



LAPORAN SKRIPSI

**SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN
PEMILIHAN TEMPAT WISATA DI JEPARA
BERBASIS ANDROID**

**PURWO ADI PRASOJO
NIM. 201351148**

DOSEN PEMBIMBING

Mukhamad Nurkamid, S.kom, M.cs

Muhammad Imam Ghozali, M.Kom

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS MURIA KUDUS

2021

HALAMAN PERSETUJUAN

**SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN
PEMILIHAN TEMPAT WISATA DI JEPARA
BERBASIS ANDROID**

PURWO ADI PRASOJO

NIM. 201351148

Kudus, 4 Maret 2021

Menyetujui,

Pembimbing Utama,

Pembimbing Pendamping,

Mukhamad Nurkamid, S.Kom, M.Cs
NIDN. 0620068302

Muhammad Imam Ghozali, M.Kom
NIDN. 0618058602

Mengetahui

Koordinator Skripsi/Tugas Akhir

Ratih Nindyasari, M.Kom
NIDN. 0625028501

HALAMAN PENGESAHAN

**SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN
PÉMILIHAN TEMPAT WISATA DI JEPARA
BERBASIS ANDROID**

PURWO ADI PRASOJO


NIM. 201351148


Kudus, 4 Maret 2021
Menyetujui,


Ketua Penguji,

Anggota Penguji 1,

Anggota Penguji 2,


Arief Susanto S.T., M.Kom
NIDN.0603047104



Tri Listvorini, S.Kom., M.Kom
NIDN.0616088502


Mukhamad Nurkamid, S.Kom. M.Cs
NIDN.0620068302

Pembimbing Utama,

Pembimbing Pendamping,


Mukhamad Nurkamid, S.Kom. M.Cs
NIDN.0620068302



Muhammad Imam Ghozali, S.Kom., M.Kom
NIDN.0618058602

Mengetahui,

Dekan
Fakultas Teknik

Ketua Program Studi
Teknik Informatika


Mohammad Hafid, S.T., M.T
NIDN.0601076901


Muhammad Malik Hakim, S.T., MTI
NIDN.0020068108

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : PURWO ADI PRASOJO
NIM : 201351148
Tempat&TanggalLahir : Jepara, 9 september 1995
JudulSkripsi/TugasAkhir* : Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Tempat Wisata di Jepara Berbasis Android

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi/Tugas Akhir ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidak benaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa dan paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 5 Maret 2021

Yang memberi pernyataan,

Materai 10000

Purwo Adi Prasajo
NIM. 201351148

SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN TEMPAT WISATA DI JEPARA BERBASIS ANDROID

Nama Mahasiswa : PURWO ADI PRASOJO
NIM : 201351148
Pembimbing :

1. Mukhamad Nurkamid, S.Kom, M.Cs
2. Muhammad Imam Ghozali, M.Kom

ABSTRAK

Pariwisata merupakan salah satu kebutuhan setiap orang. Setelah lelah dengan kesibukan sehari-hari manusia membutuhkan istirahat maupun wisata untuk mengembalikan pikiran yang penat setelah bekerja. Dewasa ini seiring dengan kemajuan teknologi dan kemudahan untuk mendapatkan informasi setiap orang ingin mendapatkan informasi secara cepat dan tepat.

Pada penelian ini peneliti akan membangun sebuah sistem aplikasi berdasarkan tempat wisata di jepara yang sesuai dengan keinginan wisatawan menggunakan sistem pendukung keputusan *fuzzy logic* dan mengimplementasikan sistem tersebut ke dalam smartphone yang berbasis android. Fuzzy logic di gunakan untuk memberikan rekomendasi tempat wisata mana yang paling sesuai dengan keinginan calon wisatawan

Kata kunci : pariwisata, *android*, *Fuzzy logic*

DECISION SUPPORT SYSTEM FOR SELECTING TOURIST ATTRACTIONS IN JEPARA BASED ON ANDROID

Student Name : PURWO ADI PRASOJO

Student Identity Number : 201351148

Supervisor :

1. Mukhamad Nurkamid, S.Kom, M.Cs
2. Muhammad Imam Ghozali, M.Kom

ABSTRACT

Tourism is one of everyone's needs. After getting tired of the busyness of everyday life, humans need a break or a tour to return a tired mind after work. Nowadays, along with technological advances and the ease of obtaining information, everyone wants to get information quickly and precisely

In this research, the researcher will build an application based on tourist attractions in Jepara in accordance with the wishes of tourist using a fuzzy logic decision support system and implementing the system into an android based smartphone. Fuzzy logic is used to provide recommendations for which tourist attractions best suit the wishes of potential tourist

Keywords : Tourism, android, Fuzzy logic

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT karena atas Rahmat dan Hidayah-Nya penulis mampu menyelesaikan penyusunan skripsi ini dengan Judul “Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Tempat Wisata di Jepara Berbasis Android”.

