



LAPORAN SKRIPSI

SISTEM APLIKASI KASIR BERBASIS *CLOUD COMPUTING*

MUHAMMAD YUSUF AJI WIJAYA

NIM. 201653055

DOSEN PEMBIMBING

R. RHOEDY SETIAWAN, S.KOM., M.KOM., MTA

NANIK SUSANTI, S.KOM., M.KOM

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS MURIA KUDUS

2020

HALAMAN PENGESAHAN

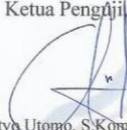
SISTEM APLIKASI KASIR BERBASIS *CLOUD COMPUTING*

MUHAMMAD YUSUF AJI WIJAYA

NIM 201653055

Kudus, 07 September 2020

Ketua Penguji



Andy Prasetyo Utomo, S.Kom., M.T., MTA
NIDN. 0618058301

Menyetujui,
Anggota Penguji I,



R. Rhoedy Setiawan, S.Kom., M.Kom., MTA
NIDN. 0607067001

Anggota Penguji II,



Syafiu Muzid, ST., M.Cs., MTA
NIDN. 0623068301


Dekan Fakultas Teknik,

Mohammad Dahlan, ST., MT
NIDN. 0601076901

Mengetahui,
Plt. Ketua Program Studi Sistem Informasi,



Dr. Eko Darmanto, S.Kom., M.Cs., MTA
NIDN. 0608047901

HALAMAN PERSETUJUAN
SISTEM APLIKASI KASIR BERBASIS *CLOUD COMPUTING*

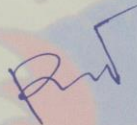
MUHAMMAD YUSUF AJI WIJAYA
NIM. 201653055

Kudus, 11 Agustus 2020

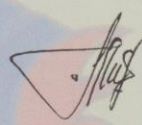
Menyetujui,

Pembimbing Utama,

Pembimbing Pendamping,



R. Rhoedy Setiawan, S.Kom., M.Kom., MTA
NIDN. 0607067001



Nanik Susanti, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0608088201

Mengetahui,

Koordinator Skripsi



Wiwit Agus Triyanto, S.Kom., M.Kom., MTA
NIDN. 0631088901

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Muhammad Yusuf Aji Wijaya
NIM : 2016-53-055
Tempat & Tanggal Lahir : Kudus, 23 Februari 1997
Judul Skripsi : Sistem Aplikasi Kasir Berbasis *Cloud Computing*

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan skripsi ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 11 Agustus 2020

Yang memberi pernyataan,
Muhammad Yusuf Aji Wijaya

NIM. 201653055

SISTEM APLIKASI KASIR BERBASIS *CLOUD COMPUTING*

Nama Mahasiswa : Muhammad Yusuf Aji Wijaya

NIM : 2016-53-055

Pembimbing :

1. R. Rhoedy Setiawan, S.Kom., M.Kom., MTA
2. Nanik Susanti, S.Kom., M.Kom

RINGKASAN

Point Of Sales (POS) atau sistem aplikasi kasir merupakan aktivitas yang berorientasi pada penjualan serta membantu proses transaksi penjualan dan stok barang. Dalam prakteknya, permasalahan yang sering dijumpai pada pelaku usaha dagang seperti toko sumber santoso, kedai kitho, dan sambal komputer serta berdasarkan data Dinas Tenaga Kerja, Perindustrian, Koperasi, UMKM Kudus, jumlah pelaku UMKM di kabupaten kudus tahun akhir 2019 mencapai 12.369 UMKM yang tersebar di sembilan kecamatan diberbagai bidang usaha. Permasalahan terjadi dalam pengelolaan data barang, dan pengelolaan transaksi menggunakan aplikasi berbasis desktop yang tidak fleksibel penggunaannya serta seringkali ada gangguan teknis yang terjadi, saat gangguan teknis terjadi, maka seluruh pengelolaan data barang serta transaksi menjadi terhambat karena tidak bisa diakses dilain perangkat.

