

## DAFTAR PUSTAKA

Ekasari, Yeti. 2012, *Merancang Game Petualangan “Binggo” Menggunakan Unity 3D Game Engine*, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Amikom Yogyakarta, Yogyakarta.

Junitasari, Sahdhani Dwi. 2013, *Perancangan dan Pembuatan Game “Diponegoro Adventure” Sebagai Media Pembelajaran IPS Menggunakan Engine Construct 2 Pada SDN Karang Sari 1 di Tangerang*, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Amikom Yogyakarta, Yogyakarta.

Syifaudin, Fadli, Diori. 2012, *Pengembangan Aplikasi Game Edukasi Buku Petualangan Si Abah Berbasis Multimedia*, Bina Nusantara University Jakarta.

Haki, Muhammad, Rodiah. 2013, *First – Person Shooter 3D “Gamashoot” dengan Blender dan Unity 3D*, Universitas Gunadarma.

Hidayat, Sarif . 2013, *Rancang Bangun Game 3D Edukasi Tata Tertib Lalu Lintas*, Universitas Muria Kudus.

Wahyu, Pratama. 2014, *Game Adventure Misteri Kotak Pandora*, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Komputer Amikom Purwokerto, Purwokerto.

<http://ayusafitri89.blogspot.com/2010/02/definisi-game.html>

<http://renacesta.net/jenis-jenis-genre-game/>

<https://homeofsiagian.wordpress.com/2012/03/07/adventure-game/>

<http://bayoekmex.blogspot.com/2012/03/game-adventure-permainan-petualangan.html>

<http://blogtutorial-unity.blogspot.co.id/2012/11/sejarah-unity.html>