



LAPORAN SKRIPSI
APLIKASI WISATA KOTA PATI BERBASIS ANDROID

AINUN NAIM

201151101

DOSEN PEMBIMBING

RizkysariMeimaharani, M.Kom

TutikKhotimah, M.Kom

PROGDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MURIA KUDUS

KUDUS

2017

HALAMAN PERSETUJUAN

APLIKASI WISATA KOTA PATI BERBASIS ANDROID

AINUN NAIM

201151101

Kamis 16 Maret 2017

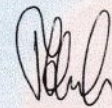
Menyetujui:

Dosen Utama



Rizkysari Meimaharani, M.Kom
NIDN. 0620058501

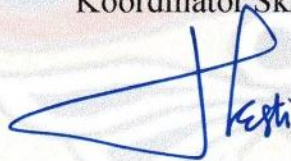
Dosen Pendamping



Tutik Khotimah, M.Kom
NIDN. 0608068502

Mengetahui:

Koordinator Skripsi/Tugas Akhir



Esti Wijayanti S.Kom, M.Kom

NIDN. 0605098901

HALAMAN PENGESAHAN

APLIKASI WISATA KOTA PATI BERBASIS ANDROID

AINUN NAIM

201151101

Kamis 30 Agustus 2017

Menyetujui,

Ketua Penguji,

Anggota Penguji I,

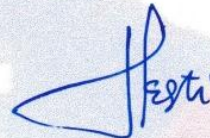
Anggota Penguji II,



Ahmad Jazuli, M.Kom
NIDN. 0406107004



Muhammad Malik Hakim, M.Ti
NIDN. 0020068108



Esti Wijayanti, M.Kom
NIDN. 0605098901

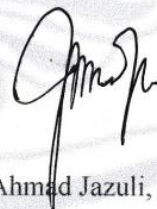
Mengetahui,

Dekan Fakultas Teknik

Ketua Program Studi Teknik
Informatika



Mohammad Dahlan, S.T, M.T
NIDN. 0601076901



Ahmad Jazuli, M.Kom
NIDN. 0406107004

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini :

Nama : AinunNaim

NIM : 201151101

Tempat&TanggalLahir : 4Oktober 1992

JudulSkripsi/TugasAkhir : APLIKASI WISATA KOTA PATI BERBASIS ANDROID

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi/Tugas Akhir ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan paksa dari pihak manapun.

Kudus, 16 Maret 2017

Yang memberi pernyataan,

Materai 6000

AinunNaim

NIM. 201151101

RINGKASAN

Pati merupakan daerah yang strategis di bidang sumber daya alam yang memiliki potensi pengembangan pariwisata. Namun dengan keterbatasan informasi menjadikan para wisatawan kesulitan dalam memilih tempat wisata. Android merupakan salah satu bentuk perkembangan teknologi di bidang *mobile*. Dengan pembuatan aplikasi panduan wisata pada platform Android dengan GIS dan Maps Api bisa digunakan untuk mengetahui informasi mengenai pariwisata yang ada di Pati. Berdasarkan hasil penelitian, dapat diambil kesimpulan bahwa dengan adanya aplikasi panduan wisata Pati, maka para wisatawan akan mudah mendapatkan informasi tentang tempat wisata di kota Pati.

Kata Kunci : Pariwisata, Pati, GIS, Maps Api



ABSTRACT

Pati is a strategic area in the field of natural resources that has the potential for tourism development. However, with limited information makes the tourists difficult in choosing a tourist spot. Android is one form of technological development in the field of mobile. With the creation of tourist guide applications on the Android platform with GIS and Fire Maps can be used to find information about tourism in Pati. Based on the results of research, it can be concluded that with the application guide Pati tour, then the tourists will easily get information about tourist attractions in the city of Pati. Keywords: Tourism, Starch, GIS, Fire Maps



KATA PENGANTAR

Segalapuji syukur kehadirat Allah SWT karena atas Rahmat dan Hidayah-Nya penulis mampu menyelesaikan penyusunan skripsi ini dengan judul “Aplikasi Wisata Kota Pati Berbasis Android”.

