

DAFTAR PUSTAKA

- Anni, Catharina, dkk. 2004. *Psikologi Belajar*. Semarang: UNNES Press.
- Arikunto, Suharsimi. 2009. *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- . 2010. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Aqip, Zainal, dkk. 2009. *Penelitian Tindakan Kelas*. Bandung: Yrama Widya.
- Aqip, Zainal, dkk. 2013. *Model-model, Media dan Strategi Pembelajaran Kontekstual (Inovatif)*. Bandung: Yrama Widya.
- Aunnurrahman. 2009. *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Ayudia, dkk (2016). *Analisis Kesalahan Penggunaan Bahasa Indonesia Dalam Laporan Hasil Observasi pada siswa Smp Basastra*. Jurnal Penelitian Bahasa, Sastra Indonesia dan Pengajarannya Volume 4 Nomor 1, April 2016, ISSN I23026405.
(<https://media.neliti.com/media/publications/53972-ID-analisis-kesalahan-penggunaan-bahasa-ind.pdf> diakses tanggal 20 januari 2019)
- Bogdan, Robert C. dan S. K. Biklen. 1982. *Qualitative Research for Education: an Introduction to theory and methods*. Boston: Allyn and Bacon.
- Burns, P.C, Betty, D, dan Ross, E.P. 1999. *Teaching Reading in Today's Elementary Schools*. Chicago: Rand Mc. Nally College Publishing Company.
- BSNP. 2007. *Standar Proses untuk Satuan Pendidikan Dasar dan Menengah*. Jakarta: Depdiknas
- Cahyani, Rassi (2018) *Pengaruh penggunaan media laciku terhadap hasil belajar mata pelajaran IPS tema Pahlawanku pada siswa kelas IV SDN kedurus III/430 Surabaya*. (<http://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/jurnal-penelitian-pgsd/article/viewFile/24562/22481>, diakses tanggal 20 januari 2019).
- Ensiklopedia IPTEK Bumi dan Ruang Waktu. 2007. Jakarta: PT. Lentera Abadi.
- Ensiklopedia Pengetahuan Populer Jilid 2. 2008. Jakarta: PT Lentera Abadi.

- Ensiklopedia Pengetahuan Populer Jilid 3. 2008. Jakarta: PT Lentera Abadi.
- Herry Hernawan Asep. 2008. *Pengembangan Kurikulum dan Pembelajaran*. Universitas Terbuka. Jakarta.
- Hopkins, David. 1993. *A Teacher's Guide to Classroom Research. Second Edition*. Philadelphia: Open University Press.
- Ihsan, Fuad. 2010. *Dasar-Dasar Kependidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Ismail. 2003. *Model-Model Pembelajaran*. Jakarta: Dit. Pendidikan Lanjutan Pertama.
- Ilma Fitri (2017) Analisis Keterampilan Mengajar Mahasiswa Jurusan Pendidikan Biologi Universitas Borneo Tarakan Sebagai Calon Guru Melalui Kegiatan Ppl (<https://media.neliti.com/media/publications/118223-ID-none.pdf>, diakses tanggal 20 januari 2019).
- Kardi, Soeparman dan Mohamad Nur. 1994. *Pelajaran Langsung*. Surabaya Unesa-University Press.
- Kamariyah, El Indahnina (2016). *Pengaruh Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament (TGT) Terhadap Hasil Belajar Siswa SMA*. Jurnal Pemikiran Penelitian Pendidikan dan Sains, vol. 4, No.1, Juni 2016. diakses pada tanggal 25 November 2018.
- Kunandar. 2004. *Langkah Mudah Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Rajawali Press.
- Lie, A. (2002). *Cooperative Learning: Mempraktekkan Cooperative Learning di Ruang-Ruang Kelas*. Jakarta: Grasindo.
- Lestari, Ayu (2015). *Pembelajaran Teams Games Tournament menggunakan media Flass Card Pada Materi Bunyi Di SMPN 13 Magelang*. Skripsi Unnes diakses pada tanggal 25 November 2018.
- Moleong, Lexy J. 2002. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Munib, Achmad. 2006. *Pengantar Ilmu Pendidikan*. Semarang: UPT MKK UNNES.

