

## DAFTAR PUSTAKA

- Anita, w.sri. 2008. *Strategi Pembelajaran SD*. Jakarta : Universitas Terbuka
- Arikunto, Suharsimi. 2006. *Prosedur penelitian suatu pendekatan praktik*. Jakarta: PT Rineka Cipta
- Arikunto, Suharsimi. 2010. *Prosedur Penelitian suatu pendekatan praktik*. Jakarta: Rineka Cipta
- Arikunto, Suharsimi, dkk. 2009. *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: PT Bumi Aksara
- Arsjad, dan Mukti. (1988). *Pembinaan Kemampuan Berbicara Bahasa Indonesia*. Jakarta: Erlangga.
- Arsjad, dan Mukti. (1998). *Pembinaan Kemampuan Berbicara Bahasa Indonesia*. Jakarta: Erlangga.
- Aqib, Zaenal. 2009. *Penelitian Tindakan Kelas*. Bandung: Yrama Widya.
- Aqib, Zaenal. 2010. *Penelitian tindakan kelas*. Bandung: Yrama Widya.
- Blatner, A. (2002). *Role Playing In Education*. Tersedia: <http://www.fhwa.dot.gov>. Diakses pada tanggal 29 Desember 2010
- Dewi, Adhelia Shinta.2010. Penerapan Model *Role Playing* pada Mata pelajaran IPS untuk Meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar Siswa Kelas IV SDN Purwodadi 3 Kecamatan Blimbing Kota Malang.
- Dewi, Ika Fitri Kuslina. 2011. Meningkatkan Keterampilan Berbicara Melalui Metode Role Playing pada Siswa kelas III SDN Turi 01 Kodya Blitar. Skripsi.Tersediadi(<http://library.um.ac.id/ptk/index.php?mod=detail&id=48383>, diakses tanggal 13 maret 2013)
- Djamrah, Syaiful Bahri dan Aswan Zain. 2002. *Strategi Belajar Mengajar* . Jakarta : Pr Sadi Mahasatya
- E.Ribut W dan Arif B. W. 2007. Penerapan Alat Penilaian Berbasis Kompetensi Pembelajaran Bahasa Indonesia Bagi Siswa SD Muhammadiyah 1 Malang. *Jurnal DEDIKASI*, volume 4 nomer 2, Mei 2007, hlm: 83-94.
- Gangel, K. (1986). *Teaching Through Role Playing 24 Ways To Improve Your Teaching*. Tersedia pada <http://www.scribd.com> . Diakses pada tanggal 29 Desember 2010
- Hamzah, Uno B. 2007. *Model Pembelajaran: Menciptakan Proses Belajar Mengajar yang Kreatif dan Efektif*. Jakarta: Bumi Aksa.
- Ismawati, Esti. 2011. *Perencanaan Pengajaran Bahasa*. Surakarta: Yuma Pustaka
- Komalasari, Kokom. 2011. *Pembelajaran Kontekstual Konsep dan Aplikasi*. Bandung: PT Refika Aditama.
- Miradi, Elvin. 2003. *Pengertian Metode Role Playing*. Tersedia pada <http://www.elvinmiradi.com>. Diakses pada tanggal 2 januari 2011.
- Muchlisoh, dkk. 1997. *Pendidikan Bahasa Indonesia*. Jakarta: Universitas Terbuka

- Mulyati, dkk. 2009. *Keterampilan Berbahasa Indonesia SD*. Jakarta: Universitas Terbuka
- Purwitasari, Wahyu Indriyana.2008. Penerapan metode Pembelajaran *Role Playing* untuk Meningkatkan Keaktifan, Keantusiasan, dan Prestasi Belajar pada Mata Pelajaran IPS Kelas III SD Banjarsari Pacitan.
- Soeparno. 1988. *Media Pengajaran Bahasa*. Jakarta. Bumi Aksara
- Solhan, dkk. 2011. *Pendidikan Bahasa Indonesia di SD*. Jakarta: Universitas Terbuka
- Tarigan, Henry Guntur.(1985). *Berbicara Sebagai Suatu Keterampilan Berbahasa*. Bandung : Angkasa.
- Trianto. 2007. ***Model-Model Pembelajaran Inovatif***. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Tri Ani, dkk. 2007. *Psikologi Belajar*. Semarang: Unnes Press.
- Wantiana, Kenes.2010. Penerapan Model Pembelajaran Bermain Peran untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS pada Siswa Kelas III SDN Kedawung 02 Kabupaten Blitar.
- Wasimin. 2009. Peningkatan Kompetensi Berbicara Siswa SD melalui Metode Role Playing. *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*, 15 (1), Hlm. 188-198.
- Winataputra, dkk. 2007. *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Universitas Terbuka
- Zaini, Hisyam. 2008. *Strategi Pembelajaran Aktif*. Yogyakarta: Insan Madani.

