

DAFTAR PUSTAKA

- Ardianto. F.K., 2012, *Aplikasi pengenalan tokoh Wayang Kulit berbasis multimedia*, Skripsi, Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro, Semarang.
- Dama., J., Dkk., 2008, *Teknik Sepeda Motor Jilid I Studi Kasus : SMK Muhammadiyah Kudus*, Kudus.
- Eveline. S.dan Nara. H.,2010. *Teori Belajar dan Pembelajaran*.Ghalia Indonesia,Bogor.
- Fatwa. P.H.,2013, *Pembelajaran sistem dalam Tumbuhan Pelajaran IPA Biologi SMP Kelas VIII Berbasis Multimedia* , Skripsi, Sistem Informasi Fakultas Teknik, Universitas Muria Kudus, Kudus.
- Hamalik. O., 2001, *Perancangan Pengajaran Berdasarkan Pendekatan Sistem*,Bumi Aksara, Bandung.
- Jogiyanto,H.M., 2001, *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Kristanto. A., 2003, *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*, Gava Media, Jakarta.
- Nugroho.A., 2005, *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi dengan Metodologi Berorientasi Objek*, Informatika, Bandung.
- Rosa. A.S, dan Salahuddin. M., 2011, *Modul Pembelajaran Rekayasa perangkat Lunak*, Modula, Bandung.
- Simarta. J., 2009, *Rekayasa Perangkat Lunak*, Andi, Medan.
- Slameto., 2010, *Belajar & faktor-faktor yang mempengaruhi*, Rineka Cipta, Jakarta.
- Sutopo, A.H., 2003, *Multimedia Interaktif Dengan Flash*, Graha Ilmu, Jakarta.
- Susilna, R., 2009, *Media Pembelajaran Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*, Bandung.