Dengan pemanfaatan *Cloud Computing*, pelaku usaha dagang yang lingkupnya kecil pun tidak perlu memiliki sumber daya manusia dengan kompetensi khusus di bidang teknologi untuk menjalankan sistem yang terkomputerisasi tersebut, karena seluruh proses pembangunan sistem, dan pemeliharaan akan menjadi tugas dan tanggung jawab pihak penyedia layanan.

Kata Kunci : *Point Of Sales* (POS), *Cloud Computing*, PHP, MySQL

INFORMATION APPLICATION CASHIER USING CLOUD COMPUTING

Student Name : Muhammad Yusuf Aji Wijaya

Student Identity Number : 2016-53-055

Supervisor :

1. R. Rhoedy Setiawan, S.Kom., M.Kom., MTA

2. Nanik Susanti, S.Kom., M.Kom

ABSTRACT

Point Of Sales (POS) or cashier application system is an activity that ionizes sales and helps process sales transactions and stock items. In practice, problems that are often encountered in trading business actors such as santoso source stores, kitho shops, and computer sambi and based on data from the Department of Manpower, Industry, Cooperatives, Kudus UMKM, the number of UMKM players in the kudus city district in the end of 2019 reached 12,369 UMKM in nine districts in various business fields. Problems occur in managing item data, and managing transactions using desktop-based applications that are inflexible in use and frequent technical problems occur, when technical problems occur, all data management of goods and transactions is hampered because they cannot be accessed on other devices.

With the use of Cloud Computing, trading business actors who are small in scope do not need to have human resources with special competencies in the technology sector to run the computerized system, because the entire process of system building and maintenance will be the duty and responsibility of the service provider.

Keywords : *Point Of Sales (POS), Cloud Computing, PHP, MySQL*

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur kehadiran Allah SWT yang karena karunia-Nya bisa melaksanakan penelitian dan menyelesaikan laporan Skripsi dengan judul “Sistem Aplikasi Kasir Berbasis *Cloud Computing*”.

Tujuan dari penulisan laporan Skripsi merupakan salah satu syarat untuk menyelesaikan program studi Sistem Informasi S-1 pada Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.

Dengan bimbingan, dorongan dan dukungan dari berbagai pihak, maka penulisan tidak lupa mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak Dr. Suparno, SH., MS, selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
2. Bapak Mohammad Dahlan, S.T, M.T selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
3. Bapak Pratomo Setiaji, S.Kom, M.Kom selaku Kepala Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
4. Bapak Syafiul Muzid, ST,M.Cs selaku dosen wali yang sangat penulis cintai.
5. Bapak R. Rhoedy Setiawan, S.Kom., M.Kom., MTA selaku pembimbing utama yang telah memberikan bimbingan dan arahan hingga terselesaikannya penulisan laporan skripsi ini.
6. Ibu Nanik Susanti, S.Kom., M.Kom selaku pembimbing pendamping yang telah memberikan bimbingan dan arahan hingga terselesaikannya penulisan laporan skripsi ini.
7. Bapak Wiwit Agus Triyanto, S.Kom, M.Kom selaku koordinator Skripsi.
8. Bapak dan Ibu dosen Sistem Informasi yang senantiasa memberi ilmu kepada penulis.
9. Kedua Orang Tua dan keluarga yang selalu memberikan semangat, kasih sayang, doa, sehingga dapat memberi penulis semangat untuk dapat menyelesaikan skripsi.
10. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu-persatu yang telah membantu hingga skripsi ini terselesaikan.

Penulis menyadari adanya kekurangan dan ketidaksempurnaan dalam penulisan skripsi ini. Oleh sebab itu, kritik dan saran yang membangun diperlukan untuk memperbaiki kedepannya.

Terakhir, semoga ilmu yang penulis tuangkan dapat memberi banyak manfaat untuk banyak orang.

