



LAPORAN SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN DAN
PENJUALAN FURNITURE DENGAN FITUR
CUSTOM BERBASIS WEB
PADA UD. DUTA ART JEPARA**

**LINA NOVIANA
NIM : 201553036**

DOSEN PEMBIMBING

SUPRIYONO S.KOM., M.KOM

MUHAMMAD ARIFIN S.KOM., M.KOM

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS MURIA KUDUS

2019

HALAMAN PERSETUJUAN

SISTEM INFORMASI PEMESANAN DAN
PENJUALAN FURNITURE DENGAN FITUR
CUSTOM BERBASIS WEB
PADA UD. DUTA ART JEPARA

LINA NOVIANA
NIM : 201553036

Kudus, 31 Juli 2019

Menyetujui,

Pembimbing Utama,

Supriyono S.Kom., M.Kom,
NIDN. 0602017901

Pembimbing Pendamping,

Muhammad Arifin S.Kom., M.Kom,
NIDN.0621048301

Mengetahui,

Koordinator Skripsi

Wiwit Agus Triyanto, S.Kom., M.Kom
NIDN.0631088901

HALAMAN PENGESAHAN

SISTEM INFORMASI PEMESANAN DAN
PENJUALAN FURNITURE DENGAN FITUR
CUSTOM BERBASIS WEB
PADA UD. DUTA ART JEPARA

LINA NOVIANA

NIM : 201553036

Kudus, 23 Agustus 2019

Menyetujui,

Ketua Penguji,

Anggota Penguji I,

Anggota Penguji II,



Yudie Irawan, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0004047501



Supriyomo S.Kom., M.Kom
NIDN. 0602017901



Anteng Widodo S.T., M.Kom
NIDN. 0628017501

Mengetahui,

Dekan Fakultas Teknik



Mohammad Duhlan, S.T., M.T
NIDN. 0601076901

Ketua Program Studi Sistem Informasi



Pratomo Setiaji, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0619067802

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Lina Noviana
NIM : 201553036
Tempat & Tanggal Lahir : Jepara, 25 November 1996
Judul Skripsi : Sistem Informasi Pemesanan dan Penjualan
Furniture dengan Fitur Custom Berbasis Web
Pada UD. Duta/Art Jepara

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensiyang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademika berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 5 Agustus 2019

Yang memberi pernyataan



Lina Noviana

NIM.201553036

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN DAN PENJUALAN
FURNITURE DENGAN FITUR CUSTOM BERBASIS WEB
PADA UD. DUTA ART JEPARA**

Nama Mahasiswa : Lina Noviana

NIM : 201553036

Pembimbing :

1. Supriyono S.Kom., M.Kom
2. Muhammad Arifin S.Kom., M.Kom

RINGKASAN

Sistem informasi pemesanan dan penjualan merupakan sistem yang digunakan terkait dengan pemesanan dan penjualan furniture yang tersistem dengan baik. Di sistem ini konsumen bisa memilih fitur yang disediakan, konsumen bisa memilih bahan baku, ukuran dan ketebalan kayu, dan berbagai pilihan warna *finishing* serta dilengkapi dengan keterangan harga sehingga konsumen bisa memilih sesuai keinginan sendiri. Ataupun konsumen bisa memesan produk furniture dengan *custom* desain. Di sistem ini juga mengelola data pemesanan dan penjualan maupun data karyawan dan penggajian karyawan. Selama ini banyak ditemukan di toko online yang konsumennya hanya bisa membeli produk-produk yang sudah disediakan dan konsumen kurang leluasa dalam memilih bahan baku dan pilihan warna *finishing* yang diinginkan. Dengan sebuah sistem pemesanan dan penjualan berbasis web ini dapat mempermudah konsumen bisa membeli dengan memilih fitur bahan baku yang disediakan tentunya bisa menyesuaikan sesuai *budget* konsumen dan diharapkan dapat membantu dalam pemasaran penjualan dan pengelolaan data ataupun program kerja yang ada di UD. Duta Art Jepara dengan menggunakan sistem online. Penelitian ini menggunakan metode pengembangan sistem *waterfall* yang mudah dilakukan karena memiliki tahapan-tahapan dalam pengembangan sistem. Analisis kebutuhan yang dilakukan dengan cara observasi pada objek penelitian, studi literatur sistem yang berjalan, dan wawancara. Hasil analisa yang akan digambarkan ke dalam perancangan sistem dengan menggunakan metode UML (*Unified Modelling Language*) yang hasil akhirnya akan diimplementasikan ke dalam sebuah aplikasi web yang bisa digunakan konsumen untuk pembelian *custom* dengan bahasa pemrograman PHP dengan *database* MySQL.

