LAPORAN SKRIPSI

RANCANG BANGUN APLIKASI GAME EDUKASI MATEMATIKA UNTUK KELAS 5 SEKOLAH DASAR BERBASIS MOBILE

Laporan ini disusun guna memenuhi salah satu syarat untuk menyelesaikan program studi Sistem Informasi S-1 pada Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus

Disusun oleh:

Nama	**: Nidya Arum Cicilya**
NIM	**: 2009-53-034**
Program Studi	**: Sistem Informasi**
Fakultas	**: Teknik**

UNIVERSITAS MURIA KUDUS

KUDUS

2013

HALAMAN PERSETUJUAN

Nama Pelaksana Skripsi	:	Nidya Arum Cicilya
NIM	:	2009-53-034
Bidang Studi	:	Sistem Informasi S-1
Judul Skripsi	:	Rancang Bangun Aplikasi Game Edukasi Matematika Untuk Kelas 5 Sekolah Dasar Berbasis Mobile
Pembimbing I	:	Eko Darmanto, S.Kom, M.Cs.
Pembimbing II	:	Anteng Widodo, ST, M.Kom.

Kudus, 14 Juni 2013

Menyetujui :

Pembimbing I	Pembimbing II
Eko Darmanto, S.Kom, M.Cs.	**Anteng Widodo, ST, M.Kom.**

HALAMAN PENGESAHAN

Nama Pelaksana Skripsi	:	Nidya Arum Cicilya
NIM	:	2009-53-034
Bidang Studi	:	Sistem Informasi
Judul Skripsi	:	Rancang Bangun Aplikasi Game Edukasi Matematika Untuk Kelas 5 Sekolah Dasar Berbasis Mobile
Pembimbing I	:	Eko Darmanto, S.Kom, M.Cs.
Pembimbing II	:	Anteng Widodo, ST, M.Kom.

Kudus, 01 Juni 2013

Telah diujikan pada ujian sarjana, tanggal 01 Juni 2013
dan dinyatakan LULUS

Penguji Utama	Penguji I	Penguji II
R. Rhoedy Setiawan, M.kom	**Supriyono, M.Kom**	**Diana Laily Fithri, M.Kom**

Mengetahui,
Dekan Fakultas Teknik

Rochmad Winarso, ST., MT.

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya :

Nama	: Nidya Arum Cicilya
NIM	: 2009-53-034
Program Studi	: Sistem Informasi
Jenjang	: Strata Satu (S1)
Jenis Karya	: Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, dengan ini menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif *(Non-exclusive Royalti-Free Right)*** atas karya ilmiah saya yang berjudul : "Rancang Bangun Aplikasi Game Edukasi Matematika Untuk Kelas 5 Sekolah Dasar Berbasis Mobile" beserta perangkat yang diperlukan (apabila ada).

Dengan **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif** ini pihak Universitas Muria Kudus berhak menyimpan, mengalih-media atau *bentuk*-kan, pengelolaannya dalam pangkalan data *(database)*, untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Universitas Muria Kudus, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Kudus, 16 Juni 2013

Yang mennyatakan,

Nidya Arum Cicilya

HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO

Tak ada yang sempurna, selain ALLAH. Karena kesempurnaan manusia adalah milik ALLAH !!

Proses pendewasaan seseorang terletak pada berapa banyak dia mendapatkan masalah dan mampu menyelesaikan masalah tanpa harus berputus asa. Karena kesuksesan seseorang murni campur tangan ALLAH, manusia hanya perantaranya. Manusia hanya diberi dua pilihan yaitu berdiri dalam masalah atau berfikir dalam masalah

Tidak ada yang harus ditakuti karena ALLAH selalu bersamaku, restu orang tua dan guru-guru selalu menyertaiku, do'a orang-orang terkasih selalu mengiringi langkahku… BISSMILLAH.

PERSEMBAHAN

Skripsi ini penulis persembahkan kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa yang memberiku kesempatan, beserta Rosul-Nya.
2. Kedua orang tuaku dan Saudaraku yang selalu memberikan doa dan selalu memberikan restunya.
3. Guru-guru.
4. Almamater.

RINGKASAN

Perkembangan teknologi saat ini telah memberikan pengaruh yang sangat besar bagi dunia teknologi informasi. Munculnya beragam aplikasi memberikan pilihan dalam peningkatan kinerja suatu pekerjaan, pemilihan telepon selular untuk salah satu pengembangan aplikasi selain lebih mudah dalam pengoprasiannya, sifat dari telepon selular yang fleksibel menjadi salah satu alasannya. Sekarang ini telepon selular seakan menjadi salah satu kebutuhan pokok bagi masyarakat. Telepon selular ini tidak hanya digunakan oleh orang dewasa saja melainkan juga oleh anak-anak. Penggunaan telepon selular selain sebagai media komunikasi, juga dilengkapi dengan fitur-fitur tambahan, seperti game, media player, dan lain-lain. Maka, adanya fitur tambahan seperti game dapat dijadikan sebagai media pembelajaran di sekolah dasar. Karena pada umumnya anak-anak umur sebelas tahun sekarang ini kebanyakan sudah memiliki telepon selular sendiri dan memilih bermain game di bandingkan belajar, terutama belajar matematika. Pelajaran matematika bagi mereka merupakan matapelajaran yang kurang disenangi, sebab bagi mereka matematika terlalu banyak rumus yang susah dipahami dan banyak perhitungan yang tidak mudah untuk dipelajari.