Skripsi ini disusun guna untuk memenuhi salah satu persyaratan untuk memperoleh Gelar Kesarjanaan Teknik Informatika Universitas Muria Kudus, Padak kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada :

1. Allah SWT atas karunia Rahmat dan Hidayah-Nya.
2. Bapak Dr. Suparno, SH, MS, selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
3. Bapak Mohammad Dahlan, ST, MT, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
4. Bapak Ahmad Jazuli, M.Kom, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus.
5. Ibu Rizkysari Meimaharani, M.Kom, selaku pembimbing I yang telah banyak memberikan masukan selama penyusunan skripsi ini.
6. Ibu Tutik Khotimah, M.Kom, selaku pembimbing II yang telah banyak memberikan masukan selama penyusunan skripsi ini.
7. Bapak Muhtadid dan Ibu Nunik Susiloningsih yang senantiasa memberikan dukungan, semangat, dan materi yang sangat berarti.
8. Teman-teman TI Angkatan 2011 yang sudah memberikan masukan dan nasehat untuk menyelesaikan skripsi ini..

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih terdapat banyak kekurangan. Selain itu penulis juga berharap bahwa karya tulis ini dapat memberikan manfaat bagi semua orang.

Kudus 16 Maret 2017

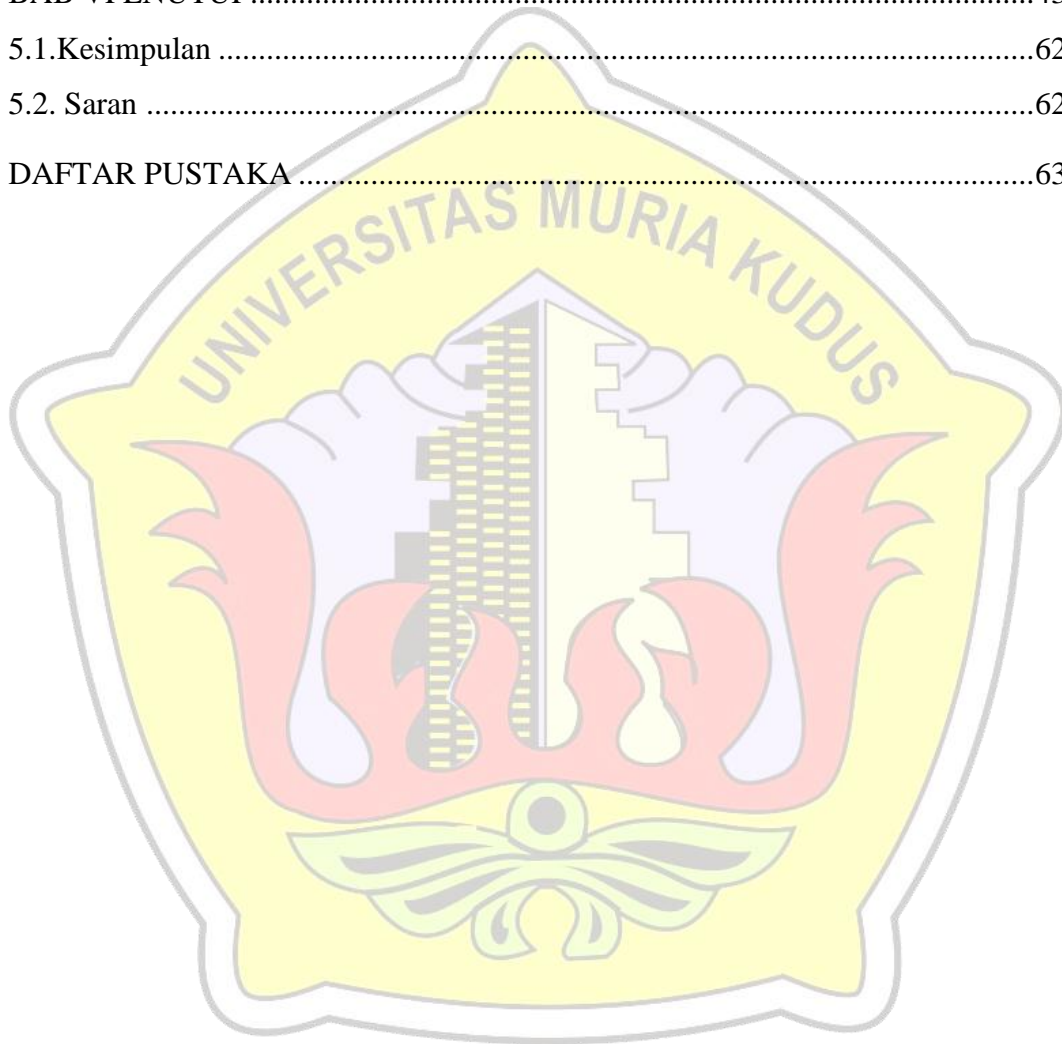
Penulis

DAFTAR ISI

JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN	iv
RINGKASAN	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1.LatarBelakang	1
1.2.BatasanMasalah.....	2
1.3.RumusanMasalah	2
