

## DAFTAR PUSTAKA

- Adrian, 2004, *Metode Mengajar Berdasarkan Tipologi Belajar Siswa*. Diakses pada [http://www.artikel.us\\_art05-65.html](http://www.artikel.us_art05-65.html), 25/04/2010.20.45
- Alfatta, H., 2007, *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern*. Andi. Yogyakarta.
- Enterprise, J., 2006. *6 Aplikasi Ampuh Flash 8*. PT.Elex Media Komputindo. Jakarta.
- Gunadi, H., dan Suhendar., 2002 *Visual Modelling Menggunakan UML dan Rational Rose*. Informatika. Bandung.
- Hamalik, 2001, *Proses Belajar Mengajar*. diakses pada <http://www.searchebooks.com/download/dl/pengertian-mengajar-doc> 25/04/2010.20.45.
- Jogiyanto, HM., 1999, *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Ladjamudin. A., 2006, *Rekayasa Perangkat Lunak*, Graha Ilmu, Yogyakarta.
- Madcoms, A., 2007, *Mahir Dalam 7 Hari Belajar Macromedia Pro 8*. Andi. Yogyakarta.
- Pratomo, A., 2004, *Berkreasi Animasi Macromedia Flash MX Professional 2004*. Andi Offset. Yogyakarta.
- Sagala, S., 2003. *Konsep dan Makna Pembelajaran Untuk Membantu Memecahkan Problematika Belajar dan Mengajar*. di akses pada <http://rastodio.com/pendidikan/pengertian-mengajar.html>, 25/04/2010.20.45.
- Sommerville, I., 2003. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Edisi 6, diterjemahkan oleh: Hanum, Y., Erlangga Jakarta.
- Suyanto, M., 2003, *Multimedia Alat untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Wicaksono. Y., 2006, *Perancangan Sistem Informasi Learning Bangun Geometris Berbasis Multimedia*, Fakultas Teknik, Universitas Muria Kudus.
- Zamroni, 2000, *Pengertian Mengajar*, di akses pada <http://rastodio.com/pendidikan/pengertian-mengajar.html>, 25/04/2010.20.45