

DAFTAR PUSTAKA

- Afandi, Rifki. 2011. "Integrasi Pendidikan Karakter Dalam Pembelajaran IPS Di Sekolah Dasar". *Jurnal Pedagogia*, 1 (1), 85-98.
- Aliputri, Hazilla. 2018. "Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe *Make A Match* Berbantuan Kartu Gambar Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa". *Jurnal Bidang Pendidikan Dasar*, 2 (1), 70-77.
- Ardianti, Ulya dan Ismaya. 2018. *Pakem Dalam Kurikulum 2013*. Kudus: Badan Penerbit Universitas Muria Kudus.
- Anggraeni, Setyo, Andini. 2017. "Penggunaan Model *Make A Match* Untuk Meningkatkan Keaktifan Dan Hasil Belajar Siswa Kompetensi Segitiga Dan Segiempat SMP 14 Surakarta". *Jurnal Pendidikan Matematika dan Matematika*, 1, (5), 85-103
- Aqib, Zaenal. 2014. *Model-model, Media, dan Strategi Pembelajaran Kontekstual (Inovatif)*. Bandung: CV Yrama Widya.
- Aqib, Zaenal. 2010. *Profesionalisme Guru Dalam Pembelajaran*. Surabaya: Insan Cendekia.
- Asrori, Muhammad. 2017. *Penelitian tindakan kelas*. Bandung: CV Wacana Prima.
- Arikunto, Suhardjono & Supardi. 2014. *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Arikunto, Suharsimi. 2012. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Arikunto, Suharsimi. 2010. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Decuri, Kurnia dan Gusrayani. 2016. "Penerapan Model Kooperatif Teknik *Make A Match* Dengan Media Kartu Klop Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Kenampakan Alam dan Buatan". *Jurnal Pena Ilmiah*, 1 (1), 361-370.
- Djamarah, Syaiful Bahri. 2010. *Guru dan Anak didik dalam Interaksi Edukatif*. Jakarta: Rineka cipta.
- Fatimah. 2017. "Penerapan Model Pembelajaran *Make A Match* Dengan Media Kartu BerGambar Untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Siswa". *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 2, (2), 28-37.

- Fitriani. 2017. "Penerapan Model *Make A Match* Berbantuan Kartu BerGambar Untuk Meningkatkan Keterampilan Sosial Dan Hasil Belajar IPS". *Jurnal Pendidikan*, 2, (12), 1577-1584.
- Febriana, Ayu. 2011."Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe *Make A Match* Untuk Meningkatkan Kualitas Pembelajaran IPS Siswa Kelas V SDN Kalibata Kidul 01 Kota Semarang".*Jurnal Kependidikan Dasar*, 1, (2),151-161.
- Fuad, Zaenul. 2018. "Penggunaan Model *Make A Match* Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pembelajaran Tematik". *Jurnal PGMI*, 1, (1), 46-59.
- Gunawan, Rudy. 2016. *Pendidikan IPS Filosofi, Konsep, dan Aplikasi*. Bandung: Alfabeta.
- Gunawan, Imam dan Palupi. 2012. "Taksonimi Bloom- Revisi Terbaru Ranah Kognitif: Kerangka Landasan Untuk Pembelajaran, Pengajaran, Dan Penilaian". *Jurnal Pendidikan Dasar dan Pembelajaran*, 2 (2), 98-117.
- Hamalik, Oemar. 2015. *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Hamdani. 2011. *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: CV pustaka Setia.
- Handoyo, Sufandi, Wahyudi, Hidayat, Budiarto, Suwarni & Wibowo. 2016. *Bahan Ajar Bahasa Indonesia di Sekolah Dasar*. Semarang: Balai Bahasa Jawa Tengah.
- Hartomo,dan Aziz. 2008. *Ilmu Sosial Dasar*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Harminingsih. 2017. "Penerapan Model *Make A Match* Untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Sisiologi Materi Dinamika Kelompok Sosial". *Indonesia Jurnal Of Education And Learning*,1, (1), 25-34.
- Krismarsanti, Ermina. 2009. *Karangan Fiksi dan Karangan Nonfiksi*. Surabaya: PT Temprina Media Grafika.
- Kunandar.2014. *Penilaian Autentik (Penilaian Hasil Belajar Peserta Didik Berdasarkan Kurikulum 2013) Suatu Pendekatan Praktis Disertai Contoh Edisi Revisi*. Depok: PT Raja Grafindo Persada.
- Kurniasari, Eka. 2019. "Peningkatan Hasil Belajar Matematika Melalui Model *Make A Match* Berbantuan Media Konkret Kelas 4 SD". *Jurna Teori dan Aplikasi Matematika*, 3, (1), 40-45.

