



LAPORAN SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI PRODUKSI KARTON
BOKS PADA PT SEKAWAN MAJU BOXINDO**

**MUH SUHARTOMI
NIM. 201553043**

DOSEN PEMBIMBING

**Yudie Irawan, S.Kom., M.Kom., MTA
Andy Prasetyo Utomo, S.Kom., MT., MTA**

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS MURIA KUDUS

2020

HALAMAN PERSETUJUAN

SISTEM INFORMASI PRODUKSI KARTON BOKS PADA PT SEKAWAN MAJU BOXINDO

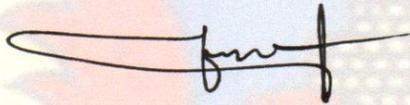
MUH SUHARTOMI

NIM. 201553043

Kudus, 13 Januari 2020

Menyetujui,

Pembimbing Utama,



Yudie Irawan, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0004047501

Pembimbing Pendamping,



Andy Prasetyo Utomo, S.Kom., MT.
NIDN. 0618058301

Mengetahui

Koordinator Skripsi/Tugas Akhir



Wiwit Agus Triyanto, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0631088901

HALAMAN PENGESAHAN

SISTEM INFORMASI PRODUKSI KARTON BOKS PADA PT SEKAWAN MAJU BOXINDO

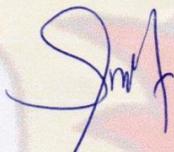
MUH SUHARTOMI

NIM. 201553043

Kudus, 05 Maret 2020

Menyetujui,

Ketua Penguji,



Supriyono, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0602017901

Anggota Penguji I,



Yudie Irawan, S.Kom., M.Kom., MTA
NIDN. 0004047501

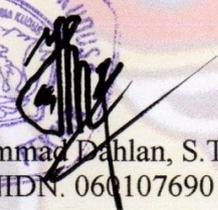
Anggota Penguji II,



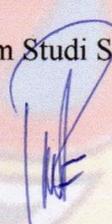
Muhammad Arifin, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0621048301

Mengetahui,

Dekan Fakultas Teknik


Mohammad Dahlan, S.T, M.T
NIDN. 0601076901

Ketua Program Studi Sistem Informasi


Pratomo Setiaji, S.Kom., M.Kom., MTA
NIDN. 0619067802

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Muh Suhartomi
NIM : 201553043
Tempat & Tanggal Lahir : Kudus, 3 Agustus 1997
Judul Skripsi : Sistem Informasi Produksi Karton Boks Pada PT
Sekawan Maju Boxindo

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 9 Januari 2020

Yang memberi pernyataan,




Muh Suhartomi
NIM. 201553043

SISTEM INFORMASI PRODUKSI KARTON BOKS PADA PT SEKAWAN MAJU BOXINDO

Nama mahasiswa : Muh Suhartomi

NIM : 201553043

Pembimbing :

1. Yudie Irawan, S.Kom., M.Kom.
2. Andy Prasetyo Utomo, S.Kom., MT.

RINGKASAN

Produksi merupakan segala kegiatan yang bertujuan untuk meningkatkan atau menambah guna atas suatu benda, atau segala kegiatan yang ditujukan untuk memuaskan orang lain melalui pertukaran. Pengelolaan produksi karton boks pada PT Sekawan Maju Boxindo masih terdapat beberapa kendala. Diantara lain menghitung persediaan bahan baku habis pakai dan pencarian data yang berefek pada pembuatan laporan. Dengan adanya masalah seperti itu maka diperlukan adanya sistem informasi yang dapat mengelola produksi yang nantinya dapat membantu dalam pengelolaan produksi sampai proses pembuatan laporan dan juga menyediakan informasi tentang penggajian, hpp, dll. Metode yang digunakan untuk pengembangan sistem adalah metode Waterfall sedangkan metode perancangan sistem menggunakan UML (*Unified Modelling Language*)

Kata kunci : sistem, produksi, pengelolaan, karton boks

SYSTEMS INFORMATION PRODUCTION BOX CARTON AT PT SEKAWAN MAJU BOXINDO

Student Name : Muh Suhartomi

Student Identity Number : 201553043

Supervisor :