Skripsi ini disusun guna melengkapi salah satu persyaratan untuk memperoleh Gelar Kesarjanaan Progam Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus. Pada kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan rasa terimakasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan Rahmat dan Hidayah-Nya.
2. Bapak Prof. Dr. Ir. Darsono, M.Si , selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
3. Bapak Mohammad Dahlan, ST., MT., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
4. Bapak Muhammad Malik Hakim ,ST., MTI. Selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus.
5. Bapak Mukhamad Nurkamid, S.Kom, M.Cs , selaku pembimbing I yang telah banyak memberikan masukan selama penyusunan skripsi ini.
6. Bapak Muhammad Imam Ghozali, M.Kom selaku pembimbing II yang telah banyak memberikan masukan selama penyusunan skripsi ini.
7. Ayah saya tercinta, Bapak Sutoyo S.Pd (alm) , Karena semasa hidup beliau tidak henti-hentinya memberikan dukungan kepada saya baik secara moril maupun membimbing saya untuk menyelesaikan tugas akhir ini
8. Terima kasih juga kepada ibu saya ibu Zualekhah S.Pd. beliau juga senantiasa memberikan dukungan, doa maupun semangat kepada saya.
9. Teman-teman dan keluarga yang selalu mendukung serta mendoakan saya. Dan terima kasih juga untuk angkringan kapindi yang selalu *men-support* kopi setiap tengah malam untuk saya begadang

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih terdapat banyak kekurangan. Selain itu penulis juga berharap semoga karya tulis ini dapat memberikan manfaat bagi semua.

Kudus, 4 Maret 2021

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	2
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan Penelitian	3
1.5. Manfaat Penelitian	3
1.5.1. Bagi Pemerintah daerah	3
1.5.2. Bagi Pengguna	3
1.5.3. Bagi Penulis	4
1.5.4. Bagi Akademik	4
1.5.5. Bagi Pengembang Ilmu Pengetahuan Teknologi	4
BAB II	5
TINJAUAN PUSTAKA	5

2.1.	Penelitian Terkait	5
2.1.1.	Landasan Teori.....	7
2.1.2.	Pengertian Pariwisata.....	7
2.2.	Perancangan	8
2.2.1.	Pengembangan Sistem <i>logika fuzzy Tahani</i>	8
2.2.2.	<i>UML(Unified Modeling Language)</i>	10
2.2.3.	Pengujian <i>Black Box</i>	14
2.3.	Android	15
2.3.1.	Sejarah.....	15
2.3.2.	Aplikasi Android.....	16
2.4.	Kerangka Pemikiran.....	17
BAB III	18
METODOLOGI PENELITIAN	18
3.1.	Objek Penelitian.....	18
3.2.	Sumber Data Primer.....	18
3.3.	Sumber Data Sekunder.....	18.
BAB IV	29
HASIL ANALISIS DAN PEMBAHASAN	29
4.1	Perangkat Bantu	29
4.2	Hak Akses User.....	29
4.3	Perancangan Desain <i>Interface</i>	29.
4.4	Implementasi Sistem	32.
BAB V	37
PENUTUP	37.
5.1	Kesimpulan	37
5.2	Saran	37.
DAFTAR PUSTAKA	37

LAMPIRAN
BIODATA PENULIS



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Kerangka Pemikiran	17
Gambar 3.1. <i>Use Case Diagram</i>	20
Gambar 3.2. <i>Activity Diagram</i> Login Admin.....	21
Gambar 4.1. Desain Halaman Utama	29
Gambar 4.2. Desain Form Login.....	30
Gambar 4.3. Desain Halamn Daftar Pantai	30
Gambar 4.4. Desain Halaman Rekomendasi.....	31
Gambar 4.5. Desain Halaman Galeri Foto	31
Gambar 4.6. Halaman Utama	32
Gambar 4.7. Halaman Login	33
Gambar 4.8. Halaman Daftar Pantai	33
Gambar 4.9. Halaman Rekomendasi	34
Gambar 4.10. Halaman Galeri Foto	34

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Simbol <i>Usecase Diagram</i>	12
Tabel 2.2	Simbol <i>Activity Diagram</i>	13
Tabel 2.3	Simbol <i>Sequence Diagram</i>	14
Tabel 3.1	Tabel Harga.....	22
Tabel 3.2	Tabel Jumlah Wisatawan.....	22
Tabel 3.3	Tabel Fasilitas.....	23
Tabel 3.4	Variabel Harga.....	24
Tabel 3.5	Variabel Fasilitas.....	26
Tabel 3.6	Variabel Wisatawan.....	27

