

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Soenarjo, H. (2014). “Perancangan Model 3D Holographic Reflection dan Penerapannya Pada Karya Visual Motion Graphic”. *Jurnal Desain*, Volume 02 Nomor 02, Halaman 69-78. Program Studi Desain Komunikasi Visual. Universitas Pelita Harapan Tangerang.
- [2] Dewantoro Bayu Murti. (2013). “Tutorial Beladiri Taekwondo Berbasis 3D menggunakan Blender”. *Skripsi thesis*. Program Studi Teknik Informatika. Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- [3] Kusuma Febriananto D, Thamrin H dan Pradita Dedi A. (2013). “Simulasi Eskavator Secara 3D (dimensi) Menggunakan Blender”. *Skripsi thesis*. Program Studi Teknik Informatika. Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- [4] Setiawan Budi, Alfitransyah dan Pradesan Iis. (2013). “Rancang Bangun Pembuatan Animasi Iklan Layanan Masyarakat Masa Depan Tanpa Narkoba”. *Skripsi thesis*. Program Studi Teknik Informatika. STMIK GI MDP.
- [5] Alwi, Hasan . (2003). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Balai Pustaka. Jakarta.
- [6] Suyanto, M. (2003). “*Multimedia Alat untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing*”. Andi. Yogyakarta.
- [7] Sujadi Harun, Rusnandi Enang, Fauzyah Eva Fibriyany Noer. (2013). “Implementasi Augmented Reality (AR) Pada Pengembangan Media Pembelajaran Permodelan Bangun Ruang 3D untuk Siswa SD”. *Infotech Journal*, Halaman 24-31. Program Studi Teknik Informatika. Universitas Majalengka.
- [8] Satriya, N. 2013. Teknologi Hologram 3D.
https://www.academia.edu/11294336/Makalah_Teknologi_Hologram_3D
(diakses tanggal 2 Februari 2016)
- [9] Sutopo, Ariesta Hadi. 2003. “*Multimedia Interaktif Dengan Flash*”. Graha Ilmu. Yogyakarta.
- [10] Prawobo, Remo. (2015). “Pengenalan Rumah Adat Berbasis Augmented Reality Dengan Memanfaatkan KTP Sebagai Marker”. *Skripsi thesis*. Program Studi Teknik Informatika. Universitas Muria Kudus.

- [11] Widodo, Arif. (2011).”Implementasi Virtualisasi Perpustakaan 3D Berbasis WEB Dengan Blender game Engine”.*Skripsi thesis*. Program Komputer. Universitas Indonesia.
- [12] Jubilee Enterprise. (2008).”*Teknik Membuat Video Tutorial Dengan Camtasia Studio 5*”. PT Elek Media Komputindo. Jakarta.
- [13] Lindung, Y. D. (2012). “Implementasi Android Sdk Dalam Pembuatan Aplikasi Mobile “Kalkulator Mipa” Untuk Sekolah Menengah Pertama”. *Skripsi thesis*. Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer Amikom Yogyakarta. Yogyakarta.