Kata Kunci : *Sistem, Informasi, Pemesanan, Penjualan*

BOOKING INFORMATION SYSTEM AND SALES SISTEM INFORMASI PEMESANAN DAN PENJUALAN FURNITURE DENGAN FITUR CUSTOM BERBASIS WEB

PADA UD. DUTA ART JEPARA

Nama Mahasiswa : Lina Noviana

NIM : 201553036

Pembimbing :

3. Supriyono S.Kom., M.Kom

4. Muhammad Arifin S.Kom., M.Kom

RINGKASAN

Sistem informasi pemesanan dan penjualan merupakan sistem yang digunakan terkait dengan pemesanan dan penjualan furniture yang tersistem dengan baik. Di sistem ini konsumen bisa memilih fitur yang disediakan, konsumen bisa memilih bahan baku, ukuran dan ketebalan kayu, dan berbagai pilihan warna *finishing* serta dilengkapi dengan keterangan harga sehingga konsumen bisa memilih sesuai keinginan sendiri. Ataupun konsumen bisa memesan produk furniture dengan *custom* desain. Di sistem ini juga mengelola data pemesanan dan penjualan maupun data karyawan dan penggajian karyawan. Selama ini banyak ditemukan di toko online yang konsumennya hanya bisa membeli produk-produk yang sudah disediakan dan konsumen kurang leluasa dalam memilih bahan baku dan pilihan warna *finishing* yang diinginkan. Dengan sebuah sistem pemesanan dan penjualan berbasis web ini dapat mempermudah konsumen bisa membeli dengan memilih fitur bahan baku yang disediakan tentunya bisa menyesuaikan sesuai *budget* konsumen dan diharapkan dapat membantu dalam pemasaran penjualan dan pengelolaan data ataupun program kerja yang ada di UD. Duta Art Jepara dengan menggunakan sistem online. Penelitian ini menggunakan metode pengembangan sistem *waterfall* yang mudah dilakukan karena memiliki tahapan-tahapan dalam pengembangan sistem. Analisis kebutuhan yang dilakukan dengan cara observasi pada objek penelitian, studi literatur sistem yang berjalan, dan wawancara. Hasil analisa yang akan digambarkan ke dalam perancangan sistem dengan menggunakan metode UML (*Unified Modelling Language*) yang hasil akhirnya akan diimplementasikan ke dalam sebuah aplikasi web yang bisa digunakan konsumen untuk pembelian *custom* dengan bahasa pemrograman PHP dengan *database* MySQL.

Kata Kunci : *Sistem, Informasi, Pemesanan, Penjualan*

**BOOKING INFORMATION SYSTEM AND SALES FURNITURE
WITH BASED WEBSITE CUSTOM FEATURES
AT UD. DUTA ART JEPARA**

Student Name : Lina Noviana

Student Identify Number : 201553036

Supervisor :

1. Supriyono S.Kom., M.Kom

2. Muhammad Arifin S.Kom., M.Kom

ABSTRACT

Ordering and selling information system is a system that is used related to ordering and selling furniture that is well systemized. In this system, consumers can choose the features provided, consumers can choose raw materials, sizes and thickness of wood, and various finishing color choices and are equipped with price information so that consumers can choose according to their own wishes. Or consumers can order furniture products with custom designs. In this system also manages ordering and sales data as well as employee data and employee payroll. During this time many found in online stores where consumers can only buy products that have been provided and consumers are not free in choosing raw materials and finishing color choices desired. With a web-based ordering and selling system this can make it easier for consumers to buy by selecting the raw material features provided which of course can adjust according to the customer's budget and is expected to help in marketing sales and data management or work programs in UD. Duta Art Jepara using an online system. This study uses a waterfall system development method that is easy to do because it has stages in system development. Needs analysis is carried out by means of observations on the object of research, ongoing system literature studies, and interviews. The results of the analysis will be illustrated into the design of the system using the UML (Unified Modeling Language) method whose end result will be implemented into a web application that can be used by consumers for custom purchases with the PHP programming language with the MySQL database.

