



**LAPORAN SKRIPSI**  
**SISTEM INFORMASI PEMESANAN & PERBAIKAN**  
**SENAPAN PADA “HOG AIRGUN” KUDUS BERBASIS WEB**

**ANDREA ABDUR ROHMAN W.**

**NIM. 2009-53-123**

**DOSEN PEMBIMBING**

**Yudie Irawan, M.Kom.**

**Wiwit Agus Triyanto, M.Kom.**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS MURIA KUDUS**

**2017**

## HALAMAN PERSETUJUAN

### SISTEM INFORMASI PEMESANAN & PERBAIKAN SENAPAN PADA “HOG AIRGUN” KUDUS BERBASIS WEB

**ANDREA ABDUR ROHMAN W.**  
**NIM. 2009-53-123**

Kudus, 15 Juni 2017

Menyetujui,

Pembimbing Utama,

Pembimbing Pendamping,

Yudie Irawan, M.Kom.  
NIDN. 0004047501

Wiwit Agus Triyanto, M.Kom.  
NIDN. 0631088901

Mengetahui

Koordinator Skripsi

Noor latifah, M.Kom.  
NIDN. 0618098701

## HALAMAN PENGESAHAN

### SISTEM INFORMASI PEMESANAN & PERBAIKAN SENAPAN PADA “HOG AIRGUN” KUDUS BERBASIS WEB

**ANDREA ABDUR ROHMAN W.**

**NIM. 2009-53-123**

Kudus, 29 Agustus 2017

Menyetujui,

Ketua Penguji,

Anggota Penguji I,

Anggota Penguji II,

Supriyono, M.Kom  
NIDN. 0602017901

Yudie Irawan, M.Kom  
NIDN. 0004047501

Fajar Nugraha, M.Kom  
NIDN. 0606058201

Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik

Ketua Program Studi Sistem  
Informasi

Mohammad Dahlan, S.T, M.T,  
NIDN. 0601076901

Pratomo Setiaji, M.Kom  
NIDN. 0619067802

## PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Andrea Abdur Rohman W.  
NIM : 2009-53-123  
Tempat & Tanggal Lahir : Kudus, 02 April 1990  
Judul Skripsi : Sistem Informasi Pemesanan & Perbaikan  
Senapan Pada “Hog Airgun” Kudus Berbasis Web

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidak benaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 11 September 2017

Yang memberi pernyataan,

Andrea Abdur Rohman W.

NIM. 2009-53-123

## MOTTO DAN PERSEMBAHAN

### MOTTO

- *Pengetahuan adalah kekuatan.*
- *Selalu Berusaha dan berdoa adalah kunci kesuksesan.*

### PERSEMBAHAN

Skripsi ini penulis persembahkan kepada :

1. Allah SWT dan Rosul-Rosul Nya.
2. Bapak dan Ibu yang selalu mensupport dan mendoakan saya.
3. Sahabat-sahabat saya yang selalu menemani saya
4. Serta semua orang, teman yang membantu dan peduli pada saya.



# **SISTEM INFORMASI PEMESANAN & PERBAIKAN SENAPAN PADA “HOG AIRGUN” KUDUS BERBASIS WEB**

Nama mahasiswa : Andrea Abur Rohman W.

NIM : 2009-53-123

Pembimbing :

1. Yudie Irawan, M.Kom.
2. Wiwit Agus Triyanto, M.Kom.

## **ABSTRAK**

Dalam aktifitas pelayanan pemesanan dan perbaikan senapan pada Hog Airgun belum menerapkan sistem komputerisasi secara optimal sehingga sering terjadi permasalahan pada saat proses pemesanan atau perbaikan melalui telepon mengakibatkan kurangnya informasi mengenai informasi ketersedianya produk senapan dan rincian harga serta pelaporan yang masih menggunakan proses pembukuan yang dapat berisiko kehilangan data produk untuk berbagai sebab. Berdasarkan latar belakang diatas, maka dibuatlah suatu Sistem Informasi Pemesanan dan Perbaikan Senapan Pada Hog Airgun Kudus Berbasis Web yang dirancang dengan pemodelan UML (*Unified Modelling Language*) dan bahasa pemrograman PHP. Dalam penelitian ini menggunakan metode observasi lapangan wawancara dengan Hog Airgun, serta menggunakan teori yang telah didapat selama masa perkuliahan dan teori dari buku-buku penunjang. Penelitian ini menghasilkan aplikasi sistem informasi Pemesanan dan Perbaikan Senapan yang berfungsi memberikan kemudahan bagi konsumen untuk melakukan pemesanan dan Perbaikan .