1.4.TujuanPenulisan	2
1.5.ManfaatPenulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1.PenelitianTerkait	4
2.2.Aplikasi	5
2.3.ProfilkotaPati	5
2.4.Pariwisata	6
2.4.1.ObjekWisata.....	7
2.5.UML (<i>Unifed Modeling Languge</i>)	8
2.5.1. <i>Use Case Diagram</i>	8
2.5.2. <i>Ativity Diagram</i>	9
2.5.3. <i>Class Diagram</i>	10
2.5.4. <i>Squence Diagram</i>	11
2.6.Pengertian Android	11

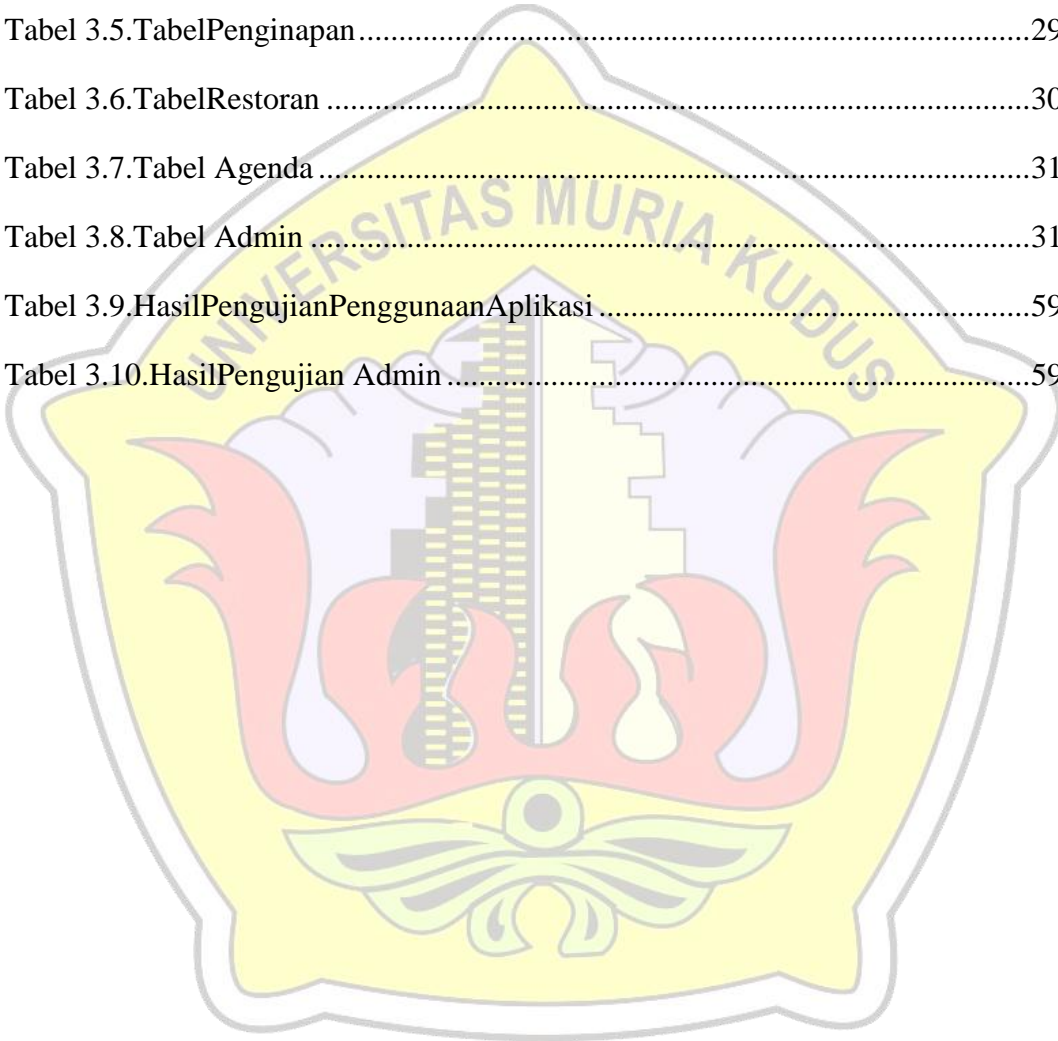
2.6.1. Dasar Pemrograman Android.....	11
2.6.2. Fitur Android.....	12
2.7. Eclipse	12
2.7.1. Pengertian Eclipse	12
2.7.2. <i>Android SDK (Software Development Kit)</i>	13
2.7.3. <i>ADT (Android Development Tools)</i>	13
2.7.4. <i>JDK (Java Development Kit)</i>	14
2.7.5. Pengertian Sistem Informasi Geografis (SIG)	14
BAB III METODELOGI PENELITIAN	15
3.1. Analisa Sistem.....	15
3.1.1. Analisa Masalah	15
3.1.2. Analisa arsitektur Sistem	15
3.1.3. Analisa Alur Data Sistem.....	16
3.1.4. Analisa Kebutuhan	17
3.2. Perancangan	19
3.3. Perancangan UML	19
3.3.1. <i>Use Case Diagram</i>	19
3.3.2. <i>Activity Diagram</i>	22
3.3.3. <i>Class Diagram</i>	25
3.3.4. <i>Sequence Diagram</i>	26
3.3.5. <i>Desain Data Base</i>	28
3.3.6. Rancangan UI (User Interface)	32
BAB IV ANALISA DAN PENGUJIAN	43
4.1. Proses Pembuatan Aplikasi	43
4.1.1. Spesifikasi Komputer	43
4.1.2. Spesifikasi Handled.....	44
4.1.3. Implementasi Perangkat Lunak.....	44
3.1.4. Analisa Kebutuhan	45
4.2. Pengujian Sistem	45
4.2.1. Instalasi Pada Gadget Android.....	47