1. Yudie Irawan, S.Kom., M.Kom.
2. Andy Prasetyo Utomo, S.Kom., MT.

ABSTRACT

Production is any activity that aims to increase or increase the use of an object, or all activities aimed at satisfying others through exchange. Management of cardboard box production at PT Sekawan Maju Boxindo still faces several obstacles. Among other things, counting the supply of consumable raw materials and searching for data that have an effect on report generation. With such problems, an information system that can manage production will be needed that will later be able to assist in the management of production to the process of making reports and also provide information about payroll, hpp, etc. The method used for system development is the Waterfall method while the system design method uses UML (Unified Modeling Language)

Keywords : system, production, management, box carton

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur kehadiran Allah SWT yang karena karunia-Nya bisa melaksanakan penelitian dan menyelesaikan laporan Skripsi dengan judul “Sistem Informasi Produksi Karton Boks Pada PT Sekawan Maju Boxindo”.

Tujuan dari penulisan laporan Skripsi merupakan salah satu syarat untuk menyelesaikan program studi Sistem Informasi S-1 pada Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.

Dengan bimbingan, dorongan dan dukungan dari berbagai pihak, maka penulisan tidak lupa mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Mohammad Dahlan, S.T, M.T selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
2. Bapak Pratomo Setiaji, S.Kom., M.Kom selaku Kepala Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
3. Ibu Yudie Irawan, S.Kom., M.Kom dan Bapak Andy Prasetyo Utomo, S.Kom., MT selaku pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan arahan hingga terselesaikannya penulisan laporan ini.
4. Bapak Wiwit Agus Triyanto, S.Kom,M.Kom selaku koordinator Skripsi.
5. Bapak Muhammad Arifin, S.Kom, M.Kom selaku dosen wali.
6. Bapak Andum Basuki selaku pemilik PT Sekawan Maju Boxindo.
7. Kedua orang tua dan keluarga yang selaku mendoakan dan memberi dukungan.
8. Teman-teman Sistem Informasi yang selalu memberi dukungan dan semangat satu sama lain.

Penulis sadar dalam pembuatan laporan Skripsi ini masih banyak kekurangan dan harus diperbaiki. Oleh sebab itu, kritik dan saran yang membangun diperlukan untuk memperbaiki kedepannya.

Terakhir, semoga ilmu yang penulis tuangkan dapat memberi banyak manfaat untuk banyak orang.

Kudus, Januari 2020

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	iii
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
DAFTAR ISTILAH DAN SINGKATAN	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.5 Manfaat	3
1.6 Metode Penelitian	3
1.7 Manfaat	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Penelitian yang terkait	9
2.2 Tabel Perbandingan Penelitian	10
2.3 Landasan Teori	11
2.3.1 Pengertian Sistem	11
2.3.2 Pengertian Informasi	11
2.3.3 Pengertian Sistem Informasi	11
2.3.4 Pengertian Produksi	11
2.3.5 Pengertian Karton Boks	11
2.3.6 Pengertian Sistem Informasi Produksi Karton Boks	12
2.3.7 <i>Flow of Document</i> (FOD)	12
2.3.8 <i>Unified Modelling Language</i> (UML)	13
2.3.9 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	17
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
3.1 Tinjauan Umum Objek Penelitian	19
3.1.1 Lokasi Objek Penelitian	19
3.1.2 Visi Misi Perusahaan	20
3.1.3 Struktur Organisasi	20
3.2 Analisa Sistem Lama	21
3.2.1 Analisa Stok Bahan Baku	21
3.2.2 Analisa Pengelolaan Produksi Barang	23
3.2.3 Analisa Penggajian	24

3.3	Analisa dan Rancangan Sistem Baru	25
3.3.1	Analisa Kebutuhan	25
3.3.2	Rancangan Sistem Baru	26
3.3.3	Perancangan Database	82
3.3.4	Desain <i>Input</i> dan <i>Output</i>	89

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1	Implementasi Sistem	97
4.2	Implementasi Layar Antarmuka	97
4.3	Tampilan Program	97
4.3.1	Halaman Login Pengguna	97
4.3.2	Halaman Utama Admin	97
4.3.3	Halaman Utama Gudang	101
4.3.4	Halaman Utama Pimpinan	104
4.4	Pengujian Sistem	105
4.4.1	<i>Black Box Testing</i>	105
4.4.2	Evaluasi Menggunakan Kuesioner	110

