

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
RINGKASAN .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR .....	vii
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
BAB I PENDAHULUAN .....	x
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan Skripsi .....	3
1.5. Manfaat Skripsi .....	4
1.5.1. Bagi Penulis .....	4
1.5.2. Bagi Akademik.....	4
1.5.3. Bagi kantor kecamatan jekulo.....	4
1.6. Tinjauan Pustaka .....	5
1.7. Metodologi Penelitian .....	5
1.7.1. Metode Pengumpulan Data.....	5
1.7.2. Metode Pengembangan Sistem .....	6
1.7.3. Sistematik Penulisan .....	7
1.8. Sistematika Skripsi.....	<u>7</u>
BAB II LANDASAN TEORI .....	9
2.1. Konsep Dasar Sistem .....	9
2.1.1. Karakteristik dan Nilai Guna .....	9
2.1.2. Komponen Sistem Pendukung Keputusan .....	9
2.2. Pengertian Informasi .....	<u>12</u>

2.2.1.	Informasi .....	12
2.2.2.	Siklus Informasi .....	12
2.2.3.	Kualitas Informasi .....	13
2.3.	Pengertian Sistem Informasi .....	13
2.4.	Komponen Sistem Informasi .....	12
2.5.	Bagan Alir Diagram .....	15
2.6.	UML (Unified Modelling Language) .....	16
2.6.1.	Konsep Dasar Pemodelan Objek.....	16
2.7.	Artifact UML .....	21
2.7.1.	Usecase Diagram.....	21
2.7.2.	Class Diagram .....	23
2.7.3.	Object Diagram .....	25
2.7.4.	Sequence Diagram .....	26
2.7.5.	Collaboration Diagram.....	27
2.7.6.	Statechart Diagram.....	28
2.7.7.	Activity Diagram.....	30
2.7.8.	Component Diagram .....	32
2.7.9.	Deployment Diagram .....	32
2.8.	Sistem Pendukung Pengambilan Raskin.....	34
2.8.1.	Pengertian SPK .....	34
2.8.2.	Permasalahan SPK .....	34
2.8.3.	Pengertian Raskin.....	35
2.9.	Microsoft Visual Basic.....	35
2.9.1.	Bahasa Pemograman Microsoft Visual Basic .....	35
2.9.2.	Pengertian IDE Visual Basic.....	36
2.9.3.	Menjalankan IDE .....	36
2.9.4.	Memilih Jenis Project.....	36
2.9.5.	Jendela IDE .....	37
2.9.6.	Toolbox .....	39
2.9.6.	Tipe Variabel.....	41
2.10.	Microsoft SQL Sever 2000 .....	42

2.10.1. System pada SQL Server .....	42
2.10.2. Tipe-tipe data .....	45
2.10.3. Tipe data Lain .....	47
2.10.4. Membuat Database.....	47
2.10.5. Membuat Tabel .....	50
<b>BAB III TINJAUAN UMUM OBJEK PENELITIAN .....</b>	<b>52</b>
3.1. Sejarah Dan Gambaran Umum Kecamatan Jekulo kudus .....	52
3.2. Visi Dan Misi Kudus Kecamatan Jekulo kudus.....	52
3.2.1. Visi .....	52
3.2.2. Misi .....	53
3.3. Denah Lokasi Kantor Kecamatan Jekulo .....	53
3.4. Struktur Organisasi Kantor Kecamatan Jekulo .....	54
3.4.1. Struktur Organisasi Kantor Kecamatan Jekulo Kudus.....	54
3.5. Narasi Seleksi Penerima Raskin .....	59
<b>BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>47</b>
4.1. Gambaran Sistem Pendukung Keputusan .....	61
4.2. Analisis Sistem.....	61
4.2.1. Analisis Kebutuhan Data Dan Informasi .....	61
4.2.2. Analisis Aktor .....	61
4.2.3. Alternatif Sistem yang Diusulkan .....	62
4.2.4. Analisis Kebutuhan Hardware,software dan brainware.....	62
4.3. Usecase Diagram.....	63
4.4. Class Diagram .....	64
4.5. Sequence Diagram Input Data Calon Penerima.....	64
4.6. Sequence Diagram Penerima .....	65
4.7. Sequence Diagram Cetak Kartu Pengambilan .....	66
4.8. Sequence Diagram Pembayaran.....	66
4.9. Sequence Diagram Cetak Laporan.....	67
4.10. Activity Diagram Login Admin .....	68
4.11. Activity Diagram Input Data Calon .....	69
4.12. Activity Diagram Generate Calon Penerima.....	70

