DAFTAR PUSTAKA

Albab, 2010, *Rancang Bangun Alat Bantu Psikotes Berbasis Multimedia,* Jurusan Sistem Informasi, Universitas Muria Kudus, Kudus.

Almahendah, 2011, http://alamendah.org/2011/09/13/berapa-jumlah-pulau-di-indonesia/. diakses tanggal 5 Desember 2012.

Avianto, 2009, *Game Pembelajaran Angka Dan Huruf Hijaiyah Berbasis Java 2 Micro Edition*, Jurusan Sistem Informasi, Universitas Muria Kudus, Kudus.

Jannah, A. R., 2011, *Game Edukasi Bahasa Arab Untuk Anak Berbasis Desktop*, Jurusan Teknik Informatika, Institut Teknologi Sepuluh Nopember Surabaya, Surabaya.

Cahyanto, 2010, *Program Bantu Pembelajaran Perhitungan Perkalian dengan Jarimatika*, Jurusan Sistem Informasi, Universitas Muria Kudus, Kudus.

Fitri, 2010, *Aplikasi Pembelajaran Matematika Untuk Anak- Anak Berbasis Multimedia*, Jurusan Sistem Informasi, Universitas Muria Kudus, Kudus.

Jayan, 2009, *7 Jam Belajar Interaktif Flash CS4 untuk Orang Awam*, Maxikom, Palembang.

Jogiyanto, HM., 2005, *Sistem Teknologi Informasi*, Andi Offset, Yogyakarta.

Kadir, A., 2003, *Pengenalan Sistem Informasi,* Andi Yogyakarta, Yogyakarta.

Ladjamudin, A., 2005, *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Graha Ilmu, Yogyakarta.

Maulana, H. M., 2011, *Rancang Bangun Aplikasi Interaktif Media Pembelajaran Jarimatika Menggunakan Macromedia Flash*, Jurusan Sistem Informasi, Universitas Muria Kudus, Kudus.

Nugroho, A., 2005, *Analisa dan Perancangan Sistem Informasi dengan Metodologi Berorientasi Objek,* Informatika, Bandung.

Prinyanto Hidayatullah, Aldi Daswanto, Sulistyo Ponco Nugroho, 2011, *Membuat Mobile Game Edukatif dengan Flash,* Informatika, Bandung.

Prinyanto Hidayatullah, M. Amarullah, Zaky Rahim, 2011, *Animasi Pendidikan menggunakan Flash,* Informatika, Bandung.

Rahman, 2007, *Pengembangan Media Pembelajaran Aksara Jawa Dengan Macromedia Flash MX*, Jurusan Sistem Informasi, Universitas Muria Kudus, Kudus.

Riyanto, 2010, *Sistem Aplikasi Pembelajaran English Grammar untuk Sekolah Menengah Atas Berbasis E-Learning*, Jurusan Sistem Informasi, Universitas Muria Kudus, Kudus.

Rudiyanto, 2011, *http://sd-cedu.blogspot.com/2011/02/lebih-interaktif-dengan-peta-elektrik.html*. diakses tanggal 4 Desember 2012.

Sholiq, 2010, *Analisis dan Perancangan Berorientasi Obyek*, Muara Indah, Bandung.

Subaedah, 2010, *Rancang Bangun Sistem Pembelajaran Baca Al-Qur'an berbasis Multimedia*, Jurusan Sistem Informasi, Universitas Muria Kudus, Kudus.

Triyanto, W. A., 2011, *Rancang Bangun Game Edukasi Aksara Jawa pada Aplikasi Mobile*, Jurusan Sistem Informasi, Universitas Muria Kudus, Kudus.

Wikipedia, 2012, *http://id.wikipedia.org/wiki/Indonesia#Geografi*. diakses tanggal 4 Desember 2012.