

## DAFTAR PUSTAKA

- Al-Bahra. 2005. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Graha Ilmu. Yogyakarta
- Ladjamudin, bin Al-Bahra, 2005, *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Graha Ilmu, Yogyakarta.
- MAAdcoms, 2009, *Menguasai XHTML, CSS, PHP, &mySQL melalui Dreamweaver*, Andi, Yogyakarta.
- Nurrahman, A. A, dkk. 2017. Perancangan Sistem Informasi Manajemen Data Penelitian dan PKM di Program Studi Teknik Industri Universitas Islam Bandung. *Seminar Nasional IENACO – 2017*. ISSN: 2337 – 4349
- Pressman, R. S, 2015. *Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi Buku I*. Andi. Yogyakarta
- Qonitati. 2017. Rancang Bangun Aplikasi PKM (Program Kreativitas Mahasiswa) di Universitas Lampung Menggunakan Metode RUP (Rational Unified Process) pada FCM (Firebase Cloud Messaging) Android dan SMS Gateway. *Skripsi*. Universitas Lampung
- Suharso, W., A'yun, Q., Arifianto, D. 2017. Pengembangan Sistem Deteksi Kesesuaian Dokumen Proposal Program Kreativitas Mahasiswa Dengan Metode Extended Weighted Tree Similarity. *Jurnal Sistem & Teknologi Informasi Indonesia*. Vol. 2, No. 2:84-91
- Sunyoto, Andi, 2007, *Ajax membangun web dengan teknologi asynchronouse javascript dan XML*, Andi, Yogyakarta.
- Susanto, A., Widodo, A. 2017. Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Keuangan Desa Berbasis Web. *Prosiding SNATIF Ke - 4 Tahun 2017*. ISBN: 978-602-1180-50-1
- Tata Sutabri. 2012. *Analisis Sistem Informasi*. Andi. Yogyakarta
- Tim Penyusun. 2018. Pedoman Program kreativitas Mahasiswa tahun 2018. Dirjen Dikti. Jakarta