BAB V PENUTUP

5.1	Kesimpulan	112
5.2	Saran	112

DAFTAR PUSTAKA	113
-----------------------------	-----

LAMPIRAN	114
-----------------------	-----

BIODATA PENULIS

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1	Kerangka Pemikiran	7
Gambar 3.1	Lokasi PT Sekawan Maju Boxindo	20
Gambar 3.2	Struktur Organisasi PT Sekawan Maju Boxindo	20
Gambar 3.3	FOD Stok Bahan Baku	22
Gambar 3.4	FOD Produksi Barang	23
Gambar 3.5	FOD Penggajian	24
Gambar 3.6	Diagram Business Use Case	29
Gambar 3.7	Sistem Use Case	31
Gambar 3.8	Class Supplier	39
Gambar 3.9	Class Barang Masuk	39
Gambar 3.10	Class Barang Jadi	40
Gambar 3.11	Class Produksi	40
Gambar 3.12	Class Pelanggan	41
Gambar 3.13	Class Transaksi	41
Gambar 3.14	Class Pesanan	42
Gambar 3.15	Class Pegawai	42
Gambar 3.16	Class Penggajian	43
Gambar 3.17	Class Hpp	43
Gambar 3.18	Class Penentuan Pegawai	44
Gambar 3.19	Class Barang Baku	44
Gambar 3.20	Class Detail Produksi	45
Gambar 3.21	Class Admin	45
Gambar 3.22	Class Gudang	46
Gambar 3.23	Class Pimpinan	46
Gambar 3.24	Class User	46
Gambar 3.25	Class Diagram.....	47
Gambar 3.26	Sequence Diagram Kelola Supplier	48
Gambar 3.27	Sequence Diagram Kelola Barang Masuk	49
Gambar 3.28	Sequence Diagram Kelola Produksi	50
Gambar 3.29	Sequence Diagram Kelola Barang Jadi	51
Gambar 3.30	Sequence Diagram Kelola Pelanggan	52
Gambar 3.31	Sequence Diagram Kelola Transaksi	53
Gambar 3.32	Sequence Diagram Kelola Pegawai	53
Gambar 3.33	Sequence Diagram Kelola Pesanan	54
Gambar 3.34	Sequence Diagram Kelola Penggajian	55
Gambar 3.35	Sequence Diagram Kelola Hpp	56
Gambar 3.36	Sequence Diagram Kelola Penentuan Pegawai	56

Gambar 3.37	Sequence Diagram Kelola User	57
Gambar 3.38	Sequence Diagram Kelola Laporan	58
Gambar 3.39	Activity Diagram Kelola Supplier	59
Gambar 3.40	Activity Diagram Kelola Barang Masuk	60
Gambar 3.41	Activity Diagram Kelola Produksi	61
Gambar 3.42	Activity Diagram Kelola Barang Jadi	62
Gambar 3.43	Activity Diagram Kelola Pelanggan	63
Gambar 3.44	Activity Diagram Kelola Transaksi	63
Gambar 3.45	Activity Diagram Kelola Pesanan	64
Gambar 3.46	Activity Diagram Kelola Pegawai	65
Gambar 3.47	Activity Diagram Kelola Penggajian	66
Gambar 3.48	Activity Diagram Kelola Hpp	67
Gambar 3.49	Activity Diagram Kelola Penentuan Pegawai	67
Gambar 3.50	Activity Diagram Kelola User	68
Gambar 3.51	Activity Diagram Kelola Laporan	68
Gambar 3.52	Statechart Diagram Login	69
Gambar 3.53	Statechart Diagram Logout	69
Gambar 3.54	Statechart Diagram Kelola Laporan	69
Gambar 3.55	Statechart Diagram Tambah	70
Gambar 3.56	Statechart Diagram Ubah	70
Gambar 3.57	Statechart Diagram Hapus	70
Gambar 3.58	Statechart Diagram Tambah	70
Gambar 3.59	Statechart Diagram Hapus	71
Gambar 3.60	Statechart Diagram Tambah	71
Gambar 3.61	Statechart Diagram Ubah	71
Gambar 3.62	Statechart Diagram Hapus	71
Gambar 3.63	Statechart Diagram Cetak Laporan	72
Gambar 3.64	Statechart Diagram Tambah	72
Gambar 3.65	Statechart Diagram Ubah	72
Gambar 3.66	Statechart Diagram Hapus	73
Gambar 3.67	Statechart Diagram Tambah	73
Gambar 3.68	Statechart Diagram Ubah	73
Gambar 3.69	Statechart Diagram Hapus	73
Gambar 3.70	Statechart Diagram Cetak Laporan	74
Gambar 3.71	Statechart Diagram Tambah	74
Gambar 3.72	Statechart Diagram Ubah	74
Gambar 3.73	Statechart Diagram Hapus	75
Gambar 3.74	Statechart Diagram Tambah	75
Gambar 3.75	Statechart Diagram Ubah	75
Gambar 3.76	Statechart Diagram Hapus	75

