

DAFTAR PUSTAKA

- Subagyo, A., Tri L. dan Arief S. (2015). "Pengenalan Rumus Bangun Ruang Matematika Berbasis Augmented Reality".no. ISBN: 978-602-1180-21-1
- Soenarjo, H.(2014). "Perancangan Model 3D Holographic Reflection Dan Penerapannya Pada Karya Visual Motion Graphic".no.ISSN:2339-0107, vol.2
- Santoso, A., Tri L. dan Arief S. (2015). "Aplikasi Android Sebagai Media Alternatif Promosi Produk Dan Training Di PT Djarum Berbasis Augmented Reality". no. ISSN: 2252-4983, vol. 6
- Strauss dan Sayles, "Management Personalia segi manusiaan dalam Organisasi".Jakarta: Sapdodadi,1981
- Syahfitri Yunita. 2011, "Teknik Film Animasi Dalam Dunia Komputer", Jurnal SAINTIKOM, Vol. 10, No. 3, hal 213-217.
- Nurkhasanah, Yulia Indrawati, dkk. 2011, " Implementasi Model Cmifed Pada Multimedia Interaktif Untuk Pembelajaran Anak Usia Tk dan Playgroup", Jurnal Informatika, Vol. 2, No. 2, hal. 1-12
- Petterson, Sven-Goran (1989), Holography, Terjemahan : Panji Masyarakat, edisi 2, Fysik V. F., LTH, ISBN 970-628-298-3