Kata kunci : Sistem Informasi, pemesanan, senapan

## **RESERVATION INFORMATION SYSTEMS & REPAIRS ON THE "HOG AIRGUN" HOLY WEB-BASED**

*Student Name* : Andrea Abur Rohman W.

*Student Identity Number* : 2009-53-123

*Supervisor* :

1. Yudie Irawan, M.Kom.
2. Wiwit Agus Triyanto, M.Kom.

### ***ABSTRACT***

In the service activities of ordering and repairing the rifle at Hog Airgun not yet implement optimal computerized system so that often happened problem at the time of ordering process or repair by phone resulted in lack of information about the availability of information of rifle product and price and reporting details which still use bookkeeping process which can risk loss Product data for various reasons. Based on the above background, then made a Order Information System and Rifle Repair On Hog Airgun Kudus Web-Based designed with UML modeling (Unified Modeling Language) and PHP programming language. In this research use field observation method interview with Hog Airgun, and use theory which have been obtained during lecture and theory from supporting books. This research resulted application of information system of Ordering and Repair of Rifle which function to make easy for consumer to make order and Repair.

Keywords: Information system, ordering, rifle

## KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas Rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi Penulis juga bersyukur atas terselesainya penyusunan laporan Skripsi ini.

Penyusunan Skripsi ini merupakan salah satu syarat untuk menyelesaikan program studi Sistem Informasi S-1 pada Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.

Atas tersusunnya Laporan Skripsi ini tidak lepas dari bantuan dan dukungan dari semua pihak. Penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Dr.Suparno, SH.MS, selaku Rektor Satu Universitas Muria Kudus.
2. Bapak Mohammad Dahlan, ST, MT, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
3. Bapak Pratomo Setiaji, M.Kom selaku Ketua Progdi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
4. Bapak Yudie Irawan, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing Utama yang telah memberikan bimbingan dalam pembuatan laporan skripsi ini..
5. Bapak Wiwit Agus Triyanto, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing Pendamping yang telah memberikan bimbingan dalam pembuatan laporan skripsi ini..
6. Kedua orang tua saya yang sangat Penulis cintai, yang telah memberi dukungan secara material maupun spiritual.
7. Teman-temanku Fakultas Teknik Sistem Informasi angkatan 2009, yang selalu memberi semangat di kampus, semoga kekompakan dan kebersamaan selalu terjaga.
8. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu, yang telah membantu hingga terselesaikannya laporan ini.

Hanya Allah lah pemilik segala kesempurnaan, tiada yang sempurna dari buah karya seorang manusia. Akan tetapi, semoga dengan hidayah dan inayah



yang diberikan Allah SWT kepada kita semua dapat menjadikan apa yang kita perbuat mendapat ridho-Nya. Aamiin.

Demikian Laporan ini disusun, namun Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan laporan ini sangat jauh dari kesempurnaan. Namun Penulis berharap laporan ini dapat bermanfaat bagi semua pihak.

Kudus, 9 September 2017

Andrea Abur Rohman W.

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	i
<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	ii
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	iii
<b>PERNYATAAN KEASLIAN</b> .....	iv
<b>MOTTO DAN PERSEMBAHAN</b> .....	v
<b>ABSTRAK</b> .....	vi
<b>ABSTRACT</b> .....	vii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	viii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	x
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xv
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	xvi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar belakang .....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan .....	2
1.5 Manfaat .....	2
1.6 Metode Penelitian .....	3
1.6.1 Metode Pengumpulan Data .....	3
1.6.2 Metode Pengembangan Sistem .....	4
1.6.3 Metode Perancangan Sistem .....	6
1.7 Kerangka Pemikiran .....	8
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	
2.1 Penelitian Terkait .....	9
2.2 Landasan Teori .....	11
2.2.1 Pengertian Sistem Informasi .....	11
2.2.2 Pengertian Pemesanan .....	11
2.2.3 Pengertian AirGun .....	12
2.2.4 FOD ( <i>Flow Of Document</i> ) .....	12
2.2.1 UML ( <i>Unified Modeling Language</i> ) .....	13
2.3 ERD ( <i>Entity Relation Diagram</i> ) .....	17
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b>	
3.1 Objek Penelitian .....	19
3.1.1 Letak Geografis .....	19
3.2 Analisa Sistem Lama .....	20
3.2.1 Prosedur Perbaikan .....	21
3.3 Analisa Sistem Sistem Baru .....	22
3.3.1 Analisa kebutuhan sistem .....	22
3.3.2 Rancangan Sistem Baru .....	22
3.3.3.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	22
3.3.3.2 Deskripsi <i>Use Case</i> .....	25