Murtono, 2011. *Proposal Penelitian Tindakan Kelas. Peningkatan Keterampilan Membaca Pemahaman melalui Cooperative Learning Model: STAD*. Kudus: Universitas Muria Kudus

Nurhayati (2014) *peningkatan kemampuan berpikir kritis siswa dalam Pembelajaran ips melalui pendekatan savi Model pembelajaran berbasis masalah Kelas viii smp negeri 3 godean*.
(<https://eprints.uny.ac.id/23884/9/9.%20RINGKASAN%20SKRIPSI.pdf>, diakses tanggal 20 januari 2019)

Pedoman Praktik Pengalaman Lapangan. 2012. Kudus.

Punamasari, Yanti (2014). *Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament (Tgt) Terhadap Kemandirian Belajar Dan Peningkatan Kemampuan Penalaran Dan Koneksi Matematik Peserta Didik SMPN 1 Kota Tasikmalaya*. Jurnal Pendidikan dan Keguruan Vol. 1 No. 1, 2014, artikel 2

Prawirosusanto, Sumartono. 1994. *Fisika untuk Ilmu-Ilmu Hayati Edisi Kedua*. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press

Pribadi, Benny. 2009. *Model Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Dian Rakyat.

Prihantoro, Laksmi. 1986. *Manusia dan Lingkungan Hidup*. Bandung: FPMTEMA 9 SUB TEMA 2 IKIP Bandung.

Rapor Hasil Belajar Siswa. 2013. Departemen Pendidikan Nasional Republik Indonesia.

Rosalin, Elin. 2008. *Gagasan Merancang Pembelajaran Kontekstual*. Bandung: PT Karsa Mandiri Persada.

Kurniawan, dkk (2017) *Penerapan Kurikulum 2013 Dalam Meningkatkan Keterampilan, Sikap, Dan Pengetahuan*. Jurnal Primary Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Riau | Volume 6 | Nomor 2 | Oktober 2017 | ISSN: 2303-1514 | (<https://media.neliti.com/media/publications/258351-penerapan-kurikulum-2013-dalam-meningkat-5f734270.pdf>, diakses tanggal 20 januari 2019)

Rusman. 2011. *Model-Model Pembelajaran Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Jakarta: RajaGrafindo Persada.

Rusman. 2012. *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer*. Bandung: Alfabeta

Pangestuti,dkk (2014). *Penerapan Model Pembelajaran Biologi Berbasis Reading Concept Map-Teams Games Tournaments Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Dan Hasil Belajar Kognitif Siswa Kelas X Ipa 4 Sma Laboratorium Um.*
(<https://jurnal.uns.ac.id/prosbi/article/viewFile/7962/7126>, diakses tanggal 20 januari 2019).

Sam's, Rosma Hartiny. 2010. *Penelitian Tindakan Kelas*. Yogyakarta: Teras.

Shoimin, Aris (2014). *Model Pembelajaran Inovatif dalam kurikulum 2013*. Yogyakarta: AR-ruz media.

Slavin, Robert E. 2008. *Cooperative Learning Teori, Riset dan Paktik*. Bandung: Nusa Media.

Syaiful Bahri dan Aswan Zain. 2010. *Strategi Belajar Mengajar*. PT. Rineka Cipta. Jakarta.

Sudjana, Nana. 1990. *Metode dan Teknik Pembelajaran Partis Tema 9 sub tema 2tif*. Bandung: Falah Production.

. 2006. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

Slameto. 1995. *Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.

Sugiyono. 2007. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, R&D*. Bandung: Alfabeta.

Sukardi. 2003. *Metodologi Penelitian Pendidikan: Kompetensi dan Praktiknya*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.

Suriasumantri, Jujun. S. 1998. *Pengetahuan Filsafat Ilmu*. Jakarta: Pustaka Sinar Harapan.

Sutrisno. 1979. *Fisika Dasar*. Bandung: ITB.

Sari, Purnama Dewi (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Mobile Learning Melalui Game Edukasi Laciku Pada Materi Operasi Aljabar Sebagai Learning Exercise Bagi Siswa*.
(<http://repository.radenintan.ac.id/5560/1/Skripsi%20Full.pdf>, diakses tanggal 20 januari 2019)

Trianto. 2007. *Model-Model Pembelajaran Inovatif Berorientasi Kontruktivistik*. Jakarta: Prestasi Pustaka Publisher.

Yudianto, D Wisnu, dkk (2104). *Model pembelajaran Teams Games Tournament Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SMK*. Journal of Mechanical Engineering Education, Vol.1, No.2, Desember 2014

Wulandari, Asih (2017). *Pengaruh model team games tournament Berbantuan Media Powerpoint Terhadap Motivasi dan Hasil Belajar IPA Kelas V SD Di Gugus Gajah Mada Semarang*. Skripsi Unnes diakses pada tanggal 25 November 2018

