



SKRIPSI

**SKRIPSI INI DISUSUN GUNA MEMENUHI SALAH SATU SYARAT UNTUK
MENYELESAIKAN PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI STRATA I PADA
FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS MURIA KUDUS**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
MANAJEMEN PADA TOKO ADHA COMPUTER
MENGUNAKAN DELPHI 6.0**

Oleh :

Nama : Miftachur Ridlo
NIM : 2002-53-008
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknik

UNIVERSITAS MURIA KUDUS
GASAL 2006/2007

HALAMAN PERSETUJUAN


Nama Pelaksana Skripsi : Miftachur Ridlo
NIM : 2002-53-008
Program Studi : Sistem Informasi S-1
Judul Skripsi : Perancangan Sistem Informasi Manajemen Pada
Toko Adha Computer Menggunakan Delphi 6.0
Pembimbing I : Yudie Irawan, S.Kom
Pembimbing II : Arif Setiawan, S.Kom

Telah disetujui oleh tim pembimbing
untuk diuji

Kudus, 23 Desember 2006

Menyetujui :

Dosen Pembimbing I



Yudie Irawan, S.Kom

Dosen Pembimbing II



Arif Setiawan, S.Kom

HALAMAN PENGESAHAN

Nama Pelaksana Skripsi : Miftachur Ridlo
NIM : 2002-53-008
Program Studi : Sistem Informasi (S I)
Judul Skripsi : Perancangan Sistem Informasi Manajemen Pada
Toko Adha Computer Menggunakan Delphi 6.0
Pembimbing I : Yudie Irawan, S.Kom
Pembimbing II : Arif Setiawan, S.Kom

Telah diujikan pada ujian sarjana, pada tanggal.....²⁶⁻¹⁻²⁰⁰⁷
dan dinyatakan.....^{lulus}.....

Kudus, 26 Januari 2007

Penguji Utama



Ir. Mohammad Munir, M.Si

Penguji I



Eko Darmanto, S.Kom

Penguji II



Pratomo Setiaji, S.Kom

Mengetahui,

Dekan Fakultas Teknik



Ir. Mohammad Munir, M.Si

RINGKASAN

Telah dibuat Sistem Informasi Manajemen yang berbasis Komputer untuk Transaksi Penjualan dan Pembelian. Masalah-masalah yang bersifat manual dapat diatasi dengan menerapkan aplikasi Transaksi Penjualan dan Pembelian .

Metode Perancangan Sistem Informasi Manajemen untuk Transaksi Penjualan dan Pembelian menggunakan metode Rekayasa Perangkat Lunak model air terjun atau Waterfall yang meliputi Pendefinisian Masalah dan Analisa Kebutuhan, Perancangan Sistem dan Perangkat Lunak, Implementasi dan Unit Testing, dan Pengujian Sistem, dan Perawatan. Aplikasi Transaksi Penjualan dan Pembelian yang berbasis komputer dibuat dengan bahasa pemrograman Borland Delphi 6.0.

Sistem Informasi Manajemen dapat menghasilkan Laporan bagi pemilik toko untuk mengambil keputusan berdasarkan keakuratan dan keterbaruan data. Aplikasi Transaksi Penjualan dan Pembelian telah disimpan sebagai software di dalam CD.

Kata kunci : **Sistem, Informasi, Waterfall, Penjualan dan Pembelian**

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr.Wb.

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, Tuhan Yang Maha Pengasih dan Maha Penyayang, karena berkat Rahmat dan Karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini sesuai dengan jadwal yang ditentukan. Shalawat dan salam tidak lupa penulis sampaikan kepada junjungan Nabi Besar Muhammad SAW, utusan Allah SWT serta panutan seluruh umat manusia sampai akhir zaman. Laporan Skripsi yang disusun oleh penulis mengambil judul : **“Perancangan Sistem Informasi Manajemen Pada Toko Adha Computer Menggunakan Delphi 6.0”**.