Kudus, 11 Agustus 2020

Penulis



DAFTAR PUSTAKA

LAPORAN SKRIPSI.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
RINGKASAN	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR PUSTAKA.....	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan Penelitian	3
1.5. Manfaat Penelitian	4
1.6. Metode Penelitian	4
1.6.1. Objek Penelitian	4
1.6.2. Metode Pengumpulan Data	5
1.6.3. Metode Perancangan Sistem	7
1.7. Kerangka Pemikiran	8
.....	10
TINJAUAN PUSTAKA.....	10
2.1. Penelitian Terkait	10
2.2. Tabel Perbandingan Penelitian Terkait	12
2.3. Landasan Teori	14
2.3.1. Konsep Dasar Sistem Aplikasi	14
2.3.2. Konsep Dasar Transaksi dan Kasir	14
2.3.3. Konsep Dasar <i>Cloud Computing</i>	15
2.4. Alat Bantu Desain Sistem	15
2.4.1. FOD (<i>Flow Of Document</i>)	15

2.4.2.	UML (<i>Unified Modelling Language</i>)	16
2.4.3.	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	20
		21
METODOLOGI PENELITIAN		21
3.1	Objek Penelitian	21
3.1.1	Sejarah Objek Penelitian	21
3.1.2	Visi dan Misi Objek Penelitian	22
3.1.3	Struktur Organisasi Objek Penelitian	23
3.1.4	Deskripsi Pekerjaan Objek Penelitian	24
3.1.5	Denah Lokasi Objek Penelitian	26
3.2	Analisa Sistem yang berjalan	27
3.3	FOD (<i>Flow Of Document</i>)	28
3.3.1	FOD Proses Pengadaan Produk	28
3.3.2	FOD Proses Pelabelan Produk	29
3.3.3	FOD Proses Transaksi Penjualan Produk	29
3.4	Analisa dan Perancangan Sistem	31
3.4.1	Analisa Sistem yang Dibangun	31
3.4.2	Analisa Kebutuhan Data dan Informasi	32
3.4.3	Analisa Kebutuhan Perangkat Keras.....	32
3.4.4	Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak	33
3.4.5	Analisa Aktor Sistem	33
3.4.6	<i>Business Use Case</i>	34
3.4.7	<i>System Use Case</i>	37
3.4.8	<i>Skenario Use Case</i>	40
3.4.9	<i>Class Diagram</i>	51
3.4.10	<i>Sequence Diagram</i>	58
3.4.11	<i>Activity Diagram</i>	65
3.4.12	<i>Statechart Diagram</i>	73
3.5	<i>Entity Relationship Diagram</i>	82
3.6	Kamus Data	87
3.7	Transformasi ERD ke Relasi	87
3.8	Perancangan Basis Data	90
3.8.1	Struktur Tabel	90

3.8.2	Relasi Tabel	97
3.9	Perancangan Desain <i>User Interface</i>	97
BAB IV	107
IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	107
4.1	Implementasi Sistem	107
4.2	Identifikasi Kebutuhan Sistem	107
4.2.1	Identifikasi Kebutuhan Hardware	107
4.2.2	Identifikasi Kebutuhan Software.....	107
4.2.3	Identifikasi Kebutuhan Brainware	108
4.3	Tampilan Sistem Aplikasi Kasir Berbasis <i>Cloud Computing</i>	108
4.4	Pengujian Sistem	122
4.4.1	Rencana Pengujian	122
4.4.2	Skenario Pengujian	123
4.4.3	Hasil Pengujian	125
	143
PENUTUP	143
5.1	Kesimpulan	143
5.2	Saran	143
DAFTAR PUSTAKA	144
LAMPIRAN	145

