



LAPORAN SKRIPSI

Sistem Informasi Administrasi Pelatihan Sepak Bola Pada SSB

“Sekolah Sepak Bola” PUTRA MAYONG Kabupaten Jepara Berbasis Web

Laporan ini disusun guna memenuhi salah satu syarat untuk
menyelesaikan program studi Sistem Informasi S-1 pada Fakultas Teknik

Universitas Muria Kudus

Disusun Oleh :

Nama : Mufarrikhah

NIM : 2007- 53- 209

Program Studi : Sistem Informasi

Fakultas : Teknik

PROGDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS MURIA KUDUS

KUDUS

2013

HALAMAN PERSETUJUAN

Nama : Mufarrikhah
NIM : 2007-53-209
Bidang Studi : Sistem Informasi
Judul Skripsi : Sistem Informasi Administrasi Pelatihan Sepak Bola Pada SSB (Sekolah Sepak Bola) Putra Mayong Kabupaten Jepara Berbasis Web
Pembimbing I : Arif Setiawan, S.Kom, M.Cs
Pembimbing II : Noor Latifah, S.Kom
Dilaksanakan : Semester Ganjil 2012/2013

Telah disetujui oleh tim pembimbing

Untuk diuji

Kudus, 10 Januari 2013

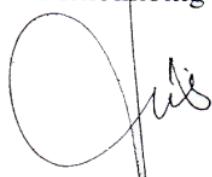
Menyetujui :

Pembimbing I



Arif Setiawan, S.Kom, M.Cs

Pembimbing II



Noor Latifah, S.Kom

HALAMAN PENGESAHAN

Nama : Mufarrikhah
NIM : 2007 – 53 – 209
Bidang Studi : Sistem Informasi
Judul Skripsi : Sistem Informasi Administrasi Pelatihan Sepak Bola Pada SSB "Sekolah Sepak Bola" Putra Mayong Kabupaten Jepara Berbasis Web
Pembimbing I : Arif Setiawan, S.Kom, M.Cs
Pembimbing II : Noor Latifah, S.Kom
Dilaksanakan : Semester Ganjil Tahun 2013

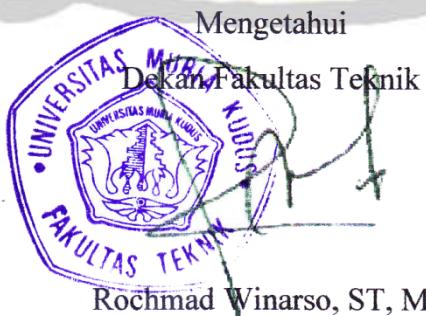
Telah diujikan pada ujian sarjana, tanggal 22 Januari 2013
dan dinyatakan LULUS

Kudus, 22 Januari 2013

Pengaji Utama
Pratomo Setiaji, M.Kom

Pengaji I
R. Rhoedy Setiawan, M.Kom

Pengaji II
Diana Laily Fithri, S.Kom



Rochmad Winarso, ST, MT

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH
UNTUK KEPENTINGAN KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertandatangandibawahini, saya:

Nama : Mufarrikhah
NIM : 200753209
Program Studi : SistemInformasi
Jenjang : Strata Satu (S1)
JenisKarya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, dengan ini menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sistem Tehnik Universitas Muria Kudus **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif/Non-Exclusive Royalti-FreeRight**) atas karya ilmiah saya yang berjudul : "Sistem Informasi Administrasi Pelatihan Sepak Bola Pada SSB "Sekolah Sepak Bola" Putra Mayong Kabupaten Jepara Berbasis Web ". beserta perangkat yang diperlukan (apabila ada).

Dengan (**Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif**) ini pihak Universitas Muria Kudus berhak menyimpan, mengalih–media atau *bentuk*-kan, pengolahannya dalam pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di *internet*atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Kudus, 22 Januari 2013

yang menyatakan.



HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO

1. Hidup ini adalah ikhtiar, maka ikhtiarlah dengan kejujuran, keikhlasan dan kebaikan serta sabar.
2. Arahkan langkah-langkah kaki pada arah kebenaran dengan ridho Allah SWT, dan warnailah jejak-jejak langkah kaki dengan aroma kebaikan.
3. Tiada manusia yang sempurna di dunia ini, tapi bukan berarti kita tidak berusaha untuk menjadi sempurna.

PERSEMBAHAN

Laporan skripsi ini saya persembahkan kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan kemudahan dan nikmat-Nya kepada penulis.
2. Ayah dan Bunda tercinta yang selalu memberikan kasih sayang, nasihat, dukungan dan doa untukku.
3. Cintaku yang selalu memberikan semangat, dukungan, doa dan selalu ada disetiap ada kesulitan.
4. Keluarga besarku yang aku sayangi.
5. Sahabat-sahabat karibku

RINGKASAN

SSB Putra mayong merupakan salah satu sekolah sepak bola yang diminati di jepara. SSB ini membimbing anak-anak yang ingin mengembangkan bakat di bidang sepak bola. SSB putra mayong menerapkan sistem pendaftaran bagi siswa baru dengan cara masih menggunakan pengisian formulir pendaftaran dimana siswa harus datang ke SSB jika ingin mendaftar. Proses pelatihan dan perkembangan belum optimal dalam penyampaian informasi kepada siswa yang bersangkutan.

Dengan analisa masalah di atas penulis ingin membangun dan merancang suatu aplikasi yang berbasis *website*. Penulis mengembangkan sistem ini menggunakan media internet. Dalam merancang sistem menggunakan UML sebagai bahasa pemodelan sistem, MySQL sebagai *database*, dan PHP sebagai bahasa pemprogramannya.

Dengan dibangun dan dirancangnya sistem ini diharapkan mampu menjadi media penghubung antar SSB dengan siswa pada khususnya dan masyarakat pada umumnya untuk menyampaikan informasi yang bersangkutan dengan SSB putra mayong. Sistem ini juga diharapakan mampu menjadi media promosi serta pendaftaran online bagi siswa baru yang akan mempermudah proses pelatihan.

Kata Kunci : Sistem informasi, *website*, pelatihan sepak bola.

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, dengan memanjatkan puji syukur Kehadirat Allah SWT atas rahmad, taufiq, hidayah serta inayahNya yang telah dilimpahkan kepada penulis, sehingga Skripsi dengan judul ” Sistem Informasi Administrasi Pelatihan Sepak Bola Pada SSB (Sekolah Sepak Bola) Putra Mayong Kabupaten Jepara Berbasis Web” di Program Studi Sistem Informasi Universitas Muria Kudus” dapat terselesaikan.

Penyusunan Skripsi ini merupakan salah satu syarat untuk menyelesaikan program studi Sistem Informasi S-1 pada Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.

Atas tersusunnya Laporan Skripsi ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr.dr. Sarjadi, Sp.PA, selaku Rektor Universitas Muria Kudus
2. Bapak Rachmad Winarso, S.T, M.T, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
3. Bapak Arif Setiawan, S.Kom, M.Cs, selaku Ka.Progdi Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
4. Bapak Arif Setiawan, S.Kom, M.Cs, selaku pembimbing I yang telah membimbing, memberikan banyak ilmu dan masukan kepada penulis.
5. Ibu Noor Latifah, S.Kom, selaku pembimbing II yang telah memberikan banyak bimbingan, masukan, pengesahan kepada penulis.
6. Segenap dosen Universitas Muria Kudus, khususnya Program Studi Sistem Informasi yang telah mengenalkan ilmu pengetahuan baru.
7. Ayah dan Bundaku yang telah memberikan segenap kasih sayangnya dan memberikan dukungan kepada penulis.
8. Sayangku yang telah memberikan motivasi, doa dan dukungan kepada penulis.
9. Kakak dan adik yang sangat penulis cintai.
10. Teman-teman seperjuangan, Yuni, Ayu, Nina, Amel, Nisa, Syarif, Cahyo, Endra dan Iwan yang memberikan inspirasi kepada penulis.