Laporan Skripsi ini penulis susun berdasarkan keterangan dan data-data yang ada pada buku-buku yang penulis gunakan sebagai literatur. Penulisan Laporan Skripsi ini merupakan salah satu syarat untuk menyelesaikan program Studi-S1 (Strata-1) pada Fakultas Teknik, Jurusan Sistem Informasi Universitas Muria Kudus.

Dalam kesempatan ini, penulis menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah banyak membantu penulis dalam menyusun Laporan Skripsi ini, baik bantuan moril maupun materil serta dorongan berupa petunjuk maupun bimbingan dan keterangan-keterangan yang semuanya sangat berharga dan berarti bagi penulis. Hingga terselesaikannya tugas akhir ini dan terutama penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr.dr Sarjadi, Sp.PA, Selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
2. Bapak Ir. Mohammad Munir, M.Si, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
3. Bapak Yudie Irawan, S.Kom, selaku kepala Progdil Sistem Informasi sekaligus sebagai Pembimbing I yang telah banyak meluangkan waktu dan pikirannya untuk membimbing dan membantu penulis dalam proses penyusunan Laporan Skripsi ini.

4. Bapak Arif Setiawan, S.Kom selaku dosen Pembimbing II yang juga telah banyak meluangkan waktu dan pikirannya untuk membimbing dan membantu penulis dalam proses penyusunan Laporan Skripsi ini.
5. Bapak Pratomo Setiaji, S.Kom, yang telah menyusun buku petunjuk penulisan Laporan Skripsi pada Program Studi Sistem Informasi Universitas Muria Kudus.
6. Bapak dan Ibu dosen Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus yang telah banyak memberikan bekal ilmu kepada penulis.
7. Bapak Suudi, selaku pimpinan Toko Adha Computer yang telah memberikan izin kepada penulis untuk mendapatkan data yang penulis perlukan dalam penyusunan Laporan Skripsi ini.
8. Kedua Orang Tua Penulis, yang telah memberikan fasilitas baik moril, materiil dan spiritual serta mendo'akan penulis dengan tulus dan ikhlas dalam menjalani hidup serta sangat penulis cintai dan sayangi.
9. Teman-teman khususnya di Jurusan Sistem Informasi / S-1 angkatan 2002, terima kasih atas kekompakan kita semua. Semoga kalian semua menjadi orang yang berhasil.
10. Semua pihak yang telah membantu penulis selama pelaksanaan Laporan Skripsi ini yang tidak dapat saya sebutkan satu-persatu.

Atas segala yang telah diberikan kepada penulis, penulis ucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya, semoga Allah SWT melimpahkan Karunia dan Rahmat-Nya kepada kita semua dan selalu melindungi kita di dunia dan akhirat.

Kudus, 26 Januari 2007

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
RINGKASAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I : PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang Masalah	1
I.2 Perumusan Masalah	2
I.3 Pembatasan Masalah	2
I.4 Tujuan dan Manfaat Skripsi	2
I.5 Metodologi Penelitian	3
I.6 Sistematika Penulisan	7
BAB II : LANDASAN TEORI	9
II.1 Konsep Dasar Sistem	9
II.1.1 Pengertian Sistem	9
II.1.2 Karakteristik Sistem	9
II.1.3 Klasifikasi Sistem	10
II.2 Konsep Dasar Informasi	12
II.2.1 Pengertian Informasi	12
II.2.2 Kualitas Informasi	12
II.2.3 Nilai Informasi	12
II.3 Konsep Dasar Sistem Informasi	13
II.3.1 Pengertian Sistem Informasi	13