4.13. Activity Diagram Penerima dan Cetak Kartu Pengambilan .....	71
4.14. Activity Diagram Pembayaran.....	71
4.15. Activity Diagram Cetak Laporan .....	72
4.16. Statechart Diagram SPK Seleksi Penerima Raskin.....	73
4.17. Perancangan Basis Data .....	74
4.18. Relasi Tabel.....	77
4.19. Perancangan Input .....	78
4.20. Perancangan Output .....	80
<b>BAB V PEMBAHASAN DAN IMPLEMENTASI.....</b>	<b>82</b>
5.1. Implementasi Sistem .....	82
5.2. Lingkungan Implementasi.....	82
5.2.1. Lingkungan Perangkat Keras (Hardware).....	82
5.2.2. Lingkungan Perangkat Lunak (Software) .....	83
5.2.3. Lingkungan SDM (Brainware) .....	83
5.3. Batasan Implementasi .....	83
5.4. Implementasi Modul .....	84
5.5. Implementasi Layar Antar Muka .....	84
5.6. Pengujian Sistem .....	84
5.6.1. Pengujian .....	85
<b>BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>93</b>
6.1. Kesimpulan .....	93
6.2. Saran.....	93

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. : Hubungan Antara Tiga Komponen SPK.....	18
Gambar 2.2. : Siklus Informasi .....	18
Gambar 2.3. : Diagram Obyek .....	18
Gambar 2.4. : Kelas Dengan Atribut.....	18
Gambar 2.5. : Operasi Satu Kelas .....	18
Gambar 2.6. : Link dan Asosiasi Satu-ke-Satu Suatu Kelas .....	19
Gambar 2.7. : Multisiplitas Banyak-ke-Satu.....	19
Gambar 2.8. : Agregrasi .....	20
Gambar 2.9. : Pewarisan Atribut Dari Kelas Pendahulu Ke Kelas Turunan .....	20
Gambar 2.10. : Contoh Usecase .....	22
Gambar 2.11. : Contoh Class Diagram .....	24
Gambar 2.12. : Contoh Obyek Diagram .....	26
Gambar 2.13. : Contoh sequence Diagram .....	26
Gambar 2.14. : Contoh Collaboration Diagram .....	27
Gambar 2.15. : Contoh Ststechart Diagram .....	29
Gambar 2.16. : Contoh Aktiviti Diagram.....	31
Gambar 2.17. : Contoh Componen Diagram .....	32
Gambar 2.18. : Contoh Deployment Diagram .....	33
Gambar 2.19. : Kotak Dialog New.....	36
Gambar 2.20. : IDE Visual Basic.....	37
Gambar 2.21. : Control-control object .....	39
Gambar 2.22. : Enterprise Manager .....	43
Gambar 2.23. : Membuat Database Baru .....	48
Gambar 2.24. : Membuat Nama Database .....	49
Gambar 2.25. : Membuar Tabel baru .....	50
Gambar 2.26. : Mengisi Nama Field Dalam Tabel .....	51