11. Rekan - rekanku di Fakultas Teknik Progdi Sistem Informasi yang telah banyak memberikan masukan dan bantuan.

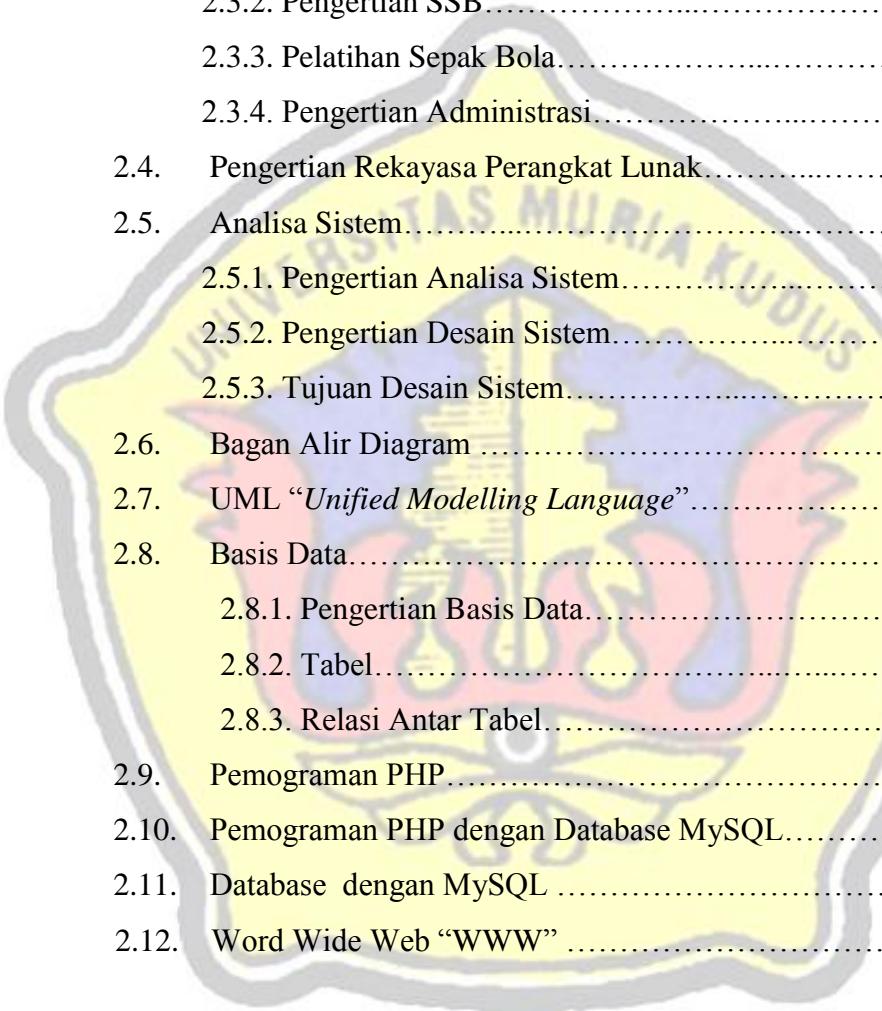
Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Laporan Skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, saran dan kritik yang membangun sangat penulis harapkan guna perbaikan penulisan di masa-masa mendatang. Penulis mohon maaf atas segala kekurangan dan kesalahan yang ada. Akhirnya, penulis berharap semoga laporan skripsi ini bermanfaat. Amin..Yaa Robbal 'Alamin....

Kudus,
Penulis,



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	iv
RINGKASAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Perumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan Skripsi	3
1.5. Manfaat Skripsi	3
1.5.1. Bagi penulis	3
1.5.2. Bagi SSB “Sekolah Sepak Bola” Putra Mayong	3
1.5.3. Bagi Akademis.....	4
1.6. Tinjauan Pustaka	4
1.7. Metodologi Penelitian	5
1.7.1. Metode Pengumpulan Data.....	5
1.7.2. Metode Pengembangan Sistem.....	6
1.8. Sistematika Penulisan..	8
BAB II LANDASAN TEORI.....	10
2.1. Konsep Dasar Sistem	10
2.1.1.Pengertian Sistem	10



