

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Arif Tri Septiawan,dkk. 2012. *Pengenalan dan Pembelajaran Cara Membaca Alquran (Ilmu Tajwid) Berbasis Mobile Android*.
- [2] Isna Mildayanti, dkk. 2016. Pengembangan game edukasi tajwid Al-Qur'an Berbasis Android. Singaraja Bali: Jurusan Pendidikan Teknik Informatika Universitas pendidikan ganesa.
- [3] Mistari dkk. 2011. Aplikasi belajar membaca dan mengucapkan huruf hijaiyyah dengan tajwid berbasis android. Surabaya: jurusan teknik informatika politeknik negeri Surabaya.
- [4] Zuhri. M. 1981. *Pelajaran Tajwid*. Menara Kudus. Kudus.
- [5] Maftuh Basthul birri. 2003. *Tajwid Jazariyyah*. Kediri: Ponpes lirboyo Kediri
- [6] Hartati,Z. 2004, penerapan metode Iqra Dalam Belajar Membaca Al-Qur'an di TKA-TPQ BKPRMI Kota Palangka Raya, Kalimantan tengah.
- [7] M.Saekan Muchith. 2008 *Implementasi Teori Kognitivisme Dalam Pembelajaran*. Kudus: Jurusan Tarbiyyah Stain Kudus
- [8] Kusuma, Yuliandi. 2011. *Membedah Kehebatan Android*. Jakarta: Grasindo.
- [9] Nugroho, Adi. 2008. *Pemrograman Java Menggunakan IDE Eclipse Callisto*, Yogyakarta: Andi.
- [10] Pressman, R, S. 2005 *Software Engineering*. McGraw Hill Higher Education. New York.