

# BAB I PENDAHULUAN

## 1.1. Latar Belakang

Menurut kamus Wikipedia, Kos bisa disebut rumah penginapan. Itu adalah rumah yang digunakan untuk menginap selama 1 hari atau lebih, dan kadang-kadang untuk periode yang lebih lama misalnya minggu, bulan atau tahunan.

Menurut kamus Wikipedia, Mahasiswa adalah sebutan bagi orang yang menempuh pendidikan tinggi di sebuah perguruan tinggi yang terdiri atas sekolah tinggi, akademi dan paling umum adalah universitas.

Mahasiswa adalah termasuk orang-orang yang membutuhkan tempat tinggal, terlebih lagi jika mereka pergi ke negara atau ke kota orang lain yang sama sekali belum pernah mereka jalani. Oleh karena itu mahasiswa membutuhkan tempat tinggal sementara atau kos tidaklah mudah untuk mendapatkan tempat tinggal (kos) yang sesuai dengan keinginan mahasiswa, karena banyak pilihan dan banyak juga pertimbangan.

Namun kurangnya pengetahuan tentang tempat kos yang terbaik mendorong pembuat untuk menyusun aplikasi pencarian tempat kos berbasis *android*. Tujuan dari dibangunnya aplikasi ini adalah untuk mempermudah para mahasiswa untuk mencari tempat kos yang baik dan nyaman. Karena berbasis *android* yang hampir semua orang mempunyai, maka aplikasi ini mudah digunakan oleh semua kalangan.

Dengan melihat permasalahan di atas dan seiring berkembangnya teknologi saat ini maka peneliti mengajukan skripsi dengan judul “ **APLIKASI PENCARIAN TEMPAT KOS BERBASIS ANDROID DI KUDUS MENGGUNAKAN LBS ( LOCATION BASED SERVICE )** “. Dari judul tersebut diharapkan terciptanya sebuah aplikasi berbasis *Android* sebagai media pencarian tempat kos oleh mahasiswa atau masyarakat umum. Dengan adanya aplikasi pencarian kos ini diharapkan mahasiswa ataupun masyarakat umum dapat memilih tempat kos sesuai dengan yang mereka inginkan.

## 1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan dari latar belakang di atas, rumusan masalah dalam penelitian ini yaitu:

1. Bagaimana perancangan dan pembuatan aplikasi pencarian tempat kos.
2. Bagaimana mencari tempat kos melalui sebuah aplikasi berbasis *Android*.
3. Bagaimana memberikan informasi tentang tempat kos.

## 1.3. Batasan Masalah

Dalam penyusunan laporan ini, penulis membatasi masalah atau ruang lingkup penulisan pada hal-hal yang mengenai pencarian tempat kos sebagai berikut:

1. Data tempat kos diambil di sekitar kampus Universitas Muria Kudus
2. Data kos dimasukkan oleh *admin* pada sistem pencarian tempat kos berbasis *web*.
3. *Owner* merupakan pihak pemilik dari tempat kos.
4. Pengguna hanya bisa melihat data kos yang ada di *android*.
5. Status kamar kosong bisa diubah oleh *admin* melalui *admin dashboard* dan *owner* melalui *owner dashboard*.

## 1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan dari dibuatnya penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Mempermudah proses pencarian tempat kos.
2. Memberikan informasi tempat kos disekitaran kampus UMK untuk memudahkan para mahasiswa mencari tempat kos.
3. Menjadi media promosi bagi pemilik tempat kos.

## 1.5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian yang diajukan adalah:

1. Bagi mahasiswa dan masyarakat umum, aplikasi ini mempermudah dalam melakukan pencarian tempat kos.
2. Memberikan informasi tentang tempat kos yang sesuai bagi para pengguna