Keywords: System, Information, Ordering, Sales

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan kasih sayang-Nya sehingga dengan kesempatan ini penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Sistem Informasi Pemesanan dan Penjualan Furniture dengan Fitur Custom Berbasis Web pada UD. Duta Art Jepara”. Sholawat serta salam tak lupa penulis haturkan kepada beliau Nabi Muhammad SAW yang kita nantikan syafa’atnya di yaumul qiyamah.

Penyusun Skripsi ini ditujukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sistem Informasi S-1 pada Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.

Dengan bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak, maka dapat terselesaikan laporan ini. Tidak lupa penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Suparno, SH., MS, selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
2. Bapak Mohammad Dahlan, S.T, M.T. selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
3. Bapak Pratomo Setiaji, S.Kom, M.Cs, selaku Ketua Progdi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
4. Bapak Supriyono, S.Kom, M.Kom, selaku pembimbing utama skripsi yang banyak memberikan waktu, ilmu, nasehat, bimbingan dan arahan hingga terselesaikan penulisan skripsi ini.
5. Bapak Muhammad Arifin, S.Kom, M.Kom, selaku pembimbing pendamping skripsi yang banyak memberikan waktu, ilmu, nasehat, bimbingan dan arahan hingga terselesaikan penulisan skripsi ini.
6. Bapak Wiwit Agus Triyanto, S.Kom, M.Kom, selaku Koordinator Skripsi.
7. Dosen-dosen di program studi Sistem Informasi yang telah mendidik dan membagi ilmu yang sudah didapat oleh penulis, serta seluruh staff karyawan Universitas Muria Kudus yang sudah banyak membantu.
8. Kedua Orang tua Bapak Turin dan Ibu Muniati beserta keluarga tercinta yang setiap hari selalu mendo’akan, memberikan semangat dan

pengorbanan begitu besar kepada penulis yang tidak ada batasnya baik moril maupun materil sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini.

9. Teman-temanku Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus angkatan 2015.
10. Semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu persatu oleh penulis yang telah membantu dan memberikan semangat kepada penulis untuk menyelesaikan laporan skripsi ini.

Penulis menyadari adanya kekurangan dan tidak kesempurnaan dalam penulisan skripsi

ini, karena itu penulis menerima kritikan, saran dan masukan dari pembaca sehingga penulis dapat memperbaiki di masa yang akan datang. Akhirnya penulis berharap semoga laporan ini bisa bermanfaat khususnya bagi penulis dan umumnya bagi para pembaca.

Kudus, 01 Agustus 2019



Lina Noviana

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
RINGKASAN.....	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan.....	3
1.5 Manfaat.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6.2 Metode Rekayasa Perangkat Lunak / Pengembangan Sistem.....	5
1.7 Kerangka Pemikiran.....	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	9
2.1. Penelitian Terkait.....	9
2.2. Tabel Perbandingan Penelitian Terkait.....	13
2.3. Landasan Teori.....	14
2.3.1. Pengertian Sistem.....	14

