasi S-1 pada Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.

Dengan bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak, maka terselesailah Laporan ini. Tidak lupa penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Suparno,SH., MS, selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
2. Bapak Mohammad Dahlan, S.T, M.T, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
3. Bapak Pratomo Setiaji, S.Kom.,M.Kom selaku Ketua Progdi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
4. Bapak Andy Prasetyo Utomo,S.Kom., M.T. selaku pembimbing utama skripsi yang telah banyak memberikan petunjuk, nasehat, bimbingan dan arahan hingga terselesaikannya penulisan skripsi ini.
5. Dosen-dosen di program studi sistem informasi yang telah mendidik dan membagi ilmu yang sudah didapat kepada penulis, serta seluruh staff karyawan Universitas Muria Kudus yang telah banyak membantu.
6. Kedua Orang tua, saudara dan keluarga yang selalu mendo’akan, memberi semangat dan menguatkan hati penulis sehingga terselesainya laporan ini.
7. Teman-temanku Fakultas Teknik Sistem Informasi angkatan 2013, khususnya teman seperjuangan kelas A yang selalu memberi semangat dan motivasinya di kampus.

8. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu, yang telah membantu hingga terselesaikannya laporan ini.

Penulis menyadari adanya kekurangan dan ketidaksempurnaan dalam penulisan skripsi ini, karena itu penulis menerima kritik, saran dan masukan dari pembaca sehingga penulis dapat lebih baik di masa yang akan datang. Akhirnya penulis berharap semoga laporan ini bisa bermanfaat khususnya bagi penulis dan umumnya bagi para pembaca.

Kudus, 15 Februari 2020

Mohammad Saifudin



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
RINGKASAN	v
ABSTRACTION.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
DAFTAR ISTILAH SINGKATAN	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metodologi Penelitian.....	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6.2 Metode Pengembangan Sistem.....	5
1.6.3 Metode Perancangan Sistem.....	6
1.7 Kerangka Penelitian.....	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Penelitian Terkait	9
2.2 Landasan Teori.....	14
2.2.1 Pengertian Portal	14
2.2.2 Pengertian <i>E-commerce</i>	14
2.2.3 Pengertian Kerajinan.....	14
2.2.4 Pengertian Tentang Lencana.....	14
2.3 FOD (<i>Flow Of Document</i>)	15
2.4 UML (<i>Unified Modelling Language</i>).....	16
2.4.1 Pengenalan UML	16
2.4.2 Bangunan Dasar UML	16
1. <i>Use Case Diagram</i>	16
2. <i>Class Diagram</i>	18
3. <i>Sequence Diagram</i>	19
4. <i>Activity Diagram</i>	20
5. <i>Statechart Diagram</i>	21
2.5 ERD (<i>Entity Relational Database</i>)	21
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
3.1 Sejarah Berdirinya Kerajinan Lencana di Ledok Sari.....	25

3.2 Letak Geografis	26
3.3 Visi dan Misi	26
3.3.1 Profile toko kerajinan di ledok sari	26
3.3.2 Visi	27
3.3.3 Misi.....	27
3.3.4 Struktur Organisasi.....	28
3.3.5 <i>Job Description</i>	28
3.4 Analisis sistem lama (<i>FOD Portal e-commere</i> kerajinan lencana)	30
3.5 Analisa sistem yang sedang berjalan.....	32
3.5.1 Analisa Kebutuhan	32
3.6 Rancangan Sistem Baru	33
3.6.1 <i>Use Case Diagram</i>	33
3.6.2 <i>Bussines Use Case Diagram</i>	35
3.6.3 <i>Sistem Use Case Diagram</i>	36
3.6.4 Skenario <i>Use Case</i>	37
3.6.5 <i>Class Diagram</i>	44
3.6.6 <i>Sequence Diagram</i>	50
3.6.7 <i>Activity Diagram</i>	55
3.6.8 <i>Statechart Diagram</i>	59
3.6.9 <i>ERD (Entity Relationship Diagram)</i>	63
3.6.10 Perancangan Struktur Tabel	66
3.6.11 Relasi Tabel.....	76
3.6.12 Desain Halaman Utama.....	76
3.6.13 Desain <i>Input</i>	78
3.6.13 Desain <i>Output</i>	81
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	
4.1 <i>Implementasi Program</i>	83
4.2 <i>Idenfikasi Kebutuhan Hardware</i>	83
4.2.1 <i>Identifikasi Kebutuhan Software</i>	83
4.2.2 <i>Identifikasi Kebutuhan Brainware</i>	83
4.3 <i>Tampilan Program</i>	84
4.3.1 Halaman Menu Utama	84
4.3.2 Halaman Daftar Akun Pengusaha Lencana.....	84
4.3.3 Halaman Katalog Lencana	85
4.3.4 Halaman Masuk (<i>Login</i>).....	86
4.3.5 Halaman Menu <i>User</i>	86
4.3.6 Halaman Pemesanan (<i>Tagihan Pembayaran</i>)	87
4.3.7 Halaman Pemesanan (<i>Riwayat Pemesanan</i>).....	87
4.3.8 Halaman Akun.....	88
4.3.9 Halaman <i>Checkout</i>	88
4.3.10 Halaman Menu Pemilik Portal	89
4.3.11 Halaman Pemesanan Lencana	90
4.3.12 Halaman Pembayaran.....	90
4.3.13 Halaman Pembagian Profit.....	91
4.3.14 Halaman Data Pelanggan	91