Gambar 3.77	Statechart Diagram Tambah	76
Gambar 3.78	Statechart Diagram Ubah	76
Gambar 3.79	Statechart Diagram Hapus	76
Gambar 3.80	Statechart Diagram Cetak Laporan	77
Gambar 3.81	Statechart Diagram Setup	77
Gambar 3.82	<i>Statechart</i> Diagram Tambah	77
Gambar 3.83	<i>Statechart</i> Diagram Ubah	78
Gambar 3.84	<i>Statechart</i> Diagram Hapus	78
Gambar 3.85	Entitas yang terlibat	78
Gambar 3.86	<i>Primary Key</i> Setiap Entitas.....	78
Gambar 3.87	<i>Entity Relationship Diagram</i>	79
Gambar 3.88	Relasi Tabel	88
Gambar 3.89	Desain <i>Input</i> Data Pelanggan	89
Gambar 3.90	Desain <i>Input</i> Data Penggajian	89
Gambar 3.91	Desain <i>Input</i> Data Pegawai	90
Gambar 3.92	Desain <i>Input</i> Data Pemesanan	91
Gambar 3.93	Desain <i>Input</i> Data Produksi	92
Gambar 3.94	Desain <i>Input</i> Data <i>Supplier</i>	92
Gambar 3.95	Desain <i>Input</i> Data Barang	93
Gambar 3.96	Desain <i>Input</i> Data Barang Masuk	93
Gambar 3.97	Desain <i>Input</i> Data Barang Jadi.....	94
Gambar 3.98	Desain <i>Input</i> Data <i>User</i>	94
Gambar 3.99	Desain <i>Output</i> Laporan Transaksi	95
Gambar 3.100	Desain <i>Output</i> Laporan Produksi	95
Gambar 3.101	Desain <i>Output</i> Laporan Penggajian	96
Gambar 4.1	Halaman <i>Login</i> Pengguna	97
Gambar 4.2	Halaman Beranda Admin	98
Gambar 4.3	Halaman Setup Pelanggan	98
Gambar 4.4	Halaman Setup Pegawai	99
Gambar 4.5	Halaman Setup Pemesanan	99
Gambar 4.6	Halaman Setup Produksi	100
Gambar 4.7	Halaman Setup Penggajian	100
Gambar 4.8	Halaman Setup Hpp	101
Gambar 4.9	Halaman Beranda Gudang	101
Gambar 4.10	Halaman Setup <i>Supplier</i>	101
Gambar 4.11	Halaman Setup Barang	102
Gambar 4.12	Halaman Setup Barang Masuk	102
Gambar 4.13	Halaman Setup Barang Jadi	103
Gambar 4.14	Halaman Rekap Barang Jadi	103
Gambar 4.15	Halaman Laporan Transaksi	103

Gambar 4.16	Tampilan Laporan Transaksi	104
Gambar 4.17	Halaman Beranda Pimpinan	104
Gambar 4.18	Halaman Setup <i>User</i>	105
Gambar 4.19	Halaman Ganti <i>Password</i>	105