4.2.2. AntarMuka Aplikasi Pada Gadget Android	58
4.2.3. Pengujian Sistem	58
4.2.4. Pengujian Perangkat Lunak	60
4.2.5. Tes Kerja Aplikasi	60
4.2.6. Kesimpulan Hasil Pengujian	60
BAB V PENUTUP	43
5.1. Kesimpulan	62
5.2. Saran	62
DAFTAR PUSTAKA	63



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. Minimum Perangkat Mobile Atau Smartphone	18
Tabel 3.2. Minimum PC Administrator	18
Tabel 3.3. Tabel Katogeri Wisata	28
Tabel 3.4. Tabel Fasilitas Umum	29
Tabel 3.5. Tabel Penginapan	29
Tabel 3.6. Tabel Restoran	30
Tabel 3.7. Tabel Agenda	31
Tabel 3.8. Tabel Admin	31
Tabel 3.9. Hasil Pengujian Penggunaan Aplikasi	59
Tabel 3.10. Hasil Pengujian Admin	59



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1.ArsitekturSistem.....	15
Gambar 2.2.AnalisisAlur Data Sistem.....	16
Gambar 3.1. Use Case Diagram Menu UtamaAplikasi	21
Gambar 3.2. Activity Diagram Menu Info Wisata.....	22
Gambar 3.3. Activity Diagram Menu Info Hotel.....	23
Gambar 3.4. Activity Diagram Menu Info Restoran.....	24
Gambar 3.5. Class Diagram	26
Gambar 3.6.Squence Diagram Menu Info Wisata	26
Gambar 3.7. Activity Diagram Menu Info penginapan	27
Gambar 3.8. Activity Diagram Menu Info Agenda	28
Gambar 3.9. Menu UtamaAplikasi	32
Gambar 3.10. Menu List Wisata	33
Gambar 3.11. Detail Wisata	34
Gambar 3.12. Menu Penginapan.....	36
Gambar3.13.Detail MenuPenginapan	36
Gambar 3.14. Menu List Restoran	37
Gambar3.13.Detail MenuRestoran	37
Gambar 3.14.Rute	38
Gambar 3.15. Agenda	39
Gambar 3.16. Login Admin	39
Gambar 3.17.Lihat Data Wisata.....	40
Gambar 3.18.Tambah Data Wisata	41

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1 : Biodata
- Lampiran 2 : Konsultasi Skripsi
- Lampiran 3 : Revisi Skripsi

