

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN	iv
RINGKASAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Perumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan Skripsi	2
1.5. Manfaat Skripsi	2
1.6. Tinjauan Pustaka	3
1.7. Metodologi Penelitian	4
1.7.1. Sumber Data	4
1.7.1.1. Sumber Data Primer	4
1.7.1.2. Data Sekunder	4
1.7.2. Metode Pengumpulan Data	5
1.7.3. Metode Pengembangan Sistem	5
1.7.4. Sistematika Penulisan	7
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Konsep Dasar Sistem	8
2.1.1. Pengertian Sistem.....	8
2.1.2 Perancangan Sistem.....	8
2.2. Konsep Informasi	9
2.2.1. Pengertian Informasi	9
2.2.2. Siklus Informasi	9
2.2.3. Kualitas Informasi	10

2.2.4. Nilai Informasi	10
2.3. Konsep Sistem Informasi	11
2.4. Sistem Informasi Geografis	11
2.4.1. Pengertian Geografi	11
2.4.2. Pengertian Sistem Informasi Geografis	11
2.4.3. Subsistem Sistem Informasi Geografis.....	12
2.4.4. Komponen Sistem Informasi Geografis.....	14
2.4.5. Model Data dalam Sistem Informasi Geografis.....	17
2.5. Peta	19
2.5.1. Pengertian Peta	19
2.5.2. Fungsi dan Tujuan Pembuatan Peta	20
2.5.3. Klasifikasi Peta.....	20
2.6. Wisata Kuliner	22
2.6.1. Pengertian Wisata	22
2.6.2. Pengertian Kuliner.....	22
2.6.3. Pengertian Wisata Kuliner	23
2.7. UML (<i>Unified Modelling Language</i>).....	23
2.7.1. Artifact UML	24
2.7.2. Pemetaan Model Obyek ke Tabel	36
2.8. Mengenal Rational Rose (<i>Visual Modelling</i>)	38
2.8.1. Menjalankan Rational Rose	38
2.9. Quantum Gis.....	40
2.9.1. Instal Quantum Gis	40
2.9.2. Membuat Layer	42
2.10. Map Server	43
2.10.1. Instalasi Mapserver	45
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN	47
3.1. Gambaran Sistem Informasi Geografis Wisata Kuliner Di Kabupaten Kudus	47
3.2. Analisa Sistem Informasi Geografis Wisata Kuliner Di Kabupaten Kudus	47
3.2.1. Analisa Kebutuhan Data dan Informasi	47
3.2.2. Analisis Kebutuhan Perangkat Keras dan Lunak	48
3.3. Perancangan Pembuatan Program.....	49

3.3.1. Use Case Diagram Sistem Informasi Geografis Wisata Kuliner di Kabupaten Kudus	49
3.3.2. Class Diagram Sistem Informasi Geografis Wisata Kuliner di Kabupaten Kudus	51
3.3.3. Sequence Diagram Sistem Informasi Wisata Kuliner di Kabupaten Kudus	52
3.3.4. Activity Diagram Sistem Informasi Wisata Kuliner di Kabupaten Kudus	59
3.3.5. Statechart Diagram Sistem Informasi Wisata Kuliner di Kabupaten Kudus	63
3.3.6. Disain Input	64
BAB IV PEMBAHASAN DAN IMPLEMENTASI	
4.1. Implementasi Sistem	65
4.1.1. Lingkungan Implementasi	65
4.1.2. Implementasi dengan QuantumGis	66
4.2. Pembahasan Program	67
4.2.1. Pembuatan Sinkronisasi ke MS4W	72
BAB VI PENUTUP	
5.1. Kesimpulan	75
5.2. Saran	76
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 : <i>Use Case Diagram</i>	26
Tabel 2.2 : <i>Class Diagram</i>	28
Tabel 2.3 : <i>Sequence Diagram</i>	30
Tabel 2.4 : <i>Collaboration Diagram</i>	31
Tabel 2.5 : <i>Statechart Diagram</i>	32
Tabel 2.6 : <i>Activity Diagram</i>	34
Tabel 2.7 : <i>Deployment Diagram</i>	35

Tabel 2.8	: Tabel untuk Asosiasi <i>One-to-One</i>	36
Tabel 2.9	: Tabel untuk Asosiasi <i>One-to-Many</i>	36
Tabel 2.10	: Tabel untuk Asosiasi <i>Many-to-Many</i>	37
Tabel 2.11	: Tabel untuk Superkelas dan Subkelas.....	37
Table 3.1	: Penjabaran Sekenario Sistem.....	50
Tabel 4.1	: Tabel Data Yang Digunakan	66