2.3.2. Pengertian Informasi.....	14
2.3.3. Pengertian Sistem Informasi.....	14
2.3.4. Pengertian Pemesanan.....	14
2.3.5. Pengertian Penjualan.....	14
2.3.6. Pengertian Custom.....	14
2.3.7. Pengertian Furniture.....	15
2.3.8. Pengertian Web.....	15
2.3.9. FOD (Flow Of Document).....	15
2.3.9. UML (<i>Unified Modelling Language</i>).....	16
2.3.10. ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	22
BAB III METODE PENELITIAN.....	25
3.1 Objek Penelitian.....	25
3.1.1. Tinjauan Umum Objek Penelitian.....	25
3.1.2. Denah Lokasi Objek Penelitian.....	25
3.2 Analisa Sistem Lama.....	26
3.3 Analisa dan Perancangan Sistem Baru.....	31
3.3.1 Analisa Kebutuhan.....	31
3.3.2 Rancangan Sistem Baru.....	32
3.3.3. Rancangan Basis Data.....	92
BAB IV IMPLEMENTASI.....	117
4.1. Hasil Pembahasan.....	117
4.1.1. Implementasi Sistem.....	117
4.1.2. Tampilan Program.....	117
4.2. Pengujian Sistem.....	137
BAB V PENUTUP.....	141
5.1. Kesimpulan.....	141

5.2. Saran	141
DAFTAR PUSTAKA	142
BIODATA PENULIS	143



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Sistem Informasi Pemesanan dan Penjualan Furniture dengan Fitur Custom Berbasis Web pada UD. Duta Art Jepara	8
Gambar 3.1 Denah Lokasi UD. Duta Art Jepara	26
Gambar 3.2 <i>Flow Of Document</i> Penjualan dan Pemesanan pada UD. Duta Art Jepara.....	28
Gambar 3.3 <i>Flow Of Document</i> Absensi dan Penggajian pada UD. Duta Art Jepara.....	30
Gambar 3.4 Diagram <i>Business Use Case</i> Sistem Informasi Pemesanan dan Penjualan Furniture dengan Fitur Custom Berbasis Web pada UD. Duta Art Jepara.....	34
Gambar 3.5 Diagram Sistem Use Case Sistem Informasi Pemesanan dan Penjualan Furniture dengan Fitur Custom Berbasis Web pada UD. Duta Art Jepara.....	35
Gambar 3.6 Class User.....	44
Gambar 3.7 Class Admin	44
Gambar 3.8 Class Pelanggan.....	45
Gambar 3.9 Class Pemilik Perusahaan.....	45
Gambar 3.10 Class Gudang.....	45
Gambar 3.11 Class Karyawan.....	46
Gambar 3.12 Class Pendaftaran	46
Gambar 3.13 Class Barang.....	47
Gambar 3.14 Class Kategori	47
Gambar 3.15 Class Stok Barang	47
Gambar 3.16 Class Produksi	48
Gambar 3.17 Class Keranjang.....	48
Gambar 3.18 Class Pemesanan	49
Gambar 3.19 Class Material.....	49

Gambar 3.20 Class Ruang Chat	49
Gambar 3.21 Class Chatting	50
Gambar 3.22 Class Pembayaran	50
Gambar 3.23 Class Pengiriman.....	50
Gambar 3.24 Class Absensi	51
Gambar 3.25 Class Bagian.....	51
Gambar 3.26 Class Gaji	52
Gambar 3.27 Class Diagram Sistem Informasi Pemesanan dan Penjualan Furniture dengan Fitur Custom Berbasis Web pada UD. Duta Art Jepara	52
Gambar 3.28 <i>Sequence</i> Diagram Kelola Pendaftaran	53
Gambar 3.29 <i>Sequence</i> Diagram Kelola Pemesanan Furniture	54
Gambar 3.30 <i>Sequence</i> Diagram Kelola Material Furniture.....	55
Gambar 3.31 <i>Sequence</i> Diagram Konsultasi Barang Furniture	56
Gambar 3.32 <i>Sequence</i> Diagram Persediaan Furniture.....	57
Gambar 3.33 <i>Sequence</i> Diagram Pembayaran	58
Gambar 3.34 <i>Sequence</i> Diagram Notifikasi Telegram	59
Gambar 3.35 <i>Sequence</i> Diagram Proses Produksi	59
Gambar 3.36 <i>Sequence</i> Diagram Kelola Karyawan.....	60
Gambar 3.37 <i>Sequence</i> Diagram Kelola Absensi	61
Gambar 3.38 <i>Sequence</i> Diagram Kelola Penggajian	62
Gambar 3.39 <i>Sequence</i> Diagram Kelola Laporan.....	63
Gambar 3.40 <i>Activity</i> Diagram Kelola Pendaftaran	64
Gambar 3.41 <i>Activity</i> Diagram Pemesanan Furniture.....	65
Gambar 3.42 <i>Activity</i> Diagram Material Furniture	66
Gambar 3.43 <i>Activity</i> Diagram Konsultasi Barang Furniture	67
Gambar 3.44 <i>Activity</i> Diagram Persediaan Furniture	68