4.3.15 Halaman Data Pengusaha Lencana	92
4.3.16 Halaman Data Ongkir.....	92
4.3.17 Halaman Laporan	93
4.3.18 Halaman Akun.....	93
4.3.19 Halaman Menu Pengusaha Lencana.....	94
4.3.20 Halaman Pesanan Pelanggan.....	94
4.3.21 Halaman Pendapatan Profit.....	95
4.3.22 Halaman Katalog Lencana	95
4.3.23 Halaman Kelola Laporan	96
4.3.24 Halaman Akun.....	96
4.3.25 Halaman Cetak Laporan Pesanan Pelanggan	97
4.3.26 Halaman Cetak Laporan Pembagian Profit.....	97
4.3.27 Notifikasi Pendaftaran Pelanggan	97
4.3.28 Notifikasi Pendaftaran Pengusaha Lencana	98
4.3.29 Notifikasi Pengiriman Barang Pesanan Pelanggan	98
4.3.30 Pengujian <i>Blackbox</i>	98
BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan	
5.2 Saran.....	103
DAFTAR PUSTAKA	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Kerangka Penelitian	8
Gambar 3.1 Denah <i>Object</i> Penelitian Lokasi Toko Kerajinan di Ledok Sari	26
Gambar 3.2 Struktur Organisasi di Toko Kerajinan Ledok Sari Kudus	28
Gambar 3.3 FOD Sistem yang sedang berjalan	31
Gambar 3.4 <i>Bussiness Use Case</i> Portal <i>E-commerce</i> Kerajinan Lencana Di Desa Ledok Sari Kabupaten Kudus	36
Gambar 3.5 <i>System Use Case</i> Portal <i>E-commerce</i> Kerajinan Lencana Di Desa Ledok Sari Kabupaten Kudus	37
Gambar 3.6 <i>Class User</i>	45
Gambar 3.7 <i>Class</i> Pelanggan	45
Gambar 3.8 <i>Class</i> Pengusaha Lencana	46
Gambar 3.9 <i>Class</i> Admin Portal	46
Gambar 3.10 <i>Class</i> Pesanan	47
Gambar 3.11 <i>Class</i> Katalog Lencana	47
Gambar 3.12 <i>Class</i> Pembayaran	48
Gambar 3.13 <i>Class</i> Pengiriman	48
Gambar 3.14 <i>Class Diagram</i> Portal <i>E-commerce</i> Kerajinan Lencana Di Desa Ledok Sari Kabupaten Kudus	49
Gambar 3.15 <i>Sequence Diagram</i> Pesanan	50
Gambar 3.16 <i>Sequence Diagram</i> Upload Pembayaran	51
Gambar 3.17 <i>Sequence Diagram</i> Konfirmasi Pembayaran	51
Gambar 3.18 <i>Sequence Diagram</i> Daftar Akun Pengusaha Lencana	52
Gambar 3.19 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Pesanan	52
Gambar 3.20 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Pengiriman	53
Gambar 3.21 <i>Sequence Diagram</i> Konfirmasi Pendapatan	53
Gambar 3.22 <i>Sequence Diagram</i> Katalog Lencana	54
Gambar 3.23 <i>Sequence Diagram</i> Laporan	54
Gambar 3.24 <i>Activity Diagram</i> Pesanan	55
Gambar 3.25 <i>Activity Diagram</i> Upload Pembayaran	55
Gambar 3.26 <i>Activity Diagram</i> Konfirmasi Pembayaran	56
Gambar 3.27 <i>Activity Diagram</i> Daftar Akun Pengusaha Lencana	56
Gambar 3.28 <i>Activity Diagram</i> Kelola Pesanan	57
Gambar 3.29 <i>Activity Diagram</i> Kelola Pengiriman	57
Gambar 3.30 <i>Activity Diagram</i> Konfirmasi Pendapatan	58