2.1.2. Karakteristik Sistem.....	10
2.2. Pengertian Informasi.....	12
2.2.1. Informasi.....	12
2.2.2. Siklus Informasi.....	12
2.3. Konsep Administrasi Pelatihan Sepak Bola.....	12
2.3.1. Pengertian Sepak Bola.....	12
2.3.2. Pengertian SSB.....	12
2.3.3. Pelatihan Sepak Bola.....	13
2.3.4. Pengertian Administrasi.....	13
2.4. Pengertian Rekayasa Perangkat Lunak.....	14
2.5. Analisa Sistem.....	15
2.5.1. Pengertian Analisa Sistem.....	15
2.5.2. Pengertian Desain Sistem.....	16
2.5.3. Tujuan Desain Sistem.....	16
2.6. Bagan Alir Diagram	17
2.7. UML “ <i>Unified Modelling Language</i> ”.....	18
2.8. Basis Data.....	30
2.8.1. Pengertian Basis Data.....	30
2.8.2. Tabel.....	31
2.8.3. Relasi Antar Tabel.....	31
2.9. Pemograman PHP.....	31
2.10. Pemograman PHP dengan Database MySQL.....	32
2.11. Database dengan MySQL	33
2.12. Word Wide Web “WWW”	34
 BAB III OBYEK PENELITIAN	35
3.1. Sekilas Tentang Sekolah Sepak Bola Putra Mayong Jepara... ..	35
3.1.1. Lokasi.....	35
3.2. Visi dan Misi	36
3.2.1. Visi.....	36
3.2.2. Misi.....	36

3.3. Struktur Organisasi <i>Job Description</i> dan SSB Putra Mayong..	37
3.3.1. Struktur Organisasi SSB Putra Mayong.....	37
3.3.2. <i>Job Description</i>	37
3.4. Narasi Sistem Pendaftaran Siswa.....	38
3.5. FOD " <i>Flow Of Document</i> " Proses Administrasi Pendaftaran siswa.....	39
 BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN	40
4.1. Gambaran Sistem Informasi Administrasi Pelatihan Sepakbola.	40
4.2. Identifikasi Masalah dan Sumber Masalah.....	40
4.2.1. Identifikasi Masalah.....	40
4.2.2. Identifikasi Sumber Masalah.....	41
4.3. Analisis Sistem.....	41
4.3.1. Analisis Kebutuhan Data dan Informasi.....	41
4.3.2. Analisis Kebutuhan Sistem untuk Perancangan.....	42
4.3.2.1. Analisis kebutuhan perangkat keras.....	42
4.3.2.2. Analisis kebutuhan perangkat lunak.....	42
4.3.3. Sistem yang diusulkan.....	42
4.4. Perancangan Sistem.....	43
4.4.1. Permodelan Sistem.....	43
4.4.1.1. <i>Use Case Diagram</i>	43
4.4.1.2. Proses Bisnis <i>Use Case</i>	44
4.4.5. Analisa <i>Class</i>	55
4.4.1.3. <i>Sequence Diagram</i>	60
4.4.1.4. <i>Activity Diagram</i>	65
4.4.1.5. <i>Statechart Diagram</i>	69
4.6. Desain <i>Database</i>	82
4.7. Relasi Tabel.....	89
4.8. Perancangan Data Base.....	89
4.8.1. Perancangan Input.....	89
4.8.2. Perancangan Output.....	101