DAFTAR TABEL

Table 2.1 Perbandingan Penelitian Terkait	12
Table 2.2 Simbol Flow Of Document (FOD)	16
Table 2.3 Notasi Use Case Diagram	17
Table 2.4 Notasi Class Diagram	18
Table 2.5 Notasi Sequence Diagram	18
Table 2.6 Notasi Activity Diagram	19
Table 2.7 Notasi Statechart Diagram	20
Table 2.8 Notasi Entity Relationship Diagram	20
Table 3.1 Aktifitas Business Use Case	34
Table 3.2 Aktifitas System Use Case	37
Table 3.3 Skenario Proses Kelola Toko	40
Table 3.4 Skenario Proses Kelola User Toko	41
Table 3.5 Skenario Proses Kelola Mitra	42
Table 3.6 Skenario Proses Kelola Produk	43
Table 3.7 Skenario Proses Stok Opname	44
Table 3.8 Skenario Proses Pemesanan Produk	45
Tabel 3.9 Skenario Proses Transaksi Penjualan	46
Table 3.10 Skenario Proses Laporan Transaksi	47
Tabel 3.11 Skenario Proses Memantau Pengguna	48
Table 3.12 Skenario Proses Pembayaran Layanan	49
Table 3.13 Proses Aktivasi Layanan	50
Tabel 4.1 Skenario Pengujian Metode Black Box	123
Tabel 4.2 Skenario Akurasi Data	123
Tabel 4.3 Pertanyaan Kuesioner	124
Tabel 4.4 Skenario Use Case Kelola Toko	126
Tabel 4.5 Identifikasi Test Case	126
Tabel 4.6 Identifikasi Value Test Case	127
Tabel 4.7 Skenario Use Case Kelola User Toko	128
Tabel 4.8 Identifikasi Test Case	128
Tabel 4.9 Identifikasi Value Test Case	129
Tabel 4.10 Skenario Use Case Kelola Kategori	130
Tabel 4.11 Identifikasi Test Case	130
Tabel 4.12 Identifikasi Value Test Case	131
Tabel 4.13 Skenario Use Case Kelola Kategori	132
Tabel 4.14 Identifikasi Test Case	132
Tabel 4.15 Identifikasi Value Test Case	132
Tabel 4.16 Skenario Use Case Kelola Kategori	133
Tabel 4.17 Identifikasi Test Case	134
Tabel 4.18 Identifikasi Value Test Case	134

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Struktur Organisasi UD. SUMBER SANTOSO	24
Gambar 3.2 Struktur Organisasi KEDAIKITHO	24
Gambar 3.3 Struktur Organisasi SAMBI COMPUTER	24
Gambar 3.4 Denah Lokasi UD. SUMBER SANTOSO	26
Gambar 3.5 Denah Lokasi KEDAIKITHO	26
Gambar 3.6 Denah Lokasi SAMBI COMPUTER	27
Gambar 3.7 FOD Proses Pengadaan Produk	28
Gambar 3.8 Proses Pelabelan Produk	29
Gambar 3.9 Proses Transaksi Penjualan Produk	30
Gambar 3.10 Diagram Business Use Case	34
Gambar 3.11 Diagram System Use Case	37
Gambar 3.12 Class User	51
Gambar 3.13 Class Pemilik	51
Gambar 3.14 Class Gudang	52
Gambar 3.15 Class Kasir	52
Gambar 3.16 Class Provider	52
Gambar 3.17 Class Toko	53
Gambar 3.18 Class Usaha	53
Gambar 3.19 Class Kategori	54
Gambar 3.20 Class Produk	54
Gambar 3.21 Class Mitra	55
Gambar 3.22 Class Rinci Mitra	55
Gambar 3.23 Class Transaksi	56
Gambar 3.24 Class Rinci Transaksi	56
Gambar 3.25 Class Provider	56
Gambar 3.26 Class Diagram	57
Gambar 3.27 Sequence Diagram Kelola User Toko	58
Gambar 3.28 Sequence Diagram Kelola User Toko	59
Gambar 3.29 Sequence Diagram Kelola Mitra	60
Gambar 3.30 Sequence Diagram Kelola Produk	60
Gambar 3.31 Sequence Diagram Stok Opname	61
Gambar 3.32 Sequence Diagram Pemesanan Produk	61
Gambar 3.33 Sequence Diagram Transaksi Penjualan	62
Gambar 3.34 Sequence Diagram Transaksi Penjualan	62
Gambar 3.35 Sequence Diagram Aktivasi Layanan	63
Gambar 3.36 Sequence Diagram Pembayaran Layanan	64
Gambar 3.37 Sequence Diagram Memantau Pengguna Layanan	65
Gambar 3.38 Activity Diagram Kelola Toko	66
Gambar 3.39 Activity Diagram Kelola User Toko	66
Gambar 3.40 Activity Diagram Kelola Mitra Produk	67
Gambar 3.41 Activity Diagram Kelola Produk	68