Gambar 3.45 <i>Activity</i> Diagram Pembayaran	69
Gambar 3.46 <i>Activity</i> Diagram Telegram Notifikasi	70
Gambar 3.47 <i>Activity</i> Diagram Proses Produksi	71
Gambar 3.48 <i>Activity</i> Diagram Kelola Karyawan.....	72
Gambar 3.49 <i>Activity</i> Diagram Kelola Absensi	73
Gambar 3.50 <i>Activity</i> Diagram Kelola Penggajian	74
Gambar 3.51 <i>Activity</i> Diagram Kelola Laporan.....	75
Gambar 3.52 <i>Statechart</i> Diagram <i>Method</i> Login User	76
Gambar 3.53 <i>Statechart</i> Diagram <i>Method</i> Logout User	76
Gambar 3.54 <i>Statechart</i> Diagram <i>Method</i> Tambah Barang.....	76
Gambar 3.55 <i>Statechart</i> Diagram <i>Method</i> Ubah Barang.....	77
Gambar 3.56 <i>Statechart</i> Diagram <i>Method</i> Cari Barang.....	77
Gambar 3.57 <i>Statechart</i> Diagram <i>Method</i> Hapus Barang.....	77
Gambar 3.58 <i>Statechart</i> Diagram <i>Method</i> Tambah Stok Barang	78
Gambar 3.59 <i>Statechart</i> Diagram <i>Method</i> Ubah Stok Barang.....	78
Gambar 3.60 <i>Statechart</i> Diagram <i>Method</i> Cari Stok Barang	78
Gambar 3.61 <i>Statechart</i> Diagram <i>Method</i> Hapus Stok Barang	79
Gambar 3.62 <i>Statechart</i> Diagram <i>Method</i> Tambah Kategori	79
Gambar 3.63 <i>Statechart</i> Diagram <i>Method</i> Ubah Kategori.....	79
Gambar 3.64 <i>Statechart</i> Diagram <i>Method</i> Hapus Stok Barang	80
Gambar 3.65 <i>Statechart</i> Diagram <i>Method</i> Tambah Keranjang	80
Gambar 3.66 <i>Statechart</i> Diagram <i>Method</i> Ubah Keranjang.....	81
Gambar 3.67 <i>Statechart</i> Diagram <i>Method</i> Ubah Keranjang.....	81
Gambar 3.68 <i>Statechart</i> Diagram <i>Method</i> Tambah Pemesanan	81
Gambar 3.69 <i>Statechart</i> Diagram <i>Method</i> Cari Pemesanan	82
Gambar 3.70 <i>Statechart</i> Diagram <i>Method</i> Tambah Material.....	82