II.3.2	Komponen Sistem Informasi	13
II.3.3	Sistem Informasi Manajemen	15
II.4	Siklus Hidup Pengembangan Sistem	15
II.5	Alat Bantu dalam Analisa dan Perancangan	16
II.5.1	Alat Bantu dalam Analisa	16
II.5.1.1	FOD (<i>Flow Of Document</i>).....	16
II.5.2	Alat Bantu dalam Perancangan	18
II.5.2.1	DFD (<i>Data Flow Diagram</i>).....	18
II.5.2.2	Kamus Data	22
II.5.2.3	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	22
II.5.2.4	Normalisasi.....	26
II.5.2.5	Relasi Tabel (<i>Relationship Table</i>)	28
II.5.2.6	Perancangan Basis Data (<i>Database</i>).....	28
II.6	Pengertian Penjualan, Pembelian, dan Stok Barang	29
II.7	Delphi Sebagai Bahasa Pemrograman	30
II.7.1	Pengertian Delphi	30
II.7.2	IDE Delphi.....	31
II.7.3	Database Paradox 7	36
BAB III : TINJAUAN UMUM OBYEK PENELITIAN		41
III.1	Sejarah Toko Adha Computer	41
III.2	Struktur Organisasi	41
III.3	Job Discription / Pembagian Tugas	42
III.4	Kondisi Sistem Saat Ini.....	44
III.4.1	Flow Of Document Proses Penjualan Tunai	44
III.4.2	Narasi Sistem Manual Proses Penjualan Tunai.....	45
III.4.3	Flow of Document Proses Pembelian.....	46
III.4.4	Narasi Sistem Manual Proses Pembelian	46
III.4.5	Flow of Document Proses Stok Barang.....	48
III.4.6	Narasi Sistem Manual Proses Stok Barang.....	49

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN	50
IV.1 Analisa Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian	50
IV.1.1 Analisa Sistem yang Berjalan	50
IV.1.2 Sistem Informasi yang diusulkan	50
IV.1.3 Analisa Kebutuhan	51
IV.2 Perancangan Sistem Secara Umum	54
IV.3 Perancangan Model	55
IV.3.1 Context Diagram	55
IV.3.2 Decomposition Diagram	56
IV.3.3 DFD Levelled	57
IV.4 Kamus Data	60
IV.5 Perancangan Database	65
IV.5.1 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	66
IV.6 Transformasi ERD Menjadi Tabel	68
IV.7 Uji Normalisasi Data	69
IV.8 Relasi Tabel (<i>Relationship Table</i>)	81
IV.9 Perancangan Basis data (<i>Database</i>)	82
IV.10 Diagram Obyek	84
IV.11 Desain Aplikasi	90
IV.11.1 Penjelasan Fungsi Aplikasi	90
IV.11.2 Desain Menu	90
IV.11.3 Desain Input	91
IV.11.4 Desain Output	94
 BAB V : PEMBAHASAN DAN IMPLEMENTASI	 97
V.1 Desain Menu Utama	97
V.2 Desain Input	98
V.3 Desain Output	116
V.4 Menu Keluar Program	119
V.5 Testing Program	120
V.6 Training	121

V.7 Pemeliharaan Program (Maintenance).....	121
BAB VI : PENUTUP.....	122
IV.1 Kesimpulan.....	122
IV.2 Saran-saran	122
DAFTAR PUSTAKA	123
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	: Simbol Bagan Alir Dokumen	17
Tabel 2.2	: Notasi Diagram E-R.....	25
Tabel 3.1	: FOD Proses Penjualan Tunai pada Toko Adha Computer ...	44
Tabel 3.2	: FOD Proses Pembelian pada Toko Adha Computer.....	46
Tabel 3.3	: FOD Proses Stok Barang pada Toko Adha Computer.....	48
Tabel 4.1	: Tabel Suplier.....	68
Tabel 4.2	: Tabel Pembelian.....	68
Tabel 4.3	: Tabel Barang.....	68
Tabel 4.4	: Tabel Penjualan.....	69
Tabel 4.5	: Relasi Tabel (Relationship Table)	81

