



LAPORAN SKRIPSI
APLIKASI NEWS KAMPUS
BERBASIS ANDROID

PIPIT LESTARI
NIM. 201351057

DOSEN PEMBIMBING

Endang Supriyati, M.Kom
Ratih Nindyasari, M.Kom

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS MURIA KUDUS

2017

HALAMAN PERSETUJUAN

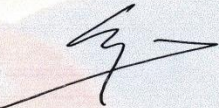
**APLIKASI NEWS KAMPUS
BERBASIS ANDROID**

**PIPIT LESTARI
NIM. 201351057**

Kudus, 25 November 2017

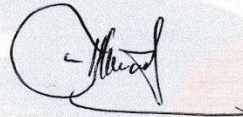
Menyetujui,

Pembimbing Utama,



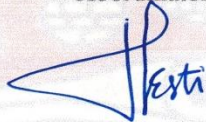
Endang Supriyati, M.Kom
NIDN. 0629077402

Pembimbing Pendamping,



Ratih Nindyasari, M.Kom
NIDN.

Mengetahui
Koordinator Skripsi



Esti Wijayanti, M.Kom
NIDN. 0605098901

HALAMAN PENGESAHAN

APLIKASI NEWS KAMPUS BERBASIS ANDROID

PIPIT LESTARI

NIM. 201351057

Kudus, Desember 2017

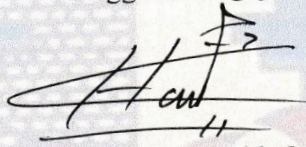
Menyetujui,

Ketua Penguji,



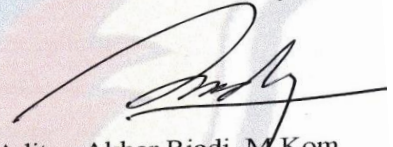
Anastasya Latubessy, S.Kom., M.Cs
NIDN. 0604048702

Anggota Penguji I,



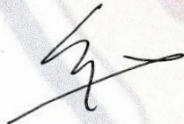
Ahmad Abdul Chamid., M.Kom
NIDN. 0616109101

Anggota Penguji II,



Aditya Akbar Riadi, M.Kom
NIDN. 0912078902

Pembimbing Utama,



Endang Supriyati, M.Kom
NIDN. 0629077402

Pembimbing Pembantu,



Ratih Nindyasari, M.Kom
NIDN.

Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik



Mohammad Dahlan, ST, MT
NIDN. 0601076901

Ketua Program Studi
Teknik Informatika



Ahmad Jazuli, M.Kom
NIDN. 0406107004

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Pipit Lestari

NIM : 201351057

Tempat & Tanggal Lahir : Pati, 201351057

Judul Skripsi : Aplikasi News Kampus Berbasis Android

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 20 November 2017

Yang memberi pernyataan,



Pipit Lestari

Nim.

201351057

APLIKASI NEWS KAMPUS BERBASIS ANDROID

Nama mahasiswa : Pipit Lestari

NIM : 201351057

Pembimbing :

1. Endang Supriyati, M.Kom
2. Ratih Nidyasari, M.Kom

ABSTRAK

Universitas Muria Kudus adalah perguruan tinggi swasta di Kabupaten Kudus provinsi Jawa Tengah, Indonesia, yang berdiri pada tahun 1980. Di Universitas Muria Kudus mempunyai banyak bidang ukm, salah satunya dibidang Jurnalistik, yaitu Pena Kampus. Dibidang ini mahasiswa dapat menyampaikan tulisan mereka secara publik dengan menerbitkan sebuah buku yang beredar setiap penerimaan mahasiswa baru yaitu satu tahun sekali. Dengan perkembangan teknologi, maka kegiatan jurnalistik tersebut dapat diakses melalui *mobile*. Dengan pengembangan teknologi memungkinkan agar meminimkan sampah kertas dan dapat diakses oleh semua mahasiswa setiap saat.

Kata Kunci : *Android, News, Mobile*

ANDROID-BASED CAMPUS NEWS APP

Student Name : Pipit Lestari

Student Identity Number : 201351057

Supervisor :

1. Endang Supriyati, M.Kom
2. Ratih Nidyasari, M.Kom

ABSTRACT

Muria Kudus University is a private university in Kudus district of Central Java Province, Indonesia. Which was established in 1980. At Muria Kudus University has many fields student activity units, one of them in the field of Journalism, namely Peka. In this field students can be submit their writing publicly by publishing a book that circulates every new students acceptance that is once a year. With the development of technology, the activities of journalism can be accessed through mobile. With the development of technology allows to minimize paper waste and can be accessed by all students at any time.