Gambar 3.71 <i>Statechart Diagram Method</i> Ubah Material	83
Gambar 3.72 <i>Statechart Diagram Method</i> Hapus Material	83
Gambar 3.73 <i>Statechart Diagram Method</i> Tambah Pembayaran	83
Gambar 3.74 <i>Statechart Diagram Method</i> Tambah Produksi	84
Gambar 3.75 <i>Statechart Diagram Method</i> Ubah Produksi	84
Gambar 3.76 <i>Statechart Diagram Method</i> Hapus Produksi	84
Gambar 3.77 <i>Statechart Diagram Method</i> Tambah Pelanggan	85
Gambar 3.78 <i>Statechart Diagram Method</i> Ubah Pelanggan	85
Gambar 3.79 <i>Statechart Diagram Method</i> Cari Pelanggan	86
Gambar 3.80 <i>Statechart Diagram Method</i> Hapus Pelanggan	86
Gambar 3.81 <i>Statechart Diagram Method</i> Tambah Karyawan	86
Gambar 3.82 <i>Statechart Diagram Method</i> Ubah Karyawan	87
Gambar 3.83 <i>Statechart Diagram Method</i> Cari Karyawan	87
Gambar 3.84 <i>Statechart Diagram Method</i> Hapus Karyawan	87
Gambar 3.85 <i>Statechart Diagram Method</i> Tambah Bagian	88
Gambar 3.86 <i>Statechart Diagram Method</i> Ubah Bagian	88
Gambar 3.87 <i>Statechart Diagram Method</i> Hapus Bagian	88
Gambar 3.88 <i>Statechart Diagram Method</i> Tambah Absensi	89
Gambar 3.89 <i>Statechart Diagram Method</i> Ubah Absensi	89
Gambar 3.90 <i>Statechart Diagram Method</i> Hapus Absensi	90
Gambar 3.91 <i>Statechart Diagram Method</i> Tambah Gaji	90
Gambar 3.92 <i>Statechart Diagram Method</i> Ubah Gaji	90
Gambar 3.93 <i>Statechart Diagram Method</i> Hapus Gaji	91
Gambar 3.94 Menentukan Entitas	92
Gambar 3.95 Menentukan atribut <i>key (primay key)</i>	93
Gambar 3.96 <i>ERD (Entity Relationship Diagram)</i>	94

Gambar 3.97 Relasi Tabel.....	105
Gambar 3.98 Desain Halaman Utama.....	106
Gambar 3.99 Desain Halaman Utama Pelanggan	107
Gambar 3.100 Desain Halaman Utama Admin.....	107
Gambar 3.101 Desain Login User.....	108
Gambar 3.102 Desain Input Pendaftaran	108
Gambar 3.103 Desain Input Pemesanan Custom.....	109
Gambar 3.104 Desain Input Pesanan Pelanggan.....	109
Gambar 3.105 Desain Input Pesanan Pelanggan Setengah Custom	110
Gambar 3.106 Desain Input Data Kategori.....	110
Gambar 3.107 Desain Input Data Barang	111
Gambar 3.108 Desain Input Data Material Furniture	111
Gambar 3.109 Desain Input Data Pegawai	112
Gambar 3.110 Desain Input Data Absensi.....	112
Gambar 3.111 Desain Input Data Produksi.....	113
Gambar 3.112 Desain Input Data Gaji.....	113
Gambar 3.113 Desain Laporan Pemesanan	114
Gambar 3.114 Desain Laporan Pegawai.....	114
Gambar 3.115 Desain Laporan Absensi.....	115
Gambar 3.116 Desain Laporan Gaji.....	115
Gambar 4.1 Tampilan Halaman Pendaftaran Pelanggan	118
Gambar 4.2 Tampilan Halaman Login Sistem.....	118
Gambar 4.3 Tampilan Halaman Menu Pemesanan.....	119
Gambar 4.4 Tampilan Halaman Detail Barang.....	119
Gambar 4.5 Tampilan Halaman Detail Barang.....	120
Gambar 4.6 Tampilan Halaman Setengah Custom Pesanan	120

Gambar 4.7 Tampilan Halaman Pemesanan Full Custom	121
Gambar 4.8 Halaman Input Alamat Tujuan Pengiriman	122
Gambar 4.9 Tampilan Konfirmasi Pembayaran	122
Gambar 4.10 Tampilan Halaman Utama Menu Data Barang	123
Gambar 4.11 Tampilan Halaman Menu Tambah Data Barang.....	124
Gambar 4.12 Tampilan Halaman Menu Ubah Data Barang	124
Gambar 4.13 Tampilan Halaman Utama Menu Data Material Bahan.....	125
Gambar 4.14 Tampilan Halaman Menu Tambah Data Material Bahan	126
Gambar 4.15 Tampilan Halaman Menu Ubah Data Material Bahan.....	126
Gambar 4.16 Tampilan Halaman Utama Menu Data Karyawan	127
Gambar 4.17 Tampilan Halaman Menu Tambah Data Karyawan.....	128
Gambar 4.18 Tampilan Halaman Menu Ubah Data Karyawan	128
Gambar 4.19 Tampilan Halaman Utama Menu Data Absensi.....	129
Gambar 4.20 Tampilan Halaman Menu Absensi	130
Gambar 4.21 Tampilan Halaman Menu Buka Absensi	130
Gambar 4.22 Tampilan Halaman Utama Menu Produksi.....	131
Gambar 4.23 Tampilan Halaman Menu Produksi.....	132
Gambar 4.24 Tampilan Halaman Menu Buka Produksi	132
Gambar 4.25 Tampilan Halaman Utama Menu Gaji	133
Gambar 4.26 Tampilan Halaman Menu Gaji	134
Gambar 4.27 Tampilan Halaman Menu Buka Gaji	134
Gambar 4.28 Tampilan Laporan Pemesanan	135
Gambar 4.29 Tampilan Laporan Pegawai.....	135
Gambar 4.30 Tampilan Laporan Absensi	136
Gambar 4.31 Tampilan Laporan Gaji	136