Gambar 3. 1	: Denah Lokasi Kantor Kecamatan Jekulo Kudus .....	54
Gambar 3.2.	: Struktur Organisasi Kantor Kecamatan Jekulo Kudus .....	55
Gambar 3.3.	: Flow of document Seleksi Penerima Raskin Pada Kantor Kecamatan Jekulo Kabupate Kudus.....	60
Gambar 4.1.	: Use Case Diagram.....	63
Gambar 4.2.	: Class Diagram Sistem SPK Penerima Raskin.....	64
Gambar 4.3.	: Sequency Diagram Input Data Calon Penerima .....	65
Gambar 4.4.	: Sequency Diagram Penerima .....	65
Gambar 4.5.	: Sequency Diagram Cetak Kartu Pengambilan.....	65
Gambar 4.6.	: Sequency Diagram Pembayaran .....	66
Gambar 4.7.	: Sequency Diagram Cetak Laporan.....	67
Gambar 4.8.	: Activity Diagram Login Admin .....	68
Gambar 4.9.	: Activity Diagram SPK Seleksi penerima Raskin.....	69
Gambar 4.10.	: Activity Diagram Generate Calon Penerima .....	70
Gambar 4.11.	: Activity Diagram Cetak Kartu Penerima .....	71
Gambar 4.12.	: Activity Diagram Pembayaran.....	71
Gambar 4.13.	: Activity Diagram Cetak Laporan .....	72
Gambar 4.14.	: Statechart Diagram SPK Penerima Raskin .....	73
Gambar 4.15.	: Relasi Tabel.....	77
Gambar 4.16.	: Desain Admin .....	78
Gambar 4.17.	: Desain Login Admin .....	78
Gambar 4.18.	: Desain Input Data Calon Penerima .....	79
Gambar 4.19.	: Desain Input Generate dan penerima .....	80
Gambar 4.20.	: Desain Input Pembayaran .....	80
Gambar 4.21.	: Desain output Laporan Data Calon Penerima.....	80
Gambar 4.22.	: Desain output Laporan Data Penerima .....	81
Gambar 4.23.	: Desain output Laporan Pembayaran .....	81
Gambar 5.1.	: Tampilan Form Login .....	86
Gambar 5.2.	: Tampilan Halaman Utama .....	86
Gambar 5.3	: Tampilan Form User .....	84

Gambar 5.4	: Tampilan Form Penerima.....	85
Gambar 5.5	: Tampilan Form Generate .....	86
Gambar 5.6	: Tampilan Form Pembayaran .....	87
Gambar 5.7	: Tampilan Cetak Kartu Pengambilan Raskin .....	88
Gambar 5.8	: Tampilan Cetak Kwitansi Pembayaran Raskin .....	89
Gambar 5.9	: Tampilan Form Laporan Penerima .....	90
Gambar 5.10	: Tampilan Cetak Laporan Calon Penerima .....	91
Gambar 5.11	: Tampilan Form Penerima dan Tidak Diterima .....	91
Gambar 5.12	: Tampilan Cetak Laporan Penerima Raskin.....	91
Gambar 5.13	: Tampilan Laporan Pembayaran .....	92
Gambar 5.14	: Tampilan Cetak Laporan Pembayaran .....	92

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. : Bagan Alir Sistem .....	16
Tabel 2.2. : Usecase Diagram .....	23
Tabel 2.3. : Class Diagram .....	24
Tabel 2.4. : Sequence Diagram .....	27
Tabel 2.5. : Collaboration Diagram.....	28
Tabel 2.6. : Statechart Diagram.....	29
Tabel 2.7. : Activity Diagram .....	31
Tabel 2.8. : Deployment Diagram.....	33
Tabel 2.9. : Tipe Variabel .....	33
Tabel 4.1. : Tabel Admin .....	74
Tabel 4.2. : Tabel Calon Penerima.....	74
Tabel 4.3. : Tabel Calon Penerima.....	75
Tabel 4.4. : Tabel Generate .....	75
Tabel 4.5. : Tabel Penerima .....	76
Tabel 4.6. : Tabel Pembayaran.....	76
Tabel 5.1. : Tabel Implementasi Modul .....	84



## DAFTAR PUSTAKA

- Kustini. 2007, *Konsep & Aplikasi system Pendukung Keputusan*. Andi Offset, Yogyakarta.
- Suhendar, A. dan Hariman, G., 2007, *Visual Modeling Menggunakan UML dan Retional Rose*, Informatika, Bandung
- HM. Jogiyanto, 2003, *Menggunakan Visual Basic*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Modul Penggunaan Rasional Rose 2000, Program Studi System Informasi, Fakultas Teknik, Universitas Muria Kudus.
- Susanti. N, S.Kom., 2009, *Buku Panduan Skripsi*, Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus, Kudus

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1 : Buku Konsultasi Skripsi

Lampiran 2 : Biografi Penulis

Lampiran 3 : Kuisisioner