BAB V PEMBAHASAN DAN IMPLEMENTASI	105
5.1. Identifikasi Sistem	105
5.1.1. Identifikasi Kebutuhan Hardware.....	105
5.1.2. Identifikasi Kebutuhan Brainware.....	105
5.2. Pengembangan.....	106
5.2.1. Pembuatan <i>Database</i> dan Tabel.....	106
5.2.2. Pengkodingan Program.....	106
5.3. Pembahasan.....	107
5.3.1. Tampilan Awal Program.....	107
5.3.2. Tampilan Output Program.....	116
BAB VI PENUTUP	122
6.1 Kesimpulan	122
6.2 Saran	122
DAFTAR PUSTAKA	123
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 : Tabel Simbol Bagan Alir Diagram.....	17
Tabel 2.2 : Tabel Notasi multiplicity dalam <i>UML</i>	24
Tabel 2.3 : Tabel Notasi multiplicily dengan format khusus	24
Tabel 4.1 : Tabel Proses Bisnis Use Case	43
Tabel 4.2 : Tabel Skenario Alur Akses Informasi <i>Website</i>	46
Tabel 4.3 : Tabel Skenario <i>Use Case</i> Akses Informasi <i>Website</i>	46
Tabel 4.4 : Tabel Skenario Alur Pendaftaran	47
Tabel 4.5 : Tabel Skenario <i>Use Case</i> Pendaftaran	47
Tabel 4.6 : Tabel Skenario Alur Kelola Data Siswa.....	48
Tabel 4.7 : Tabel Skenario <i>Use Case</i> Kelola Data Siswa.....	48
Tabel 4.8 : Tabel Skenario Alur Pembayaran.....	49
Tabel 4.9 : Tabel Skenario <i>Use Case</i> Pembayaran.....	49
Tabel 4.10 : Tabel Skenario Alur Kelola Data Pelatih	50
Tabel 4.11 : Tabel Skenario <i>Use Case</i> Kelola Data Pelatih	50
Tabel 4.12 : Tabel Skenario Alur Kelola Jadwal Latihan	51
Tabel 4.13 : Tabel Skenario <i>Use Case</i> Kelola Jadwal Latihan	51
Tabel 4.14 : Tabel Skenario Alur Kelola Perkembangan Latihan.....	52
Tabel 4.15 : Tabel Skenario <i>Use Case</i> Kelola Perkembangan Latihan....	52
Tabel 4.16 : Tabel Skenario Alur Kelola Jadwal Pertandingan	53
Tabel 4.17 : Tabel Skenario <i>Use Case</i> Kelola Jadwal Pertandingan.....	54
Tabel 4.18 : Tabel Skenario Alur Kelola Sponsor.....	54
Tabel 4.19 : Tabel Skenario <i>Use Case</i> Kelola Sponsor.....	55
Tabel 4.20 : Tabel Pendaftaran.....	82
Tabel 4.21 : Tabel Siswa	83
Tabel 4.22 : Tabel Latihan.....	83
Tabel 4.23 : Tabel Pelatih	84
Tabel 4.24 : Tabel Sponsor.....	84
Tabel 4.25 : Tabel Jadwal	85
Tabel 4.26 : Tabel Pembayaran	85

Tabel	4.27 : Tabel Perkembangan	86
Tabel	4.28 : Tabel Pertandingan.....	86
Tabel	4.29 : Tabel Galeri.....	87
Tabel	4.30 : Tabel Informasi	87
Tabel	4.31 : Tabel Saran.....	87
Tabel	4.32 : Tabel User	98



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1.	Siklus Informasi.....	12
Gambar 2.2.	Notasi aktor.....	18
Gambar 2.3.	Notasi <i>use case</i>	18
Gambar 2.4.	Relasi assosiasi	19
Gambar 2.5.	Notasi Dependency	19
Gambar 2.6.	Relasi <i>Include</i>	19
Gambar 2.7.	Relasi <i>extend</i>	20
Gambar 2.8.	Relasi generalisasi.....	20
Gambar 2.9.	Notasi kelas	21
Gambar 2.10.	Notasi kelas pembatas	21
Gambar 2.11.	Notasi kelas entitas.....	22
Gambar 2.12.	Notasi kelas kontrol.....	22
Gambar 2.13.	Relasi assosiasi.....	22
Gambar 2.14.	Relasi dependensi.....	23
Gambar 2.15.	Relasi aggregrasi	23
Gambar 2.16.	Notasi realisasi	23
Gambar 2.17.	Relasi generalisasi.....	24
Gambar 2.18.	Notasi <i>actor</i>	25
Gambar 2.19.	Relasi Notasi <i>object</i>	25
Gambar 2.20.	Notasi pesan ke objek sendiri.....	25
Gambar 2.21.	Notasi <i>Message / Pesan Objek</i>	26
Gambar 2.22.	Notasi lifeline.....	26
Gambar 2.23.	Notasi <i>activation</i>	26
Gambar 2.24.	Notasi <i>boundary</i>	26
Gambar 2.25.	Notasi <i>Entity</i>	26
Gambar 2.26.	Notasi <i>Control</i>	27
Gambar 2.27.	<i>Statechart diagram</i>	27
Gambar 2.28.	Notasi keadaan.....	27
Gambar 2.29.	Kondisi dengan aktivitas.....	28