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Perbandingan Penelitian.....	13
Tabel 2.2 Simbol Bagan Arus Data.....	15
Tabel 2.3 Notasi business use case diagram	17
Tabel 2.4 Notasi use case diagram.....	18
Tabel 2.5 Notasi class diagram	19
Tabel 2.6 Notasi sequence diagram	20
Tabel 2.7 Notasi activity diagram.....	21
Tabel 2.8 Notasi statechart diagram.....	22
Tabel 2.9 Simbol Entity Relationship Diagram (ERD)	22
Tabel 3.1 Proses bisnis sistem informasi pemesanan dan penjualan furniture dengan fitur custom furniture berbasis web pada UD. Duta Art Jepara	33
Tabel 3.2 Skenario Use Case Kelola Pendaftaran.....	36
Tabel 3.3 Skenario Use Case Kelola Pemesanan Furniture.....	36
Tabel 3.4 Skenario Use Case Kelola Material Furniture	37
Tabel 3.5 Skenario Use Case Konsultasi Barang Furniture.....	37
Tabel 3.6 Skenario Use Case Kelola Stock Furniture.....	38
Tabel 3.7 Skenario Use Case Pembayaran.....	38
Tabel 3.8 Skenario Use Case Telegram Notifikasi	39
Tabel 3.9 Skenario Use Case Proses Produksi.....	39
Tabel 3.10 Skenario Use Case Kelola Karyawan	40
Tabel 3.11 Skenario Use Case Kelola Absensi.....	41
Tabel 3.12 Skenario Use Case Kelola Penggajian.....	41
Tabel 3.13 Skenario Use Case Kelola Laporan	42
Tabel 3.14 Skenario Use Case Lihat Laporan.....	42
Tabel 3.15 Struktur tabel barang.....	96
Tabel 3.16 Struktur tabel kategori.....	96
Tabel 3.17 Struktur tabel stok	97
Tabel 3.18 Struktur tabel barang pemesanan	97
Tabel 3.19 Struktur tabel barang custom	98
Tabel 3.20 Struktur tabel material custom	98

Tabel 3.21 Struktur tabel barang pemesanan	98
Tabel 3.22 Struktur tabel material.....	99
Tabel 3.23 Struktur tabel keranjang	99
Tabel 3.24 Struktur tabel pembayaran	100
Tabel 3.25 Struktur tabel pengiriman.....	100
Tabel 3.26 Struktur tabel pelanggan	101
Tabel 3.27 Struktur tabel ruang chat	101
Tabel 3.28 Struktur tabel chatting.....	102
Tabel 3.29 Struktur tabel produksi.....	102
Tabel 3.30 Struktur tabel pegawai	103
Tabel 3.31 Struktur tabel absensi	103
Tabel 3.32 Struktur tabel gaji pegawai	103
Tabel 3.33 Struktur tabel user	104
Tabel 4 1. Tabel skenario use case kelola pendaftaran.....	157
Tabel 4 2. Tabel identifikasi test case	157
Tabel 4 3. Tabel identifikasi value test	158
Tabel 4 4. Tabel skenario use case persediaan furniture.....	158
Tabel 4 5. Tabel identifikasi test case	159
Tabel 4 6. Tabel identifikasi value test	159

