

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Harini, 2011, "*Pembuatan Game Side Scrolling Catch The Apple menggunakan Macromedia Flash CS3*", AMIKOM, Yogyakarta.
- [2] Aji, 2013, "*Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Berbasis Animasi Komputer Dengan Macromedia Flash dan Untuk SMA Pokok Bahasan Hukum Newton Tentang Gerak*", IKIP PGRI, Semarang.
- [3] Harly, "*Game Pembelajaran Musikal untuk Anak-anak*", Universitas Pembangunan Nasional "Veteran", Yogyakarta.
- [4] Nofiatun, "*Modul IPA FISIKA SMP Kelas VII Semester 1*", SMPN 1, Kertanegara.
- [5] Titik S, "*Modul Fisika SMA Kelas X*", CV. Sindunata, Solo.
- [6] Al-Bahra Bin Lamudjin, (2005), "*Analisis dan Desain Sistem Informasi*", Graha Ilmu, Yogyakarta.
- [7] Madcom, 2013, "*Mahir 7 Hari Adobe Flash CS6*", C.V Andi Offset, Yogyakarta.
- [8] Madcom, 2013, "*Berkreasi Animasi dengan Actionsprcript 3.0*", C.V Andi Offset, Yogyakarta.