

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, R, dkk. 2016, “3D Hologram Pengenalan Hewan Nusantara” Universitas Muria Kudus.
- Amri, R, dkk. 2004. “Pembuatan Hologram Transmisi”. Universitas Diponegoro.
- Binanto, I. “Multimedia Digital Dasar Teori dan Pengembangannya”. Yogyakarta : CV ANDI OFFSET. Yogyakarta. Hal: 2. 2010.
- Ensiklopedia Bebas. 2016. Asam Jawa. https://id.wikipedia.org/wiki/Asam_jawa. Diakses tanggal 30 November 2016.
- Ensiklopedia Bebas. 2016. Cengkih. <https://id.wikipedia.org/wiki/Cengkih>. Diakses tanggal 30 November 2016.
- Ensiklopedia Bebas. 2016. Jahe. <https://id.wikipedia.org/wiki/Jahe>. Diakses tanggal 30 November 2016.
- Ensiklopedia Bebas. 2016. Kayu Manis. https://id.wikipedia.org/wiki/Kayu_manis. Diakses tanggal 30 November 2016.
- Ensiklopedia Bebas. 2016. Kluwak. <https://id.wikipedia.org/wiki/Kepayang>. Diakses tanggal 30 November 2016.
- Ensiklopedia Bebas. 2016. Kunyit. <https://id.wikipedia.org/wiki/Kunyit>. Diakses tanggal 30 November 2016.
- Ensiklopedia Bebas. 2016. Lada Hitam. <https://id.wikipedia.org/wiki/Lada>. Diakses tanggal 30 November 2016.
- Ensiklopedia Bebas. 2016. Pala. <https://id.wikipedia.org/wiki/Pala>. Diakses tanggal 30 November 2016.
- Ensiklopedia Bebas. 2016. Serai. <https://id.wikipedia.org/wiki/Serai>. Diakses tanggal 30 November 2016.
- Ensiklopedia Bebas. 2016. Vanilla. <https://id.wikipedia.org/wiki/Vanilla>. Diakses tanggal 30 November 2016.
- Fauzi, M.H dan Rodiah. 2013, *First Person Shooter 3D “GAMASHOOT” Dengan blender Dan Unity 3D*, STMIK AMIKOM, Yogyakarta.
- Mulyono, K.M dan Fatta, H.A. 2012 ,”Pembuatan game labirin dengan menggunakan blender 3D”. Vol. 13 stmik amikom, Yogyakarta.
- Parthasarathy, V.A, dkk. 2009. *Chemistry of Spices*. Biddles Ltd, King’s Lynn. UK

- Sihite, B, dkk. 2003. “Pembuatan Aplikasi *3D Viewer Mobile* dengan Menggunakan Teknologi *Virtual Reality*”. Institut Teknologi Sepuluh Nopember, Surabaya.
- Vaughan, T. 2004. *Multimedia Making It Work*. Edisi ke-6. McGraw-Hill Companies. New York.
- Yahya, K, ST, *Belajar Sendiri Macromedia Flash 8*. Jakarta : Elex Media Komputido, 2006.
- Yuniar, S. 2014. *Semua Bisa Menjadi Programmer Android Case Study*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.

