

## DAFTAR PUSTAKA

- Anitah, Sri. 2008. *Strategi Pembelajaran di SD*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Arikunto, Suharsimi. 2013. *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arsyad, Azhar. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Aqib, Zainal. 2014. *Model-Model, Media, dan Strategi Pembelajaran Kontesktual (Inovatif)*. Bandung: Yrama Widya.
- Bestari, Prayoga, dkk. 2008. *Pendidikan Kewarganegaraan: Menjadi Warga Negara yang Baik untuk SD/MI Kelas IV*. Jakarta: Pusat Perbukuan Depdiknas.
- Daryanto. 2010. *Belajar dan Mengajar*. Bandung: CV. Yrama Widya.
- Daryanto. 2013. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media
- Dimiyati dan Mudjiono. 2013. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Hamalik, Oemar. 2010. *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Fathurrohman, Pupuh dan Sutikno, M. Sobry. 2010. *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: PT. Refika Aditama.
- Hamdani. 2011. *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: Pustaka Setia.
- Hasan, Said, *et al.* 2013. *Empowering Critical Thinking Skills in Indonesia Archipelago: Study on Elementary School Students in Ternate*. Vol. 3 (11)
- Kiili, Kristian, dkk. 2015. Using Video Games To Combine Learning And Assessment In Mathematics Education. *Tampere University of Technology*. Volume 2, Issue 4
- Kustandi, Cecep dan Sutjipto, Bambang. 2013. *Media Pembelajaran*. Bogor:Ghalia Indonesia.
- Lestari, Karunia Eka dan Yudhanegara, Mokhammad Ridwan. 2015. *Penelitian Pendidikan Matematika*. Bandung: PT Refika Aditama.

- Margono, Agus, dkk. 2014. Eksperimentasi Model Pembelajaran Kooperatif Tipe *Team Game Tournament* dan *Number Head Together* ditinjau dari Kecerdasan Emosional Siswa. Vol. 2 (2):187.
- Mikarsa, dkk. 2008. *Pendidikan Anak di SD*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Nomor 22 Tahun 2006. Online <http://akhmadsudrajat.files.wordpress.com/2009/04/permendiknas-no-22-tahun-2006.pdf>. (diakses pada tanggal 25/09/2018)
- Priyatno, Duwi. 2010. *Paham Analisa Statistik Data dengan SPSS*. Yogyakarta: MediaKom.
- Rifa'i, Achmad dan Catharina Tri A. 2012. *Psikologi pendidikan*. Semarang: Unnes Press.
- Ruminiati. 2007. *Pengembangan Pendidikan Kewarganegaraan SD*. Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi.
- Riduwan. 2013. *Belajar Mudah Penelitian untuk Guru-Karyawan dan Peneliti Pemula*. Bandung: Alfabeta.
- Roul, Sushanta Kumar. 2014. "Language Development of the Preschool Children: The Effects of an Audio-Visual Intervention Program in Delhi". *International Journal of Instruction*. Vol.7, No.1
- Rusman. 2014. *Model-model Pembelajaran*. Bandung: PT Raja Grafindo Persada.
- Sardiman. 2012. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Sarjan dan Agung Nugroho. 2008. *Pendidikan Kewarganegaraan, Bangsa Menjadi Insan Pancasila: untuk SD/MI kelas 4*. Jakarta: Pusat Perbukuan, Departemen Pendidikan Nasional. (Halaman: 94- 96).
- Schulz, W. et al. 2010. *Initial Findings from IEA International Civic and Citizenship Education Study*. Amsterdam: International Association for the Evaluation of Educational Achievement (IEA).
- Shoimin, Aris. 2014. *68 Model Pembelajaran Inovatif dalam Kurikulum 2013*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Siregar, Eveline dan Hartini Nara. 2011. *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Bogor: Penerbit Ghalia Indonesia.
- Slameto. 2010. *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhi*. Jakarta: Rineka Cipta

- Slavin, Robert E. 2015. *Cooperative Learning*. Bandung: Nusa Media.
- Sudarmi, Made Yanti, dkk. 2014. Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe *Team Game Tournament (TGT)* untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pendidikan Kewarganegaraan. Vol. 2 (1).
- Sudjana, Nana. 2012. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono. 2012. *Statistika untuk Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2013. *Metode penelitian pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Sumantri, Bambang. 2014. Peningkatan Kualitas Pembelajaran PKn Melalui Model Pembelajaran Kooperatif Tipe *Team Game Tournament (TGT)* pada Siswa Kelas III SD Negeri Palembang 2 Ngawi. Vol. 13 (1): 20-30.
- Suprihatiningrum, Jamil. 2016. *Strategi Pembelajaran : Teori dan Aplikasi*. Yogyakarta: Ar-ruzz Media.
- Suprijono, Agus. 2014. *Cooperative Learning Teori & Aplikasi PAIKEM*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Suprijono, Agus. 2015. *Cooperative Learning Teori dan Aplikasi Paikem*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Susanto, Akhmad. 2015. *Teori Belajar & Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Prenada Media.
- Taniredja, Tukiran. 2013. *Konsep Dasar Pendidikan Kewarganegaraan*. Yogyakarta: Ombak
- Trianto. 2011. *Model-model Pembelajaran Inovatif Berorientasi Konstruktivistik*. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Trihendradi, Cornelius. 2013. *Step By Step IBM SPSS 21: Analisis Data Statistik*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Ulina, Wati Roma. 2013. Penggunaan Video terhadap Peningkatan Kemampuan Pemecahan Masalah oleh Siswa. *Jurnal Universitas Lampung*.
- Undang-Undang R.I Nomor: 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional*. (2003). Jakarta: BP. Dharma Bhakti.

- Wijayanto, Kharisma Ardhy, dkk. 2014. Eksperimentasi Model Pembelajaran Kooperatif *Team Game Tournament (TGT)* dan *Team Assisted Individualization (TAI)* pada Materi KPK dan FPB ditinjau dari tingkat Kecerdasan Logika Matematika Siswa Kelas V SD Negeri Se-Kecamatan Purwodadi Tahun Pelajaran 2013/2014. Vol. 2 (1): 67-76.
- Winarno. 2012. Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan; Isi, Strategi dan Penilaian. Jakarta: Bumi Aksara.
- Winataputra, Udin S. 2011. Pembelajaran PKn di SD. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Wulandari, Fitria Eka. 2014. Pengaruh Model Kooperatif Tipe TGT (*Team Game Tournament*) terhadap Hasil Belajar IPA SD. Vol. 2 (1): 37-40.
- Yuwono, Muhammad Ridlo, dkk. 2014. Eksperimentasi Model Pembelajaran Kooperatif Tipe *Team Game Tournament* dengan Strategi Peta Konsep pada Materi Segiempat ditinjau dari Kemampuan Spasial Peserta Didik. Vol. 2 (9): 959-971.