Berdasarkan masalah yang ada maka dapat diciptakan game yang membantu pembelajaran matematika yang dapat mengurangi rasa jenuh karena dapat belajar dan bermain diwaktu yang bersamaan.

Dari kegiatan pengujian yang sudah dilakukan dapat disimpulkan bahwa rata-rata responden memberikan tanggapan baik (B) dengan presentase 46%, artinya presentase tertinggi terdapat pada pilihan / tanggapan baik (B). Dari pengujian perangkat lunak itu, telah diimplementasikan sesuai dengan tujuan perangcangan aplikasi yang diharapkan, yaitu untuk membuat game edukasi untuk anak-anak yang dapat memberikan nilai edukatif dibidang pembelajaran matematika.

Kata Kunci **: Game Edukasi, Matematika, Aplikasi *Mobile*, Pengujian.**

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah segala puji bagi Allah yang telah melimpahkan rahmat dan pertolongan kepada penulis serta nikmat dan karunia yang lebih sehingga tak mampu bagi penulis untuk sekedar menghitung dan mengucap syukur atas segala yang dianugrahkan Allah kepada penulis satu per satu. Rahmat dan salam kepada Rosulullah, Muhammad kekasih Allah. Beliaulah yang telah membawa kita dari kegelapan ke jalan cahaya. Alhamdulillah... segala puji kepada-Mu, ya Allah, atas segala hal yang Engkau berikan padaku. Terima kasih atas orang-orang terhebat yang Engkau hadirkan di sekelilingku, ya Allah. Terima kasih... terima kasih... Terima kasih atas segala pertolongan-Mu, ya Allah. Aku menyadari, aku hanyalah makhluk lemah yang tak berdaya. Karena Engkaulah, ya Allah, dan memang hanya karena Engkaulah skripsi ini dapat terselesaikan. Segala puji bagi-Mu.. Segala puji bagi-Mu... Tuhanku.

Penyusunan skripsi ini merupakan salah satu syarat yang harus dipenuhi untuk menyelesaikan Program Studi Sistem Informasi S-1 pada Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.

Pada kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Prof. Dr. dr. Sarjadi, Sp. PA selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
2. Bapak Rochmad Winarso, S.T., M.T. selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
3. Bapak R. Rhoedy Setiawan, M.Kom selaku Kepala Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus dan selaku dosen wali saya.
4. Bapak Eko Darmanto, S.Kom, M.Cs yang berkenan menjadi dosen pembimbing saya. Terima kasih atas saran dan kritik, waktu, semangat, yang membangun selama bimbingan. Ilmu Bapak sangat bermanfaat untuk saya.
5. Bapak Anteng Widodo,ST, M.Kom selaku pembimbing dua saya. Terima kasih untuk semangat yang Bapak berikan dan melatih kesabaran saya

selama bimbingan. Terima kasih telah meluangkan waktu di tengah kesibukan yang padat.

6. Kedua orang tuaku, Terima kasih selalu ada untuk anakmu ini. Terima kasih selalu mendoakan dan memberikan semangat. Karena Semua ini atas doa dan ridho Beliau.
7. Keluargaku dan orang terpenting dalam penyelesaian laporan ini, Kamal, Fauziah, Rendra, Sarif, dan Idris yang suka duka selalu menemaniku selama ini. Memberikan semangat ketika merasa putus asa.
8. Teman-temanku dari semester awal yang telah menjadi teman setia selama perjalanan hidup di kampus. Tangis tawa, suka duka mengerjakan tugas, selalu ada untuk aku, selalu berbagi ilmu, semangat dan dukungan kalian yang tak kan ku lupa selama hidupku. Dan untuk teman seangkatan, adik-adik ku terima kasih, kalian selalu memberikan pelajaran yang berharga untuk diambil maknanya.
9. Semua pihak yang membantu terselesaikannya laporan ini yang tidak dapat penulis sebutkan.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Laporan Skripsi masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, saran dan kritik yang membangun sangat penulis harapkan guna perbaikan penulisan di masa-masa mendatang. Penulis mohon maaf atas segala kekurangan dan kesalahan yang ada. Akhirnya, penulis berharap semoga tulisan ini bermanfaat. Amin.

Kudus, 16 Juni 2013

Penulis

BIOGRAFI PENULIS

Nama : Nidya Arum Cicilya

TTL : Kudus, 17 November 1991

Alamat : Nganguk Pengapon No. 211 RT 01 / RW 04 Kudus 59311

Telp : 085 227 008 960

Email : ac.nidya@yahoo.co.id

Riwayat Pendidikan :

1. SD 1 Mlatilor Kudus
2. SMP Negeri 4 Kudus
3. SMA Negeri 1 Mejobo Kudus
4. Mahasiswa Fakultas Teknik Program Studi Sistem Informasi Universitas Muria Kudus tahun masuk 2009