

DAFTAR PUSTAKA

Al-Bahra Bin Ladjamudin, 2005, *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Penerbit Graha Ilmu, Yogyakarta

Anggra. 2008. *Memahami Teknik Dasar Pembuatan Game Berbasis Flash*, Penerbit Gava Media, Yogyakarta

Binanto, Iwan, 2013, *Multimedia Digital - Dasar Teori dan Pengembangannya*, Penerbit ANDI, Yogyakarta

Dery, dkk, 2014, *Perancangan Game Turn Based Strategy Menggunakan Logika Fuzzy Dan Naive Bayes Classifier*. Yogyakarta : Upn “ Veteran “

Reo, Alexius, 2015, *Penerapan Metode Fuzzy Untuk Game Keselamatan Pengendara Sepeda Motor Berbasis Android*

Yunifa, 2011, *Pergantian Senjata NPC pada Game FPS Menggunakan Fuzzy Sugeno*. Batu