Gambar 3.42 Activity Diagram Stok Opname.....	68
Gambar 3.43 Activity Diagram Pemesanan Produk.....	69
Gambar 3.44 Activity Diagram Transaksi Penjualan.....	70
Gambar 3.45 Activity Diagram Laporan Transaksi.....	71
Gambar 3.46 Activity Diagram Perawatan Sistem.....	71
Gambar 3.47 Activity Diagram Perawatan Sistem.....	72
Gambar 3.48 Activity Diagram Perawatan Sistem.....	73
Gambar 3.49 Statechart Diagram Method Daftar.....	73
Gambar 3.50 Statechart Diagram Method Login.....	74
Gambar 3.51 Statechart Diagram Method Ubah.....	74
Gambar 3.52 Statechart Diagram Method Delete.....	74
Gambar 3.53 Statechart Diagram Method Tampil.....	74
Gambar 3.54 Statechart Diagram Method Ubah.....	75
Gambar 3.55 Statechart Diagram Method Tambah.....	75
Gambar 3.56 Statechart Diagram Method Ubah.....	75
Gambar 3.57 Statechart Diagram Method Tampil.....	76
Gambar 3.58 Statechart Diagram Method Tambah.....	76
Gambar 3.59 Statechart Diagram Method Ubah.....	76
Gambar 3.60 Statechart Diagram Method Tampil.....	76
Gambar 3.61 Statechart Diagram Method Tambah.....	77
Gambar 3.62 Statechart Diagram Method Ubah.....	77
Gambar 3.63 Statechart Diagram Method Lihat.....	77
Gambar 3.64 Statechart Diagram Method Tambah.....	78
Gambar 3.65 Statechart Diagram Method Ubah.....	78
Gambar 3.66 Statechart Diagram Method Tampil.....	78
Gambar 3.67 Statechart Diagram Method Tambah.....	78
Gambar 3.68 Statechart Diagram Method Tampil.....	79
Gambar 3.69 Statechart Diagram Method Tambah.....	79
Gambar 3.70 Statechart Diagram Method Tampil.....	79
Gambar 3.71 Statechart Diagram Method Transaksi Penjualan.....	79
Gambar 3.72 Statechart Diagram Method Transaksi Pemesanan.....	80
Gambar 3.73 Statechart Diagram Method Tambah.....	80
Gambar 3.74 Statechart Diagram Method Ubah.....	80
Gambar 3.75 Statechart Diagram Method Lihat.....	80
Gambar 3.76 Statechart Diagram Method Batal.....	81
Gambar 3.77 Statechart Diagram Method Tambah.....	81
Gambar 3.78 Statechart Diagram Method Ubah.....	81
Gambar 3.79 Statechart Diagram Method Hapus.....	81
Gambar 3.80 Statechart Diagram Method Tampil.....	82
Gambar 3.81 Menentukan Entitas.....	82
Gambar 3.82 Menentukan Atribut Key (Primary Key).....	83
Gambar 3.83 Relasi Entitas Toko Dan User.....	83
Gambar 3.84 Relasi Entitas Toko Dan Usaha.....	83
Gambar 3.85 Relasi Entitas Toko Dan Mitra.....	84

