BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kucing merupakan salah satu hewan peliharaan yang di gemari di kalangan masyarakat. Memelihara kucing agar memiliki kesehatan yang baik, kita harus lebih memperhatikan makan dan perawatan kucing. Apabila tidak memperhatikan makan dan perawatannya, kucing akan mudah terkena penyakit sehingga akan berakibat membahayakan si pemelihara.

Memelihara hewan peliharaan dirumah memiliki kesenangan tersendiri. Namun membutuhkan banyak waktu dan tenaga untuk memeliharanya. Bagi orang-orang yang memiliki kesibukan yang sangat padat tentunya akan merasa kesusahan ketika memutuskan untuk memilihara kucing dirumah. Dengan kesibukannya kadang orang mejadi lalai untuk memberi makan hewan peliharaannya. Padahal makan merupakan suatu yang terpenting bagi tubuh. (Khair & Sabrina, 2019) mengungkapkan bahwa dengan makan tubuh akan mendapatkan nutrisi sekaligus energi yang dibutuhkan.

Apabila hewan peliharaan yang tidak mendapatkan pakan secara teratur hewan akan menjadi ganas dan berbahaya. Sehingga membuat banyak orang ragu untuk memlihara hewan peliharaan dirumah. Mengikuti perkembangan saat ini, mobilitas manusia semakin tinggi.

Untuk itu dibutuhkan alat yang dapat digunakan untuk membantu orang dalam pemberian makan kepada hewan peliharaan sesuai takarannya. Sehingga untuk mengatasi masalah tersebut, maka peneliti mengangkat judul “Alat Pemberi Pakan Kucing dengan Sistem SMS Gateway Berbasis Arduino Uno”. Dari judul tersebut peneliti berharap akan terciptanya sebuah alat untuk membantu para pecinta hewan dalam memberikan hewan peliharaan makan secara teratur sesuai yang kita inginkan dan mengingatkan kalau pakan di dalam wadah atau tank pakan sudah habis. Perancangan alat pemberi makan kucing akan menggunakan sistem SMS Gateway berbasis Arduino.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan dari latar belakang diatas maka penulis bisa merumuskan permasalahan yang ada yaitu :

a. Bagaimana membuat alat pemberi makan kucing dengan sistem SMS Gateway berbasis Arduino?
b. Bagaimana menguji alat pemberi makan kucing dengan sistem SMS Gateway berbasis Arduino?

1.3 Batasan Masalah

Dalam penyusunan laporan ini penulis membatasi masalah atau ruang lingkup sebagai berikut:

a. Perancangana alat hanya berfokus pada pemberian makan hewan peliharaan
b. Perangkat yang digunakan Arduino Uno, modul GSM 800L, motor servo
c. Modul yang saat ini digunakan hanya bisa digunakan untuk mengirim notifikasi belum bisa untuk menerima perintah

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan utama dibangunnya alat ini adalah untuk :

a. Menciptakan alat untuk membantu dalam memberikan makan hewan peliharaan
b. Memberikan kemudahan orang dalam memberikan makan hewan peliharaan.

1.5 Manfaat Penelitian

Beberapa manfaat dari penelitian ini antara lain:

1.5.1 Manfaat Bagi Penulis

Manfaat penelitian bagi penulis:

1. Merupakan syarat utama untuk memperoleh gelar sarjana komputer pada Fakultas Teknik UMK
2. Merupakan sarana mahasiswa untuk menerapkan ilmu yang diperoleh selama kuliah di Fakultas Teknik UMK
3. Mengasah pikiran dalam menciptakan sistem informasi yang baik dan lebih bermutu

1.5.2 Manfaat Bagi Pengguna

Beberapa manfaat bagi pengguna yaitu:

1. Alat yang digunakan dapat memudahkan orang dalam memberikan makan hewan peliharaan
2. Memudahkan orang dalam memberikan makan hewan peliharaan

UNIVERSITAS MURIA KUDUS