



LAPORAN SKRIPSI

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMESANAN ALAT SABLON PADA TOKO MEDIA GARFIKA KUDUS BERBASIS WEB

RIZKI PRAMADIYANTO
NIM. 201451001

DOSEN PEMBIMBING
Rina Fati, S.T., M.Cs
Wibowo Harry Sugiharto, M.Kom

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MURIA KUDUS
2019

HALAMAN PENGESAHAN

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMESANAN ALAT SABLON PADA TOKO MEDIA GARFIKA KUDUS BERBASIS WEB

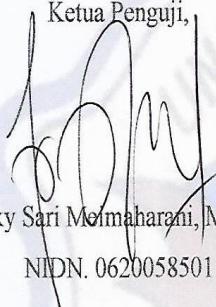
RIZKI PRAMADIYANTO

NIM. 201451001

Kudus, 7 Februari 2019

Menyetujui,

Ketua Pengaji,



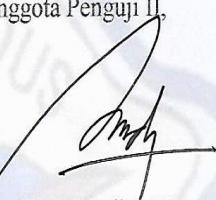
Rizky Sari Memaharani, M.Kom
NIDN. 0620058501

Anggota Pengaji I,



Alif Catur Mutu, M.Kom
NIDN. 0610129001

Anggota Pengaji II,



Aditya Akbar Riadi, M.Kom
NIDN. 0912078902

Pembimbing Utama,



Rina Fati, S.T., M.Cs
NIDN. 0604047401

Pembimbing Pendamping,



Wibowo Harry Sugiharto, M.Kom
NIDN. 0619059101

Mengetahui

Ketua Program Studi Teknik

Informatika



Ahmad Jazuli, M.Kom
NIDN. 0406107004



Dekan Fakultas Teknik

Mohammad Dahlan, S.T., M.T
NIDN. 0601076901

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Rizki Pramadiyanto
NIM : 201451001
Tempat & Tanggal Lahir : Jepara, 7 Januari 1996
Judul Skripsi : Perancangan Sistem Informasi Penjualan dan Pemesanan Alat Sablon Pada Toko Media Garfika Kudus Berbasis Web

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, Februari 2019

Yang memberi pernyataan,

Materai 6000

Rizki Pramadiyanto

NIM. 201451001

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN
PEMESANAN ALAT SABLON PADA TOKO MEDIA GARFIKA
KUDUS BERBASIS WEB**

Nama mahasiswa : Rizki Pramadiyanto

NIM : 201451001

Pembimbing :

1. Rina Fati, S.T., M.Cs

2. Wibowo Harry Sugiharto, M.Kom

RINGKASAN

Sablon adalah teknik mencetak dalam berbagai media seperti kaos, plastik, kertas, kaca, kayu dan lain sebagainya dengan menggunakan alat bantu berupa screen sablon. Dikenal sebagai screen sablon adalah media yang memiliki bentuk persegi panjang. Terbuat dari balok kayu di setiap sisinya. Kemudian pada bagian tengah terpasang kain yang merupakan screen untuk menyerap tinta sablon dan diarahkan pada kaos. Screen yang biasa digunakan pun memiliki lubang dengan ukuran yang berbeda-beda. Peralatan sablon manual tidak cukup satu alat. Perlu ada beberapa peralatan yang mendukung untuk menyablon sebuah kaos. Media Grafika Merupakan toko yang menjual berbagai macam alat sablon, Media Grafika memiliki kendala dalam memasarkan alat sablon yang sedang dijual kepada masyarakat. Dengan berkembangnya sistem informasi, proses pemasaran produk akan lebih mudah dan cepat.

Pada penelitian ini, akan dibangun sebuah sistem untuk yang akan mempermudah dalam memasarkan alat sablon. Untuk sistem ini menggunakan metode analisis perancangan sistem informasi terstruktur dengan teknik *waterfall* dan implementasi dan rancangan program menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *MySQL* database.

Kata kunci : Penjualan, Pemesanan, Waterfall, Media Grafika

DESIGN OF SALES INFORMATION SYSTEM AND SCREENING TOOLS ON WEB-BASED GARFIKA KUDUS MEDIA STORES

Student Name : Rizki Pramadiyanto

Student Identity Number : 201451001

Supervisor :

1. Rina Fati, S.T., M.Cs

2. Wibowo Harry Sugiharto, M.Kom

ABSTRACT

Screen printing is a printing technique in various media such as t-shirts, plastic, paper, glass, wood and so on by using tools such as screen printing. Known as screen printing screens are media that have a rectangular shape. Made of wooden blocks on each side. Then in the middle of the attached fabric which is a screen to absorb screen printing ink and directed to the shirt. The commonly used screens also have holes of different sizes. Manual screen printing equipment is not one tool. There needs to be some supporting equipment to screen a shirt. Media Grafika Is a shop that sells various kinds of screen printing tools, Grafika Media has problems in marketing screen printing tools that are being sold to the public. With the development of information systems, the product marketing process will be easier and faster.