3.3.3.3	<i>Class Diagram</i> .....	27
3.3.3.4	<i>Class Diagram</i> .....	32
3.3.3.5	<i>Sequence diagram</i> .....	32
3.3.3.6	<i>Activity diagram</i> .....	38
3.3.3.7	<i>Statechart Diagram</i> .....	43
3.3.3.8	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	47
3.3.3.9	Tranformasi ERD ke Relasi .....	51
3.3.3.10	Perancangan Database .....	53
3.3.3.11	Desain Input Output .....	58

## **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

4.1	Implementasi Sistem .....	61
4.2	Tampilan Program .....	61
4.2.1	Tampilan Halaman Utama .....	61
4.2.2	Tampilan Form Daftar Member .....	62
4.2.3	Tampilan Form Profil Toko .....	63
4.2.4	Tampilan Halaman Form Produk .....	63
4.2.5	Tampilan Halaman Form Kategori .....	64
4.2.6	Tampilan Halaman Order .....	64
4.2.7	Tampilan Halaman Ongkos Kirim .....	65
4.2.8	Tampilan Halaman Form Cara Beli .....	65
4.2.9	Tampilan Output Cetak Laporan Penjualan .....	66

## **BAB V PENUTUP**

5.1	Kesimpulan .....	67
5.2	Saran .....	67

## **DAFTAR PUSTAKA**

## **LAMPIRAN**

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1	Letak Geografis Hog Airgun.....	22
Gambar 3.2	FOD Prosedur Penjualan Mobil .....	24
Gambar 3.3.	Prosedur Perbaikan Senapan .....	27
Gambar 3.4	Businis <i>Use Case</i> .....	27
Gambar 3.5	Sistem <i>Use Case</i> Penjualan dan Perbaikan .....	32
Gambar 3.6	<i>Class Admin</i> .....	32
Gambar 3.7	<i>Class</i> kustomer .....	33
Gambar 3.8	<i>Class Class</i> Produk.....	33
Gambar 3.10	<i>Class Class Service</i> .....	34
Gambar 3.11	<i>Class Class order</i> .....	35
Gambar 3.12	<i>Class Class order_detail</i> .....	35
Gambar 3.13	<i>Class Class</i> kategori .....	36
Gambar 3.14	<i>Class Class order_temp</i> .....	37
Gambar 3.15	<i>Class Diagram</i> Peesanan dan Perbaikan Senapan .....	38
Gambar 3.16	<i>Sequence Diagram</i> Daftar .....	39
Gambar 3.17	<i>Sequence Diagram</i> Produk.....	40
Gambar 3.18	<i>Sequence Diagram</i> Keranjang Belanja .....	41
Gambar 3.19	<i>Sequence Diagram</i> Service .....	42
Gambar 3.20	<i>Sequence Diagram</i> Pemesanan .....	43
Gambar 3.21	<i>Sequence Diagram</i> Pemesanan .....	43
Gambar 3.22	<i>Activity Diagram</i> Daftar .....	44
Gambar 3.23	<i>Activity Diagram</i> Produk.....	45
Gambar 3.24	<i>Activity Diagram</i> keranjang Belanja .....	45
Gambar 3.25	<i>Activity Diagram</i> service .....	46
Gambar 3.26	<i>Activity Diagram</i> Pemesanan .....	46
Gambar 3.27	<i>Activity Diagram</i> Jenis .....	47
Gambar 3.28	<i>Statechart Diagram</i> Login Admin.....	47
Gambar 3.29	<i>Statechart Diagram</i> Logout Admin.....	47
Gambar 3.30	<i>Statechart Diagram</i> Ubah Service.....	48
Gambar 3.31	<i>Statechart Diagram</i> Hapus Service .....	48
Gambar 3.32	<i>Statechart Diagram</i> Tambah Kustomer .....	48
Gambar 3.33	<i>Statechart Diagram</i> Ubah Kustomer.....	49
Gambar 3.34	<i>Statechart Diagram</i> Hapus Kustomer .....	49
Gambar 3.35	<i>Statechart Diagram</i> Tambah Order .....	49
Gambar 3.36	<i>Statechart Diagram</i> Ubah Order.....	49
Gambar 3.37	<i>Statechart Diagram</i> Cetak Order .....	50
Gambar 3.38	<i>Statechart Diagram</i> Hapus Order_temp .....	50