Gambar 3.86 Relasi Entitas Toko Dan Kategori.....	84
Gambar 3.87 Relasi Entitas Kategori Dan Produk.....	84
Gambar 3.88 Relasi Entitas Toko Dan Transaksi.....	85
Gambar 3.89 Relasi Entitas Toko Dan Pembayaran.....	85
Gambar 3.90 ERD Sistem Aplikasi Kasir Berbasis Cloud Computing.....	86
Gambar 3.91 Relasi Tabel Basis Data.....	97
Gambar 3.92 Desain Login.....	98
Gambar 3.93 Desain Beranda Pemilik Toko.....	98
Gambar 3.94 Desain Data User Pemilik Toko.....	99
Gambar 3.95 Desain Menu Data Pesanan Pemilik Toko.....	99
Gambar 3.96 Desain Menu Pesanan Pada Admin.....	100
Gambar 3.97 Desain Kelola Data Mitra.....	100
Gambar 3.98 Desain Data Kategori.....	101
Gambar 3.99 Desain Laporan Penjualan Kasir.....	101
Gambar 3.100 Transaksi Pemesanan.....	102
Gambar 3.101 Laporan Pemesanan.....	102
Gambar 3.102 Tambah Data Pengguna.....	102
Gambar 3.103 Edit Data Pengguna.....	103
Gambar 3.104 Hapus Data User.....	103
Gambar 3.105 Tambah Mitra.....	104
Gambar 3.106 Edit Data Mitra.....	104
Gambar 3.107 Hapus Data Mitra.....	104
Gambar 3.108 Tambah Data Kategori.....	104
Gambar 3.109 Edit Kategori.....	105
Gambar 3.110 Tambah Data Produk.....	105
Gambar 3.111 Edit Data Produk.....	106
Gambar 3.112 Hapus Data Produk.....	106
Gambar 3.113 Desain Output Aktivitas SO.....	106
Gambar 4.1 Halaman Utama Sistem.....	108
Gambar 4.2 Halaman Utama Login.....	109
Gambar 4.3 Halaman Utama Pendaftaran.....	109
Gambar 4.4 Halaman Beranda Pemilik Toko.....	110
Gambar 4.5 Halaman Tambah Karyawan Pemilik Toko.....	110
Gambar 4.6 Halaman Tambah Mitra.....	111
Gambar 4.7 Halaman Data Kategori.....	111
Gambar 4.8 Halaman Data Produk.....	112
Gambar 4.9 Halaman Transaksi Pemesanan.....	112
Gambar 4.10 Halaman Transaksi Penjualan.....	113
Gambar 4.11 Halaman Transaksi Mitra.....	113
Gambar 4.12 Form Cetak laporan.....	114
Gambar 4.13 Form Tambah Karyawan.....	114
Gambar 4.14 Form Kelola Karyawan.....	115
Gambar 4.15 Form Tambah Mitra.....	115

Gambar 4.16 Form Tambah Kategori	116
Gambar 4.17 Form Kelola Kategori	116
Gambar 4.18 Form Tambah Produk	116
Gambar 4.19 Form Kelola Produk.....	117
Gambar 4.20 Form Tambah Transaksi Pemesanan	117
Gambar 4.21 Form Tambah Produk Pemesanan	118
Gambar 4.22 Form Selesai Pemesanan	118
Gambar 4.23 Form Tambah Transaksi Penjualan	119
Gambar 4.24 Form Tambah Produk Penjualan	119
Gambar 4.25 Form Selesai Penjualan	120
Gambar 4.26 Form Pemesanan Mitra.....	120
Gambar 4.27 Cetak Laporan Transaksi	121
Gambar 4.28 Cetak Nota Transaksi	121
Gambar 4.29 Data Toko	135
Gambar 4.30 Data Toko	135
Gambar 4.31 Data User Toko.....	136
Gambar 4.32 Data User Toko.....	136
Gambar 4.33 Data Kategori Toko.....	137
Gambar 4.34 Data Kategori Toko.....	137
Gambar 4.35 Data Produk Toko	138
Gambar 4.36 Data Produk Toko	138
Gambar 4.37 Data Transaksi Toko	139
Gambar 4.38 Data Transaksi Toko	139
Gambar 4.39 Persentase Jawaban Pertanyaan Pertama	140
Gambar 4.40 Persentase Jawaban Pertanyaan Kedua	140
Gambar 4.41 Persentase Jawaban Pertanyaan Ketiga	140
Gambar 4.42 Persentase Jawaban Pertanyaan Keempat	141
Gambar 4.43 Persentase Jawaban Pertanyaan Kelima	141
Gambar 4.44 Persentase Jawaban Pertanyaan Keenam	141
Gambar 4.45 Persentase Jawaban Pertanyaan Ketujuh.....	141
Gambar 4.46 Persentase Jawaban Pertanyaan Kedelapan.....	142
Gambar 4.47 Persentase Jawaban Pertanyaan Kesembilan.....	142
Gambar 4.48 Persentase Jawaban Pertanyaan Kesepuluh.....	142