Gambar 3.31 <i>Activity Diagram</i> Kelola Katalog Lencana	58
Gambar 3.32 <i>Activity Diagram</i> Kelola Laporan	59
Gambar 3.33 <i>Statechart Diagram</i> Class <i>User Methode Login</i>	60
Gambar 3.34 <i>Statechart Diagram</i> Class <i>User Methode Logout</i>	60
Gambar 3.35 <i>Statechart Diagram</i> Class <i>Pelanggan Methode Tambah</i>	60
Gambar 3.36 <i>Statechart Diagram</i> Class <i>Pelanggan Methode Hapus</i>	61
Gambar 3.37 <i>Statechart Diagram</i> Class <i>Pembayaran Methode Konfirmasi</i>	61
Gambar 3.38 <i>Statechart Diagram</i> Class <i>Pengiriman Methode Konfirmasi</i>	61
Gambar 3.39 <i>Statechart Diagram</i> Class <i>Katalog Lencana Methode Tambah</i>	62
Gambar 3.40 <i>Statechart Diagram</i> Class <i>Katalog Lencana Methode Ubah</i>	62
Gambar 3.41 <i>Statechart Diagram</i> <i>Katalog Lencana Methode Hapus</i>	62
Gambar 3.42 <i>Statechart Diagram</i> <i>Laporan Methode Cetak</i>	63
Gambar 3.43 <i>Entitas-entitas yang terlibat</i>	63
Gambar 3.44 Menentukan Atribut Key (<i>Primary Key</i>)	64
Gambar 3.45 Mengidentifikasi derajat kardinalitas relasi beserta foreign key ..	64
Gambar 3.46 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) Portal <i>E-commerce</i> Kerajinan Lencana Di Desa Ledok Sari Kabupaten Kudus	65
Gambar 3.47 <i>Relasi Tabel</i> Portal <i>E-commerce</i> Kerajinan Lencana Di Desa Ledok Sari Kabupaten Kudus.....	76
Gambar 3.48 Halaman Menu Utama	77
Gambar 3.49 Halaman <i>User</i>	77
Gambar 3.50 Halaman Pemilik Portal	77
Gambar 3.51 Halaman Pengusaha	78
Gambar 3.52 Desain Form <i>Login</i>	78
Gambar 3.53 Desain Form <i>Register</i> Pengusaha.....	79
Gambar 3.54 Desain Form <i>Input Checkout</i> (Pelanggan).....	79
Gambar 3.55 Desain Form <i>Input Pembayaran</i> (Pelanggan).....	80
Gambar 3.56 Desain Form <i>Input Pembagian Profit</i>	80
Gambar 3.57 Desain Laporan Data Pemesanan	81
Gambar 3.58 Desain Data Pelanggan.....	81
Gambar 3.59 Desain Data Pengusaha Lencana.....	82
Gambar 3.60 Desain Data Katalog Lencana	82
Gambar 4.3.1 Halaman Utama (Beranda Katalog Lencana).....	84
Gambar 4.3.2 Halaman Daftar Akun Pengusaha	85
Gambar 4.3.3 Halaman Katalog Lencana	85
Gambar 4.3.4 Halaman <i>Login</i>	86
Gambar 4.3.5 Halaman Menu <i>User</i>	86