Gambar 3.39	<i>Statechart Diagram</i> Tambah <i>Order_Detail</i> .....	50
Gambar 3.40	<i>Statechart Diagram</i> Hapus <i>Order_Detail</i> .....	50
Gambar 3.41	<i>Statechart Diagram</i> Tambah Kategori .....	50
Gambar 3.42	<i>Statechart Diagram</i> Ubah Kategori .....	51
Gambar 3.43	<i>Statechart Diagram</i> Hapus Kategori .....	51
Gambar 3.44	<i>Statechart Diagram</i> Tambah Produk .....	51
Gambar 3.45	<i>Statechart Diagram</i> Ubah Produk .....	51
Gambar 3.46	<i>Statechart Diagram</i> Hapus Produk .....	51
Gambar 3.47	Menentukan dan menetapkan entitas .....	52
Gambar 3.48	Menentukan <i>primary key</i> dari masing-masing entitas .....	52
Gambar 3.49	Derajat kardinalitas antara Admin dan Service .....	52
Gambar 3.50	Derajat kardinalitas antara Service dan Kustomer .....	52
Gambar 3.51	Derajat kardinalitas antara Order dan Kustomer .....	53
Gambar 3.52	Derajat kardinalitas antara Admin dan Order .....	53
Gambar 3.53	Derajat kardinalitas antara Order dan <i>Order_Detail</i> .....	54
Gambar 3.54	Derajat kardinalitas antara Order dan Produk .....	54
Gambar 3.55	Derajat kardinalitas antara Produk dan Kategori .....	54
Gambar 3.56	Gambar 3.56 Derajat kardinalitas antara Kategori dan Admin ....	55
Gambar 3.57	Derajat kardinalitas antara Admin dan Produk .....	61
Gambar 3.58	<i>Entity Relationship Diagram</i> Sistem Informasi Pemesanan dan Perbaikan Senapan .....	62
Gambar 3.59	Relasi Tabel .....	62
Gambar 3.60	Input Daftar .....	63
Gambar 3.61	Detail Pemesanan .....	63
Gambar 3.62	Desain Input Produk .....	64
Gambar 3.63	Desain Input Kategori .....	64
Gambar 3.64	Desain Input Service .....	64
Gambar 3.65	Desain Output Laporan Penjualan .....	64

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Perbandingan Penelitian .....	11
Tabel 2.2	Simbol Bagan Arus Dokumen .....	12
Tabel 2.3	Simbol – simbol <i>Use case</i> .....	14
Tabel 2.4	Simbol – simbol <i>Class Diagram</i> .....	15
Tabel 2.5	Simbol – simbol <i>Sequence Diagram</i> .....	16
Tabel 2.6	Simbol – simbol <i>Activity Diagram</i> .....	17
Tabel 2.7	Simbol – simbol <i>Statechart Diagram</i> .....	18
Tabel 2.8	Simbol – simbol ERD .....	19
Tabel 3.1	Objek Penelitian.....	25
Tabel 3.2	Proses Bisnis .....	28
Tabel 3.3	Deskripsi <i>Use Case</i> Jenis .....	29
Tabel 3.4	Deskripsi <i>Use Case</i> Produk .....	29
Tabel 3.5	Deskripsi <i>Use Case</i> Daftar.....	30
Tabel 3.6	Deskripsi <i>Use Case</i> Keranjang Belanja .....	30
Tabel 3.7	Deskripsi <i>Use Case</i> Pemesanan .....	31
Tabel 3.8	Deskripsi <i>Use Case</i> Service .....	31
Tabel 3.9	Tabel User.....	56
Tabel 3.10	Tabel Service .....	56
Tabel 3.11	Tabel Kustomer.....	56
Tabel 3.12	Tabel Order .....	57
Tabel 3.13	Tabel Order_detail .....	57
Tabel 3.14	Tabel Produk.....	57
Tabel 3.15	Order_temp .....	57
Tabel 3.16	Kategori .....	58
Tabel 3.17	Tabel Admin .....	58
Tabel 3.18	Tabel Order_temp .....	58
Tabel 3.19	Tabel Order_detail .....	59
Tabel 3.20	Tabel Order .....	59
Tabel 3.21	Tabel Produk.....	60
Tabel 3.22	Tabel Kategori .....	60
Tabel 3.22	Tabel Kota.....	60
Tabel 3.23	Tabel Modul.....	60
Tabel 3.24	Tabel Kustomer.....	60
Tabel 3.25	Tabel Kustomer.....	60
Tabel 3.26	Tabel Service .....	60

## **DAFTAR LAMPIRAN**

- Lampiran 1: Fotocopy Buku Bimbingan
- Lampiran 2: Surat Balasan Penelitian
- Lampiran 3: Biografi Penulis