Gambar 2.30.	Kondisi dengan aktivitas dan aksi <i>entry</i>	28
Gambar 2.31.	Kondisi dengan aksi <i>exit</i>	28
Gambar 2.32.	Transisi.....	28
Gambar 2.33.	Transisi <i>refleksif</i>	29
Gambar 2.34.	Notasi <i>start state</i>	29
Gambar 2.35.	Notasi <i>end state</i>	29
Gambar 2.36.	Notasi <i>start activity</i>	30
Gambar 2.37.	Notasi <i>end activity</i>	30
Gambar 2.38.	Notasi <i>transisi</i>	30
Gambar 2.39.	Notasi <i>activity</i>	30
Gambar 2.40.	Notasi <i>decision</i>	30
Gambar 2.41.	Notasi <i>fork/join</i>	30
Gambar 2.42.	Jendela dan Panel pada PHP.....	32
Gambar 2.43.	Jendela dan panel pada MySQL.....	33
Gambar 3.1.	Denah Lokasi Sekolah Sepak Sepak Bola “Putra Mayong”.	36
Gambar 3.2.	Struktur Organisasi SSB Putra Mayong Kabupaten Jepara ..	37
Gambar 3.3.	FOD Proses Administrasi Pendaftaran Siswa	39
Gambar 4.1.	Bisnis use case Sistem Informasi Administrasi Pelatihan Sepak Bola.....	45
Gambar 4.2.	Sistem use case Sistem Informasi Administrasi Pelatihan Sepak Bola.....	45
Gambar 4.3.	<i>Class Admin</i>	56
Gambar 4.4.	<i>Class Siswa</i>	56
Gambar 4.5.	<i>Class Informasi</i>	56
Gambar 4.6.	<i>Class Pembayaran</i>	57
Gambar 4.7.	<i>Class Pelatih</i>	57
Gambar 4.8.	<i>Class Jadwal</i>	57
Gambar 4.9.	<i>Class Latihan</i>	58
Gambar 4.10.	<i>Class Perkembangan</i>	58
Gambar 4.11.	<i>Class Sponsor</i>	58

Gambar 4.12.	<i>Class Diagram Administrasi Pelatihan Sepak Bola Pada SSB Putra Mayong Kabupaten Jepara Berbasis Web</i>	59
Gambar 4.13.	<i>Sequence Diagram Login</i>	60
Gambar 4.14.	<i>Sequence Diagram Akses Informasi Website</i>	60
Gambar 4.15.	<i>Sequence Diagram Pendaftaran</i>	61
Gambar 4.16.	<i>Sequence Diagram Pembayaran</i>	61
Gambar 4.17.	<i>Sequence Diagram Kelola Siswa</i>	62
Gambar 4.18.	<i>Sequence Diagram Kelola Pelatih</i>	62
Gambar 4.19.	<i>Sequence Diagram Kelola Jadwal Latihan</i>	63
Gambar 4.20.	<i>Sequence Diagram Kelola Perkembangan Latihan</i>	63
Gambar 4.21.	<i>Sequence Diagram Kelola Jadwal Pertandingan</i>	64
Gambar 4.22.	<i>Sequence Diagram Kelola Sponsor</i>	64
Gambar 4.23.	<i>Activity Diagram Akses Informasi Website</i>	65
Gambar 4.24.	<i>Activity Diagram Pendaftaran</i>	65
Gambar 4.25.	<i>Activity Diagram Pembayaran</i>	66
Gambar 4.26.	<i>Activity Diagram Kelola Siswa</i>	66
Gambar 4.27.	<i>Activity Diagram Kelola Pelatih</i>	67
Gambar 4.28.	<i>Activity Diagram Kelola Jadwal Latihan</i>	67
Gambar 4.29.	<i>Activity Diagram Kelola Perkembangan Latihan</i>	68
Gambar 4.30.	<i>Activity Diagram Kelola Jadwal Pertandingan</i>	68
Gambar 4.31.	<i>Activity Diagram Kelola Sponsor</i>	69
Gambar 4.32.	<i>Statechart Diagram Tambah Informasi</i>	69
Gambar 4.33.	<i>Statechart Diagram Ubah Informasi</i>	70
Gambar 4.34.	<i>Statechart Diagram Hapus Informasi</i>	70
Gambar 4.35.	<i>Statechart Diagram Tambah Pendaftaran</i>	71
Gambar 4.36.	<i>Statechart Diagram Ubah Pendaftaran</i>	71
Gambar 4.37.	<i>Statechart Diagram Hapus Pendaftaran</i>	72
Gambar 4.38.	<i>Statechart Diagram Tambah Siswa</i>	72
Gambar 4.39.	<i>Statechart Diagram Ubah Siswa</i>	73
Gambar 4.40.	<i>Statechart Diagram Hapus Siswa</i>	73
Gambar 4.41.	<i>Statechart Diagram Pembayaran</i>	74