Keyword : *Android, News, Mobile*

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis haturkan kepada Allah SWT. Karena atas berkat, rahmat, dan hidayah-Nya penulis berhasil menyelesaikan laporan skripsi berjudul "Aplikasi News Kampus Berbasis Android".

Penyusunan laporan skripsi ini ditujukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar sarjana komputer.

Pelaksanaan skripsi ini tak lepas dari bantuan dan dukungan beberapa pihak, untuk itu penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr.H. Suparno, S.H., M.S., selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
2. Bapak Mohammad Dahlan, ST., MT., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
3. Bapak Ahmad Jazuli, M.Kom., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus.
4. Ibu Endang Supriyati, M.Kom., selaku pembimbing utama yang telah banyak memberi masukan selama penyusunan skripsi ini.
5. Ibu Ratih Nindyasari, M.Kom., selaku pembimbing pendamping yang telah banyak memberi masukan selama penyusunan skripsi ini.
6. Segenap Dosen Program Studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus yang telah memberi bekal ilmu pengetahuan dalam setiap perkuliahan.
7. Teristimewa kepada orang tua dan keluarga saya, yang telah banyak memberikan bimbingan dan bantuan baik moril maupun material selama penulis mengikuti pendidikan hingga selesainya laporan skripsi ini.
8. Teman-teman yang telah banyak membantu saya dalam mencari data serta memberi pendapat dalam menyampaikan topik yang di dapat.

Penulis menyadari adanya kekurangan dan ketidaksempurnaan dalam penulisan laporan skripsi ini, karena itu penulis menerima kritik, saran dan masukan dari pembaca sehingga penulis dapat lebih baik di masa yang akan datang. Akhirnya penulis berharap semoga buku tesis ini bisa bermanfaat khususnya bagi penulis dan umumnya bagi para pembaca.

Kudus, 20 November 2017

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
DAFTAR ISTILAH DAN SINGKATAN	xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	1
1.3. Batasan Masalah	1
1.4. Tujuan.....	2
1.5. Manfaat.....	2

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Penelitian Terkait.....	3
2.2. Landasan Teori	4
2.2.1. Pengertian Surat Kabar	4
2.2.2. Pengertian Berita Kampus	4
2.2.3. Pengertian Android.....	4
2.2.4. Pengertian UML	5
2.2.5. Pengertian <i>Black-Box</i>	9
2.2.6. <i>Tools</i> yang Digunakan	10
2.3. Kerangka Pemikiran	11

BAB III METODOLOGI

3.1.	Metode Pengumpulan Data.....	13
3.1.1.	Metode Penelitian Lapangan	13
3.1.2	Metode Penulisan Terbuka	14
3.2.	Metode Pengembangan Aplikasi	14
3.3.	Tahapan Pembuatan Aplikasi	15
3.3.1.	Analisis dan Defini Persyaratan.....	15
3.3.2.	Perancangan Sistem dan Perangkat Lunak	16
3. 4.	Perancangan Database Aplikasi <i>News Kampus</i>	33
3.4.1.	Tabel <i>Database</i>	33
3.5.	<i>Desaign Layout</i>	36
3.6.	<i>Desaign Interface</i>	36
3.7.	Implementasi dan Pengujian Unit.....	43
3.8.	Integrasi dan Pengujian Sistem.....	44
3.9.	Operasi dan Pemeliharaan.....	44
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		
4.1.	Implementasi <i>Database</i>	45
4.2.	Implementasi Aplikasi	46
4.3.	Blackbox Testing	62
BAB V PENUTUP		
5.1.	Kesimpulan	69
5.2.	Saran.....	69
DAFTAR PUSTAKA		71

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Tabel <i>Usecase Diagram</i>	6
Tabel 2.2. Tabel <i>Activity Diagram</i>	7
Tabel 2.3. Tabel <i>Squence Diagram</i>	7
Tabel 2.4. Tabel <i>Class Diagram</i>	8
Tabel 3.1. Tabel <i>Database</i> Berita	34
Tabel 3.2. Tabel <i>Database</i> User	34
Tabel 3.3. Tabel <i>Database</i> Kategori	35
Tabel 3.4. Tabel <i>Database</i> Komentar	35
Tabel 3.2. Tabel <i>Database</i> Likes	36
Tabel 4.1. Tabel <i>BlackBox Testing</i>	62