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Tabel Perbandingan Penelitian	10
Tabel 2.2	Simbol FOD	12
Tabel 2.3	Simbol <i>Use Case</i> Diagram	13
Tabel 2.4	Simbol <i>Class</i> Diagram	14
Tabel 2.5	Simbol <i>Sequence</i> Diagram	14
Tabel 2.6	Simbol <i>Activity</i> Diagram	15
Tabel 2.7	Simbol <i>Statechart</i> Diagram	16
Tabel 2.8	Simbol ERD	17
Tabel 3.1	Proses <i>Business Use Case</i>	27
Tabel 3.2	Sistem <i>Use Case</i>	30
Tabel 3.3	Skenario <i>Use Case</i> Kelola <i>Supplier</i>	31
Tabel 3.4	Skenario <i>Use Case</i> Kelola Barang Masuk	32
Tabel 3.5	Skenario <i>Use Case</i> Kelola Produksi	32
Tabel 3.6	Skenario <i>Use Case</i> Kelola Barang Jadi	33
Tabel 3.7	Skenario <i>Use Case</i> Kelola Pelanggan	33
Tabel 3.8	Skenario <i>Use Case</i> Kelola Transaksi	34
Tabel 3.9	Skenario <i>Use Case</i> Kelola Pesanan	34
Tabel 3.10	Skenario <i>Use Case</i> Kelola Pegawai	35
Tabel 3.11	Skenario <i>Use Case</i> Kelola Penggajian	36
Tabel 3.12	Skenario <i>Use Case</i> Kelola <i>User</i>	36
Tabel 3.13	Skenario <i>Use Case</i> Kelola Hpp	37
Tabel 3.14	Skenario <i>Use Case</i> Kelola Penentuan Pegawai	37
Tabel 3.15	Skenario <i>Use Case</i> Kelola Laporan	38
Tabel 3.16	Tabel <i>User</i>	80
Tabel 3.17	Tabel <i>Supplier</i>	80
Tabel 3.18	Tabel Barang Masuk	80
Tabel 3.19	Tabel Transaksi	81
Tabel 3.20	Tabel Barang Jadi	81
Tabel 3.21	Tabel Produksi	81
Tabel 3.22	Tabel Hpp	81
Tabel 3.23	Tabel Pesanan	81
Tabel 3.24	Tabel Pelanggan	81
Tabel 3.25	Tabel Pegawai	82
Tabel 3.26	Tabel Penggajian	82
Tabel 3.27	Tabel Penentuan Pegawai	82
Tabel 3.28	Tabel Barang Baku	82
Tabel 3.29	Tabel Detail Produksi	82

Tabel 3.30	Tabel <i>User</i>	83
Tabel 3.31	Tabel <i>Supplier</i>	83
Tabel 3.32	Tabel Barang Masuk	83
Tabel 3.33	Tabel Transaksi	84
Tabel 3.34	Tabel Barang Jadi	84
Tabel 3.35	Tabel Produksi	84
Tabel 3.36	Tabel Hpp	85
Tabel 3.37	Tabel Pesanan	85
Tabel 3.38	Tabel Pelanggan	86
Tabel 3.39	Tabel Pegawai	86
Tabel 3.40	Tabel Penggajian	87
Tabel 3.41	Tabel Penentuan Pegawai	87
Tabel 3.42	Tabel Barang Baku	87
Tabel 3.43	Tabel Detail Produksi	88
Tabel 4.1	Tabel Skenario Pelanggan	106
Tabel 4.2	Mengidentifikasi Test Case	106
Tabel 4.3	Mengidentifikasi Value Test Case	106
Tabel 4.4	Tabel Skenario Produksi	107
Tabel 4.5	Mengidentifikasi Test Case	107
Tabel 4.6	Mengidentifikasi Value Test Case	108
Tabel 4.7	Tabel Skenario Penggajian	109
Tabel 4.8	Mengidentifikasi Test Case	109
Tabel 4.9	Mengidentifikasi Value Test Case	109
Tabel 4.10	Tabel Variabel Penelitian	110
Tabel 4.11	Bobot Nilai	110
Tabel 4.12	Tabel Responden	110

DAFTAR LAMPIRAN

1. Surat Balasan Penelitian dari PT Sekawan Maju Boxindo 114
2. Fotocopy Buku Bimbingan 115



DAFTAR ISTILAH DAN SINGKATAN

UML	: <i>Unified Modelling Language</i>
PHP	: <i>Hypertext Preprocessor</i>
FOD	: <i>Flow of Document</i>
ERD	: <i>Entity Relationship Diagram</i>