Gambar 4.42.	<i>Statechart Diagram</i> Tambah Pelatih.....	74
Gambar 4.43.	<i>Statechart Diagram</i> Ubah Pelatih	75
Gambar 4.44.	<i>Statechart Diagram</i> Hapus Pelatih.....	75
Gambar 4.45.	<i>Statechart Diagram</i> Tambah Jadwal Latihan.....	76
Gambar 4.46.	<i>Statechart Diagram</i> Ubah Jadwal Latihan	76
Gambar 4.47.	<i>Statechart Diagram</i> Hapus Jadwal Latihan	77
Gambar 4.48.	<i>Statechart Diagram</i> Tambah Perkembangan Latihan.....	77
Gambar 4.49.	<i>Statechart Diagram</i> Ubah Perkembangan Latihan	78
Gambar 4.50.	<i>Statechart Diagram</i> Hapus Perkembangan Latihan.....	78
Gambar 4.51.	<i>Statechart Diagram</i> Tambah Jadwal Pertandingan.....	79
Gambar 4.52.	<i>Statechart Diagram</i> Ubah Jadwal Pertandingan.....	79
Gambar 4.53.	<i>Statechart Diagram</i> Hapus Jadwal Latihan	80
Gambar 4.54.	<i>Statechart Diagram</i> Tambah Sponsor.....	80
Gambar 4.55.	<i>Statechart Diagram</i> Ubah Sponsor	81
Gambar 4.56.	<i>Statechart Diagram</i> Hapus Sponsor.....	81
Gambar 4.57.	Relasi Tabel.....	89
Gambar 4.58.	Desain Website	89
Gambar 4.59.	Desain Form Pendaftaran	90
Gambar 4.60.	Desain List Data Pendaftaran	90
Gambar 4.61.	Desain Data Siswa.....	90
Gambar 4.62.	Desain Data pelatih	91
Gambar 4.63.	Desain Tambah Pelatih.....	91
Gambar 4.64.	Desain Edit Pelatih Baru	91
Gambar 4.65.	Desain Data Sponsor	92
Gambar 4.66.	Desain Tambah Sponsor Baru.....	92
Gambar 4.67.	Desain Edit Sponsor	92
Gambar 4.68.	Desain Form Data Jadwal	93
Gambar 4.69.	Desain Form Tambah Jadwal Baru	93
Gambar 4.70.	Desain Form Edit Jadwal	93
Gambar 4.71.	Desain Form Data Latihan	94
Gambar 4.72.	Desain Form Tambah Latihan.....	94

