

DAFTAR PUSTAKA

- Alpiandi. 2014. "*Aplikasi Resep Masakan Khas Kalimantan Barat Berbasis Android*". Naskah publikasi. Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer, AMIKOM YOGYAKARTA.
- Anonim. *GoNative.io Review*.
<https://leaderinternet.com/blog/gonative-io-review> diakses tanggal 10 Oktober 2017.
- Dharwiyati, Sri. 2003. *Pengantar Unified Modelling Language (UML)*.
<http://www.ilmukomputer.com> diakses tanggal 14 September 2017.
- Ichwan B. N. 2013. "*Perancangan Aplikasi Resep Makanan Khas Jawa Berbasis Android*". Naskah publikasi. Fakultas Komunikasi dan Informatika. UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA.
- Kadir, Abdul. 2010. *Membangun Aplikasi Web Interaktif dengan Yahoo! User Interface Library*. Yogyakarta: CV Andi Offset.
- Ladjamuddin B, Al-bahra. 2006. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Lestari S. Y., Kusriani. 2012. *Membanun Aplikasi Mobile Resep Masakan Asia (Indonesia, China, Jepang) Berbasis Android*. Jurnal Dasi, Vol.13 No. 1 Maret 2012.
- Madcoms. 2011. *Aplikasi Web Database dengan Dreamweaver dan PHP-MySQL*. Yogyakarta: CV Andi Offset.
- Marwanti. 2000. *Pengertian Masakan Indonesia*. Yogyakarta: Andi.
- Nurhasanah P. P. 2013. "*Aplikasi Ramuan Obat Tradisional Untuk Mengatasi Aneka Penyakit Berbasis Mobile Android*". Naskah publikasi. Fakultas Komunikasi dan Informatika. UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA.
- Safaat H, Nazruddin. 2014. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika.
- Sommerville I, 2003. *Software Engineering (Rekayasa Perangkat Lunak)*, Edisi 6, Erlangga, Jakarta.

Suparyadi, Yuniar. 2012. *Sistem Operasi Andal Android*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.

Y. Parizeau, 2002. *Enterprise Architecture for Complex Government and the Challenge of Government On-Line in Canada*, Dalhousie University.