Gambar 4.3.6 Halaman Pemesanan (Tagihan Pembayaran)	87
Gambar 4.3.7 Halaman Pemesanan (Riwayat Pembayaran)	87
Gambar 4.3.8 Halaman Akun	88
Gambar 4.3.9 Halaman <i>Checkout</i>	89
Gambar 4.3.10 Halaman Menu Admin Pemilik Portal	89
Gambar 4.3.11 Halaman Pemesanan Lencana	90
Gambar 4.3.12 Halaman Pembayaran Pesanan	90
Gambar 4.3.13 Halaman Pembagian Profit	91
Gambar 4.3.14 Halaman Data Pelanggan	91
Gambar 4.3.15 Halaman Data Pengusaha Lencana	92
Gambar 4.3.16 Halaman Data Ongkir	92
Gambar 4.3.17 Halaman Laporan	93
Gambar 4.3.18 Halaman Akun	93
Gambar 4.3.19 Halaman Menu Admin Pengusaha	94
Gambar 4.3.20 Halaman Pesanan Pelanggan	94
Gambar 4.3.21 Halaman Pendapatan/Profit	95
Gambar 4.3.22 Halaman Katalog Lencana	95
Gambar 4.3.23 Halaman Kelola Laporan	96
Gambar 4.3.24 Halaman Akun	96
Gambar 4.3.25 Halaman Cetak Laporan Pelanggan	97
Gambar 4.3.26 Cetak Laporan Pembagian Profit	97
Gambar 4.3.27 Notifikasi Pendaftaran Pelanggan	98
Gambar 4.3.28 Notifikasi Pendaftaran Pengusaha	98
Gambar 4.3.29 Notifikasi Pengiriman Barang Pesanan Pelanggan	98

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Tabel Perbandingan.....	12
Tabel 2.2	Tabel Simbol Bagan Alir Dokumen.....	15
Tabel 2.3	Notasi <i>Use Case</i> Diagram.....	17
Tabel 2.4	Notasi <i>Class</i> Diagram.....	18
Tabel 2.5	Notasi <i>Sequence</i> Diagram.....	19
Tabel 2.6	Notasi <i>Activity</i> Diagram.....	20
Tabel 2.7	Notasi <i>StateChart</i> Diagram.....	21
Tabel 2.8	Notasi (Diagram E-R).....	24
Tabel 3.1	Tabel Proses Bisnis.....	34
Tabel 3.2	Alur <i>Optimistic</i> dan <i>Pesimistic Use Case</i> Pesanan.....	37
Tabel 3.3	Alur <i>Optimistic</i> dan <i>Pesimistic Use Case Upload</i> Pembayaran.....	38
Tabel 3.4	Alur <i>Optimistic</i> dan <i>Pesimistic Use Case</i> Konfirmasi Pembayaran ..	39
Tabel 3.5	Alur <i>Optimistic</i> dan <i>Pesimistic Use Case</i> Daftar Akun Pengusaha ...	40
Tabel 3.6	Alur <i>Optimistic</i> dan <i>Pesimistic Use Case</i> Kelola Pesanan.....	40
Tabel 3.7	Alur <i>Optimistic</i> dan <i>Pesimistic Use Case</i> Kelola Pengiriman.....	41
Tabel 3.8	Alur <i>Optimistic</i> dan <i>Pesimistic Use Case</i> Konfirmasi Pendapatan....	42
Tabel 3.9	Alur <i>Optimistic</i> dan <i>Pesimistic Use Case</i> Kelola Katalog Lencana ...	43
Tabel 3.10	Alur <i>Optimistic</i> dan <i>Pesimistic Use Case</i> Kelola Laporan.....	43
Tabel 3.11	Tabel <i>User</i>	66
Tabel 3.12	Tabel Pelanggan.....	66
Tabel 3.13	Tabel Pengusaha Lencana.....	67
Tabel 3.14	Tabel Pesanan.....	68
Tabel 3.15	Tabel Pembayaran.....	69
Tabel 3.16	Tabel Pengiriman.....	70
Tabel 3.17	Tabel Destinasi.....	71
Tabel 3.18	Tabel Katalog Lencana.....	71
Tabel 3.19	Tabel Pesanan_list.....	73
Tabel 3.20	Tabel list_ongkir.....	74
Tabel 3.21	Tabel Pembagian_profit.....	75
Tabel 4.4	Tabel Pengujian <i>Black Box</i>	99

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 : *Fotokopi* Buku Bimbingan

Lampiran 2 : Biodata Penulis

Lampiran 3 : Foto Surat Balasan Instansi



DAFTAR ISTILAH SINGKATAN

ERD	: <i>Entity Relationship Diagram</i>
FOD	: <i>Flow Of Document</i>
UML	: <i>Unified Modeling Language</i>
PHP	: <i>Hypertext Preprocessor</i>