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	: Siklus Sistem Informasi Geografis	9
Gambar 2.2	: Subsistem Informasi Geografis	13
Gambar 2.3	: Skema Perangkat Lunak	15
Gambar 2.4	: Komponen Data dalam SIG	16
Gambar 2.5	: Model Data Raster dan Vektor	18
Gambar 2.6	: Contoh <i>Use Case</i>	26
Gambar 2.7	: Contoh <i>Class Diagram</i>	27
Gambar 2.8	: Contoh <i>Sequence Diagram</i>	29
Gambar 2.9	: Contoh <i>Collaboration Diagram</i>	30
Gambar 2.10	: Contoh <i>Statechart Diagram</i>	31
Gambar 2.11	: Contoh <i>Activity Diagram</i>	33

Gambar 2.12	: Contoh <i>Component Diagram</i>	34
Gambar 2.13	: Contoh <i>Deployment Diagram</i>	35
Gambar 2.14	: Model Obyek untuk Hubungan <i>One-to-One</i>	36
Gambar 2.15	: Model Obyek untuk Hubungan <i>One-to-Many</i>	36
Gambar 2.16	: Model Obyek untuk Hubungan <i>many-to-many</i>	37
Gambar 2.17	: Model Obyek untuk Pewarisan	37
Gambar 2.18	: Kotak dialog <i>create new model</i>	38
Gambar 2.19	: <i>View</i> dalam <i>Rational Rose</i>	39
Gambar 2.20	: Tampilan Awal Instal QuantumGis	41
Gambar 2.21	: Tampilan Awal lembar kerja	41
Gambar 2.22	: Menu Layer Baru.....	42
Gambar 2.23	: Menu Penambahan Atribut.....	43
Gambar 2.24	: Tampilan web apabila telah terinstall ms4w	45
Gambar 2.25	: Tampilan web apabila telah terinstall pmapper.....	46
Gambar 2.26	: Memilih Modul Yang Ingin Ditambahkan	38
Gambar 3.1	: <i>Use Case Diagram</i> Sistem Geografis Wisata Kuliner di Kabupaten Kudus	50
Gambar 3.2	: <i>Class Diagram</i> Sistem Geografis Wisata Kuliner di Kabupaten Kudus	51
Gambar 3.3	: <i>Sequence Diagram</i> Pendataan	52
Gambar 3.4	: <i>Sequence Diagram</i> Pengolahan Data Rumah Makan.....	53
Gambar 3.5	: <i>Sequence Diagram</i> Pengolahan Data Menu	54
Gambar 3.6	: <i>Sequence Diagram</i> Pengolahan Data Harga.....	55
Gambar 3.7	: <i>Sequence Diagram</i> Pengolahan Data Waktu	56
Gambar 3.8	: <i>Sequence Diagram</i> Pengolahan Data Lokasi	57
Gambar 3.9	: <i>Sequence Diagram</i> Pengolahan Data Pemilik	58
Gambar 3.10	: <i>Sequence Diagram</i> Pengolahan Data Informasi.....	59
Gambar 3.11	: <i>Activity Diagram</i> Proses Pendataan.....	60
Gambar 3.12	: <i>Activity Diagram</i> Pengolahan Data Rumah Makan.....	60
Gambar 3.13	: <i>Activity Diagram</i> Pengolahan Data Rumah Menu	61
Gambar 3.14	: <i>Activity Diagram</i> Pengolahan Data Rumah Harga	61
Gambar 3.15	: <i>Activity Diagram</i> Pengolahan Data Rumah Waktu	62
Gambar 3.16	: <i>Activity Diagram</i> Pengolahan Data Rumah Lokasi.....	62
Gambar 3.17	: <i>Activity Diagram</i> Pengolahan Data Rumah Pemilik	63

Gambar 3.18	: <i>Statechart Diagram</i> Sistem Informasi Geografis Wisata Kuliner di Kabupaten Kudus	63
Gambar 3.19	: <i>Layout</i> Halaman.....	64
Gambar 4.1	: <i>Layout Quantum Gis</i>	67
Gambar 4.2	: Tampilan Menu Untuk Mencari <i>shp file</i>	68
Gambar 4.3	: Menu <i>New Vektor Layer</i>	69
Gambar 4.4	: Digitasi Peta.....	69
Gambar 4.5	: Peta dan Database Kabupaten Kudus	70
Gambar 4.6	: Peta dan Database Wisata Kuliner.....	70
Gambar 4.7	: Peta dan Database Terminal	71
Gambar 4.8	: Peta dan Database Jalan.....	71
Gambar 4.9	: Tampilan Koneksi MS4W dengan QGIS	72
Gambar 4.10	: Layar Utama Menu Program.....	72
Gambar 4.11	: Tampilan Menu Pencarian	73
Gambar 4.12	: Hasil Pencarian Obyek Wista Kuliner	73
Gambar 4.13	: Tampilan Menu Cetak Data.....	74

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	: Surat Pengantar Fakultas
Lampiran 2	: Buku bimbingan skripsi
Lampiran 3	: Daftar Riwayat pembuat skripsi