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1.	Kerangka pemikiran	11
Gambar 3.1.	Desain model <i>waterfall</i>	14
Gambar 3.2.	<i>Usecase Diagram</i>	16
Gambar 3.3.	<i>Activity Diagram</i> Menu Baca Berita	17
Gambar 3.4.	<i>Activity Diagram</i> Menu Login	18
Gambar 3.5.	<i>Activity Diagram</i> Menu Register	18
Gambar 3.6.	<i>Activity Diagram</i> Menu Komentar	19
Gambar 3.7.	<i>Activity Diagram</i> Menu Like Berita.....	20
Gambar 3.8.	<i>Activity Diagram</i> Menu Profil.....	20
Gambar 3.9.	<i>Activity Diagram</i> Menu Upload Berita	21
Gambar 3.10.	<i>Activity Diagram</i> Menu Beritaku	22
Gambar 3.11.	<i>Activity Diagram</i> Menu Likesku	23
Gambar 3.12.	<i>Activity Diagram</i> Menu Kategori.....	23
Gambar 3.13.	<i>Activity Diagram</i> Menu Aprove Berita	24
Gambar 3.14.	<i>Activity Diagram</i> Menu Tambah Kategori.....	25
Gambar 3.15.	<i>Squence Diagram</i> Baca Berita	25
Gambar 3.16.	<i>Squence Diagram</i> Like.....	26
Gambar 3.17.	<i>Squence Diagram</i> Komentar	27
Gambar 3.18.	<i>Squence Diagram</i> Beritaku	27
Gambar 3.19.	<i>Squence Diagram</i> Likesku	28
Gambar 3.20.	<i>Squence Diagram</i> Profil.....	29
Gambar 3.21.	<i>Squence Diagram</i> Kategori	29
Gambar 3.22.	<i>Squence Diagram</i> Tambah Berita	30
Gambar 3.23.	<i>Squence Diagram</i> Approve Berita	30
Gambar 3.24.	<i>Squence Diagram</i> Login	31
Gambar 3.25.	<i>Squence Diagram</i> Register.....	32
Gambar 3.26.	<i>Squence Diagram</i> Tambah Kategori	32
Gambar 3.27.	<i>Class Diagram</i>	33
Gambar 3.28.	<i>Desaign Layout</i>	36
Gambar 3.29.	<i>Interface Home</i>	37
Gambar 3.30.	<i>Desaign Login</i>	37

Gambar 3.31.	Desaign Registrasi.....	38
Gambar 3.32.	<i>Desaign</i> Menu utama	39
Gambar 3.33.	<i>Desaign</i> Likesku.....	40
Gambar 3.34.	<i>Desaign</i> Beritaku.....	40
Gambar 3.35.	<i>Desaign</i> Profil	41
Gambar 3.36.	<i>Desaign</i> Buat Berita	41
Gambar 3.37.	<i>Desaign</i> Aprove Berita.....	42
Gambar 3.38.	<i>Desaign</i> Tambah Kategori	42
Gambar 3.39.	<i>Desaign</i> Baca Berita.....	43
Gambar 4.1.	Implementasi Tabel Berita	45
Gambar 4.2.	Implementasi Tabel User	45
Gambar 4.3.	Implementasi Tabel Komentar	46
Gambar 4.4.	Implementasi Tabel Kategori.....	46
Gambar 4.5.	Implementasi Tabel Like.....	46
Gambar 4.6.	Implementasi Home	47
Gambar 4.7.	Implementasi Baca Berita	49
Gambar 4.8.	Implementasi Login	51
Gambar 4.9.	Implementasi Profil.....	52
Gambar 4.10.	Implementasi Likesku	54
Gambar 4.11.	Implementasi Beritaku	55
Gambar 4.12.	Implementasi Registrasi	57
Gambar 4.13.	Implementasi Kategori	58
Gambar 4.14.	Implementasi Aprove Berita	59

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 : *Scan* lembar bimbingan skripsi

Lampiran 2 : Scan Surat Balasan Pena Kampus

Lampiran 3 : Kuisisioner

Lampiran 4 : Dokumentasi Implementasi Program

Lampiran 5 : Lembar ACC Revisi Skripsi



DAFTAR ISTILAH DAN SINGKATAN

- UML : *Unified Modeling Language*
- SDK : *Standart Development Kit*
- IDE : *Integrated Development Environment*
- EA : *Enterprise Architect*