Gambar 4.73.	Desain Form Edit Latihan	95
Gambar 4.74.	Desain Form Data Pembayaran.....	95
Gambar 4.75.	Desain Form Tambah Pembayaran Siswa.....	96
Gambar 4.76.	Desain Form Edit Pembayaran.....	96
Gambar 4.77.	Desain Form Data Perkembangan.....	96
Gambar 4.78.	Desain Form Tambah Perkembangan	97
Gambar 4.79.	Desain Form Edit Perkembangan.....	97
Gambar 4.80.	Desain Form Data Pertandingan	97
Gambar 4.81.	Desain Form Tambah Pertandingan.....	98
Gambar 4.82.	Desain Form Edit Pertandingan	98
Gambar 4.83.	Desain Form Galeri	98
Gambar 4.84.	Desain Form Tambah Galeri	99
Gambar 4.85.	Desain Form Saran	99
Gambar 4.86.	Desain Form Informasi	99
Gambar 4.87.	Desain Form Tambah Informasi Baru.....	100
Gambar 4.88.	Desain Form Edit Informasi	100
Gambar 4.89.	Desain Login Administrator.....	100
Gambar 4.90.	Desain Form Pendaftaran	101
Gambar 4.91.	Desain Form ACC Pendaftaran.....	101
Gambar 4.92.	Desain Form Siswa	102
Gambar 4.93.	Desain Form Pelatih	102
Gambar 4.94.	Desain Form Sponsor	102
Gambar 4.95.	Desain Form Jadwal	103
Gambar 4.96.	Desain Form Latihan Berdasarkan Id Siswa.....	103
Gambar 4.97.	Desain Form Latihan Berdasarkan Bulan dan Tahun.....	103
Gambar 4.98.	Desain Form Pembayaran Berdasarkan Bulan dan Tahun...	104
Gambar 4.99.	Desain Form Perkembangan Berdasarkan Bulan dan Tahun	104
Gambar 5.1.	Tampilan jendela phpMyAdmin	106
Gambar 5.2.	Tampilan jendela Macromedia Dreamweaver	107
Gambar 5.3.	Halaman Utama.....	107
Gambar 5.4.	Form Login Admin	108

Gambar 5.5.	Halaman Utama Admin.....	108
Gambar 5.6.	Form Pelatih	109
Gambar 5.7.	Form Tambah Pelatih.....	109
Gambar 5.8	Form Sponsor	109
Gambar 5.9..	Form Tambah Sponsor	110
Gambar 5.10.	Form Jadwal	110
Gambar 5.11.	Form Tambah Jadwal	111
Gambar 5.12.	Form Latihan	111
Gambar 5.13.	Form Tambah Latihan	111
Gambar 5.14.	Form Pembayaran	112
Gambar 5.15.	Form Tambah Pembayaran	112
Gambar 5.16.	Form Perkembangan	113
Gambar 5.17.	Form Tambah Perkembangan	113
Gambar 5.18.	Form Pertandingan	113
Gambar 5.19.	Form Tambah Pertandingan	114
Gambar 5.20.	Form Galeri	114
Gambar 5.21.	Form Tambah Galeri	115
Gambar 5.22.	Form Informasi.....	115
Gambar 5.23.	Form Tambah Informasi.....	115
Gambar 5.24.	Form Tambah Saran	116
Gambar 5.25.	Desain Laporam Form Pendaftaran.....	116
Gambar 5.26.	Desain Laporann ACC Pendaftaran	117
Gambar 5.27.	Desain Form Siswa	117
Gambar 5.28.	Desain Form Pelatih	118
Gambar 5.29.	Desain Form Sponsor	118
Gambar 5.30.	Desain Form Jadwal	119
Gambar 5.31.	Desain Form Latihan Berdasarkan Id Siswa	119
Gambar 5.32.	Desain Form Latihan Berdasarkan Bulan dan Tahun	120
Gambar 5.33.	Desain Form Pembayaran Berdasarkan Bulan dan Tahun ...	120
Gambar 5.34.	Desain Form Perkembangan Berdasarkan Bulan dan Tahun	121

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1 : Lampiran Ijin Penelitian
- Lampiran 2 : Lampiran Buku Konsultasi
- Lampiran 3 : Lampiran Biografi

