

DAFTAR PUSTAKA

- Akhmadi, A. (2003). *Aplikasi Pemrograman MOBILE WEB*. Jakarta: PT.ELex Media Komputindo.
- Anhar. (2010). *Panduan Menguasai PHP & MySQL secara otodidak*. Jakarta: Media kita.
- Atmodjo, H. M. (2007). *Restoran dan Segala Permasalahannya*. Yogyakarta: Andi.
- Hendri. (2016). Prototipe Aplikasi Pemesanan Makanan (Electronic menu) pada Restoran Berbasis Android dan Web. *Jurnal Ilmiah Processor*, 11.
- Jogiyanto, H. M. (2005). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Kristanto, A. (2003). *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Jakarta: Gava Media.
- M.P. Nugraha, R. M. (2011). Pengembangan Aplikasi QR Code Generator dan QR Code Reader dari Data Berbentuk Image. *Konferensi Nasional Informatika*, 148-149.
- Raharjo, B. (2015). *Belajar Otodidak Framework CodeIgniter*. Bandung: Informatika Bandung
- Rosa, A., & Shalahuddin, M. (2014). *Rekayasa Perangkat Lunak : Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika
- R. Soria, J. F. (2011). Membangun Aplikasi ELlibrary Menggunakan HTML, PHP Script, Dan MYSQL Database. 89.
- Sasmito, G. W. (2017). Penerapan Metode Waterfall Pada Desain System Informasi Geografis Industri Kabupaten Tegal. *Jurnal Informatika*, 6-12.
- Sibero, A. F. (2011). *Kitab Suci Web Programming*. Yogyakarta: Mediakom.
- Simarmata, J. (2010). *Rekayasa Web*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Suprianto. (2008). *Membuat Aplikasi Database Dengan Java dan Mysql*. Yogyakarta: Andi Yogyakarta dan Wahana Komputer.
- Utami, F. H. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: Deepublish.