In this study, a system will be built to facilitate the marketing of screen printing tools. For this system using a structured information system analysis method with the waterfall technique and the implementation and design of the program using the PHP programming language and MYSQL database.

Keywords : Sales, Ordering, Waterfall, Media Grafika

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT karena atas Rahmat dan Hidayah-Nya, akhirnya penulis berhasil menyelesaikan penyusunan skripsi berjudul "Perancangan Sistem Informasi Penjualan dan Pemesanan Alat Sablon Pada Toko Media Grafika Kudus Berbasis Web". Penyusunan Skripsi ini ditujukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Kesarjanaan Progam Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.

Pelaksanaan penyusunan skripsi ini tak lepas dari bantuan dan dukungan beberapa pihak, untuk itu penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr.Suparnyo, SH, MS selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
2. Bapak Mohammad Dahlan, ST, MT, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
3. Bapak Ahmad Jazuli, M.Kom, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
4. Ibu Rina Fati, S.T., M.Cs, selaku pembimbing utama skripsi
5. Bapak Wibowo Harry Sugiharto, M.Kom selaku pembimbing pendamping skripsi.
6. Kedua orang tua saya, yang selalu mendoakan dan mendukung disetiap langkah saya.
7. Teman-teman seperjuangan yang telah membantu dalam penyusunan laporan skripsi.

Penulis menyadari adanya kekurangan dan ketidak sempurnaan dalam penulisan skripsi ini, karena itu penulis menerima kritik, saran dan masukan dari pembaca sehingga penulis dapat lebih baik di masa yang akan datang. Akhirnya penulis berharap semoga buku skripsi ini bisa bermanfaat khususnya bagi penulis dan umumnya bagi para pembaca.

Kudus, Januari 2019

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iii
RINGKASAN	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan.....	2
1.5. Manfaat.....	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	3
2.1. Penelitian Terkait	3
2.2. Landasan Teori	5
2.2.1. Perancangan Sistem	5
2.2.2. Pengertian Sistem Informasi	5
2.2.3. MySQL.....	5
2.2.4. <i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	6
2.2.5. Bagan Alir (<i>Flowchart</i>)	6
2.2.6. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	7

2.2.7. <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	7
2.3. Metodologi Pengembangan Sistem	8
2.4. Pengujian Sistem	9
2.4.1. <i>White Box Testing</i>	9
2.4.2. <i>Black Box Testing</i>	9
2.5. Kerangka Teori	10
BAB III METODOLOGI	11
3.1. <i>Requirement Definition</i>	11
3.1.1. Identifikasi Masalah	11
3.1.2. Metode Pengumpulan Data	11
3.1.3. Spesifikasi <i>Software</i> dan <i>Hardware</i>	12
3.2. <i>System and Software Design</i>	14
3.2.1. Gambaran Sistem Informasi Penjualan Alat Sablon	14
3.2.2. Perancangan Sistem Informasi Penjualan Alat Sablon	14
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	27
4.1. <i>Implementation and Unit Testing</i>	27
4.1.1. Implementasi Basis Data	27
4.1.2. Implementasi Website	31
4.1.3. <i>Unit Testing</i>	47
4.2. <i>Integration and System Testing</i>	56
4.2.2. <i>Black Box Testing</i>	56
4.3. <i>Operation and Maintenance</i>	59
BAB V PENUTUP	61
5.1. Kesimpulan	61
5.2. Saran	61
DAFTAR PUSTAKA	62