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	: Blok Sistem informasi yang berinteraksi	13
Gambar 2.2	: Pola perputaran dari sistem siklus hidup	16
Gambar 2.3	: Kesatuan / Entitas Luar	19
Gambar 2.4	: Arus Data.....	20
Gambar 2.5	: Proses	21
Gambar 2.6	: Simpanan Data / <i>Data Store</i>	21
Gambar 2.7	: Diagram Unary Relationship	23
Gambar 2.8	: Diagram Binary Relationship	23
Gambar 2.9	: Diagram Ternary Relationship	24
Gambar 2.10	: IDE Delphi.....	31
Gambar 2.11	: Menu Utama (<i>main menu</i>).....	32
Gambar 2.12	: Toolbar (<i>speed bar</i>).....	32
Gambar 2.13	: Component Palette	32
Gambar 2.14	: Form Designer	33
Gambar 2.15	: Tab Properties	33
Gambar 2.16	: Tab Events	34
Gambar 2.17	: Object TreeView	34
Gambar 2.18	: Code explorer.....	35
Gambar 2.19	: Database Desktop 1.....	37
Gambar 2.20	: Database Desktop 2.....	37
Gambar 2.21	: Create Table.....	38
Gambar 2.22	: Create Paradox 7	38
Gambar 2.23	: Alias Manager.....	39
Gambar 2.24	: Directory Browser	39
Gambar 2.25	: Form Interface delphi	40
Gambar 2.26	: Object Inspector Properties	40
Gambar 2.27	: Object Inspector Event	40
Gambar 3.1	: Struktur Organisasi Toko Adha Computer.....	42

Gambar 4.1	: Context Diagram.....	55
Gambar 4.2	: Decomposition Diagram.....	56
Gambar 4.3	: DFD Level 1 Proses 1 Penjualan Barang.....	57
Gambar 4.4	: DFD Level 1 Proses 2 Pembelian Barang.....	58
Gambar 4.5	: DFD Level 1 Proses 3 Laporan.....	59
Gambar 4.6	: ERD Penjualan dan Pembelian Barang.....	67
Gambar 4.7	: Diagram Obyek Form Suplier.....	84
Gambar 4.8	: Diagram Obyek Form Pembelian.....	84
Gambar 4.9	: Diagram Obyek Form Barang.....	85
Gambar 4.10	: Diagram Obyek Form Penjualan.....	85
Gambar 4.11	: Diagram Obyek Form Cari Barang.....	86
Gambar 4.12	: Diagram Obyek Form Cari Suplier.....	86
Gambar 4.13	: Diagram Obyek Form Report Stok Barang.....	87
Gambar 4.14	: Diagram Obyek Form Report Penjualan.....	87
Gambar 4.15	: Diagram Obyek Form Report Pembelian.....	88
Gambar 4.16	: Diagram Obyek Form Report Suplier.....	88
Gambar 4.17	: Menu Utama.....	91
Gambar 4.18	: Form Suplier.....	91
Gambar 4.19	: Form Transaksi Pembelian.....	92
Gambar 4.20	: Form Barang.....	92
Gambar 4.21	: Form Transaksi Penjualan.....	93
Gambar 4.22	: Form Cari Barang.....	93
Gambar 4.23	: Form Cari Suplier.....	94
Gambar 4.24	: Laporan Stok Barang.....	94
Gambar 4.25	: Laporan Penjualan.....	95
Gambar 4.26	: Laporan Pembelian.....	95
Gambar 4.27	: Laporan Suplier.....	96
Gambar 4.28	: Form Keluar Program.....	96
Gambar 5.1	: Menu Utama.....	97
Gambar 5.2	: Form Data Suplier.....	98
Gambar 5.3	: Form Transaksi Pembelian Barang.....	102

Gambar 5.4	: Form Data Barang	105
Gambar 5.5	: Form Transaksi Penjualan Barang	109
Gambar 5.6	: Form Pencarian Data Barang.....	112
Gambar 5.7	: Form Pencarian Data Suplier.....	114
Gambar 5.8	: Laporan Stok Barang.....	116
Gambar 5.9	: Laporan Penjualan.....	117
Gambar 5.10	: Laporan Pembelian	118
Gambar 5.11	: Laporan Suplier.....	118
Gambar 5.12	: Confirm Keluar Program.....	119

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1 : Surat Ijin Penelitian
- Lampiran 2 : Contoh Nota Pada Toko Adha Computer
- Lampiran 3 : Lembar Konsultasi Skripsi