LAMPIRAN	63
BIODATA PENULIS	69



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Waterfall</i> (Pressman, 2012).....	8
Gambar 2.2 Kerangka Teori.....	10
Gambar 3.1 <i>FlowChart</i>	15
Gambar 3.2 <i>Entity Relationship Diagram</i>	16
Gambar 3.3 Relasi Tabel.....	18
Gambar 3.4 Diagram Contex Top Level.....	24
Gambar 3.5 Diagram Contex Level 0	25
Gambar 3.6 Diagram Contex Level 1	26
Gambar 4.1 <i>User</i>	27
Gambar 4.2 Data bank.....	28
Gambar 4.3 Kategori	28
Gambar 4.4 Produk	28
Gambar 4.5 Pembelian	29
Gambar 4.6 Transaksi	29
Gambar 4.7 Pembayaran	29
Gambar 4.8 Pesanan.....	30
Gambar 4.9 Kustomer	30
Gambar 4.10 Slider	30
Gambar 4.11 Relasi Tabel.....	31
Gambar 4.12 Halaman Utama.....	31
Gambar 4.13 <i>Soucice Code</i> Halaman Utama	32
Gambar 4.14 Form Pendaftaran	32
Gambar 4.15 <i>Source Code Form</i> Pendaftaran	33
Gambar 4.16 Form Login.....	33
Gambar 4.17 <i>Source Code Form Login</i>	34
Gambar 4.18 Halaman Produk	34
Gambar 4.19 <i>Source Code</i> Halaman Produk	35
Gambar 4.20 Halaman Pesanan	35
Gambar 4.21 <i>Source Code</i> Halaman Pesanan.....	36
Gambar 4.22 Halaman Keranjang Belanja.....	36

Gambar 4.23 <i>Source Code</i> Keranjang Belanja	37
Gambar 4.24 Form Pembayaran	37
Gambar 4.25 <i>Source Code</i> Form Pembayaran	38
Gambar 4.26 Halaman Riwayat Pemesanan	38
Gambar 4.27 <i>Source Code</i> Riwayat Pemesanan	39
Gambar 4.28 Form Dashboard Admin	39
Gambar 4.29 <i>Source Code</i> Dashboard Admin	40
Gambar 4.30 Form Daftar Kustomer	40
Gambar 4.31 <i>Source Code</i> Daftar Kustomer	41
Gambar 4.32 Form Daftar Kategori	41
Gambar 4.33 <i>Source Code</i> Daftar Kategori	42
Gambar 4.34 Form Tambah Produk	42
Gambar 4.35 <i>Source Code</i> Tambah Produk	43
Gambar 4.36 Form Daftar Produk	43
Gambar 4.37 <i>Source Code</i> Daftar Produk	44
Gambar 4.38 Form Daftar Pembelian	44
Gambar 4.39 <i>Source Code</i> Daftar Pembelian	45
Gambar 4.40 Form Cetak Laporan	45
Gambar 4.41 <i>Source Code</i> Form Cetak Laporan	46
Gambar 4.42 Form Data Bank	46
Gambar 4.43 <i>Source Code</i> Form Data Bank	47
Gambar 4.44 <i>Source Code</i> Login Admin	48
Gambar 4.45 <i>Cyclomatic Graph</i> Login Admin	49
Gambar 4.46 <i>Delete</i> Kustomer	49
Gambar 4.47 <i>Cyclomatic Graph</i> Delete Kustomer	50
Gambar 4.48 <i>Source Code</i> Tambah Kategori	50
Gambar 4.49 <i>Cyclomatic Graph</i> Tambah Kategori	50
Gambar 4.50 <i>Source Code</i> Edit Produk	51
Gambar 4.51 <i>Cyclomatic Graph</i> Edit Produk	51
Gambar 4.52 <i>Source Code</i> Konfirmasi Pembelian	52
Gambar 4.53 <i>Cyclomatic Graph</i> Konfirmasi Pembelian	52
Gambar 4.54 <i>Source Code</i> Konfirmasi Pesanan	53

Gambar 4.55 <i>Cyclomatic Graph</i> Konfirmasi Pesanan.....	53
Gambar 4.56 <i>Source Code</i> Cetak Laporan.....	53
Gambar 4.57 <i>Cyclomatic Graph</i> Cetak Laporan	54
Gambar 4.58 <i>Source Code</i> Data Bank	54
Gambar 4.59 <i>Cyclomatic Graph</i> Data Bank	55
Gambar 4.60 <i>Source Code</i> Tampil Data Slider.....	55
Gambar 4.61 <i>Cyclomatic Graph</i> Tampil Data Slider	56



DAFTAR TABEL

Table 2.1 Simbol <i>Flowchart</i>	6
Table 2.2 Simbol ERD	7
Table 2.3 Simbol DFD	8
Tabel 3.1 <i>User</i>	19
Tabel 3.2 Data Bank.....	19
Tabel 3.3 Kategori.....	20
Tabel 3.4 Produk	20
Tabel 3.5 Pembelian.....	21
Tabel 3.6 Transaksi	22
Tabel 3.7 Pembayaran.....	22
Tabel 3.8 Data Pesanan	23
Tabel 3.9 Kustomer.....	23
Tabel 4.1 Black Box Testing.....	57

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 : Surat Balasan Penelitian	63
Lampiran 2 : Halaman Bimbingan Dosen Utama	64
Lampiran 3 : Halaman Bimbingan Dosen Pendamping	65
Lampiran 4 : Lembar Revisi	66