- Khoirunnisa. 2016. "Efektivitas Model *Make A Match* Terhadap Hasil Belajar Siswa Materi *Archaeobacteria* dan *Eubacteria* Di SMA". *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*, 5, (12), 1-11.
- Mariani. 2017. "Penerapan Model Pembelajaran *Make A Match* Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Tentang Pembagian Pada Siswa Kelas II SD Muhammdiyah 4 Batu". *Jurnal Inovasi Pembelajaran*, 3, (2), 599-608.
- Marlina, Eva. 2013. "Kurikulum 2013 Yang Berkarakter". *Jurnal Pendidikan Ilmu-Ilmu Sosial*, 5 (2), 27-38.
- Majid, Abdul. 2014. *Pembelajaran Tematik Terpadu*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya Offset.
- Maslihan. 2017. "Penggunaan Media Pembelajaran Kotak dan Kartu Misterius (Kokami) Untuk Meningkatkan Aktifitas dan Ketuntasan Belajar Peserta Didik Pada Pokok Bahasan Bola Volly di Kelas XII Mipa 1 SMA Negeri 2 Pekan Baru". *Jurnal Pendidikan Ekonomi Akuntansi*, 5 (2), 178-187.
- Marzuki dan Wibowo. 2015. "Penerapan Model *Make A Match* Berbantuan Media Untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar IPS". *Jurnal Pendidikan IPS*, 2 (2), 158-169.
- Mikran. 2014. "Penerapan Model *Make A Match* Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa VII A Negeri 1 Tomini Pada Konsep Gerak". *Jurnal Pendidikan Fisika Tadulako*, 2, (2), 9-16.
- Mauliana, Rusman dan Rahmayani. 2017. "Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif *Type Teams Games Tournament* (TGT) Dengan Menggunakan Media Kokami Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Materi Perkembangan Model Atom Kelas X MIA 4 SMA Negeri 9 Banda Aceh". *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Pendidikan Kimia*, 2 (3), 183-192.
- Murtono. 2017. *Model Model Pembelajaran Inovatif*. Ponorogo: Wade Group.
- Nahdiyantin, Nur, Siti. 2016. "Penerapan Metode *Make A Match* Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS Pada Siswa Kelas II SDN 1 Jenangan Ponorogo". *Jurnal Studi Sosial*, 1, (2).81-90.
- Ningrum, Sulistya. 2015. "Implementasi Kurikulum 2013 Di Sekolah Dasar". *Jurnal Manajemen Pendidikan*, 24 (5), 416-423.
- Nurgianto, Burhan. 2010. *Sastra Anak Pengantar Pemahaman Dunia Anak*. Yogyakarta: Gajahmada University Press.

- Nurkholis, 2013. "Pendidikan Dalam Upaya Memajukan Teknologi". *Jurnal Kependidikan*, 1 (1), 24-44.
- Nurhidayah, Suryati, Rina. 2017. "Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif *Make A Match* Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Keragaman Suku Bangsa Dan Budaya". *Jurnal Pena Ilmiah*, 2, (1), 2051-2060.
- Rahmawati, Dwi, Oktavia. 2015. " Penggunaan Model Kooperatif *Make A Match* Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS Kelas V Di Sekolah Dasar". *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 3, (2), 1860-1870.
- Rahmadhanti, Khadijah. 2016. "Pengaruh Model *Make A Match* Terhadap Keterampilan Menulis Pantun Siswa Kelas VII SMP Negeri 2 Pariaman". *Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia*, 5, (2), 191-197.
- Rusiana, Yuli. 2014. "Penggunaan Media Kokami Pada Mata Pelajaran IPA Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas V A SDN Darungan 01 Kecamatan Tanggul Kabupaten Jember". *Jurnal Pancaran Pendidikan*, 3(4),183-192.
- Rusman. 2011. *Model-Model Pembelajaran Pengembangan Profesionalisme Guru*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Rusminawati. 2017. "Penerapan Model *Make A Match* Dalam Upaya Peningkatan Hasil Belajar IPS Siswa". *Jurnal Wacana Akademika*, 1, (2), 119-126.
- Salam,Rudi. 2016. "Meningkatkan Hasil Belajar Membuat Dokumen Melalui Penggunaan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe *Make A Match* (Mencari Pasangan)". *Jurnal Office*,2, (2), 173-180.
- Saragih, Hasan. 2008. "Kompetensi Minimal Seorang Guru Dalam Mengajar". *Jurnal Tabularasa PPS Unimed*, 5, (1), 23-34.
- Santosa.Rosdiana.Suratinah.Prakoso.Sugito dan Sutejo. 2009. *Materi Pembelajaran Bahasa Indonesia SD*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Sanjaya, Wina. 2011. *Stretegi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Prenada Media
- Shoimin, Aris. 2014. *68 Model Pembelajaran Inovatif Dalam Kurikulum 2013*. Yogyakarta: Ar- Ruzz Media.
- Sinaga, Mawaddah. 2018. "Pengaruh Strategi Pembelajaran *Make A Match* Dan Minat Belajar Terhadap Hasil Belajar Aqidah Akhlaq Siswa MTS Alwashliyah Sei Apung, *Jurnal AT-Tazakki*, 2, (1), 1-12.

- Solihatin, Etin. 2009. *Cooperative Learning Analisis Model Pembelajaran IPS*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Susanto, Ahmad. 2014. *Pengembangan Pembelajaran IPS di Sekolah Dasar*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Susanto, Ahmad. 2016. *Teori Belajar Dan Pembelajaran Di Sekolah Dasar*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Sujana, Dwinurani, Laeli. 2013. "Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif dengan Strategi *Make A Match* untuk Meningkatkan Kemampuan Komunikasi Matematika Siswa. *Jurnal Analisa*, 1, (1), 19-30.
- Sucahyo.Budi dan Chamdani. 2014. " Penerapan Model Kooperatif Tipe *Make A Match* Dalam Peningkatan Pembelajaran IPS Tentang Kegiatan Ekonomi Dalam Memanfaatkan Sumber Daya Alam Pada Siswa Kelas IV SDN 1 Kalijerik Tahun Ajaran 2014/2015". *Jurnal Kalam Cendekia*, 3 (4), 356-360.
- Suhardin. 2016. "Peningkatan Hasil Belajar Aspek Keterampilan IPA Kelas VIII SMP 17 Kendari Melalui Pemanfaatan Alat Eksperimen Sederhana". *Jurnal Al-Ta'dib*, 9, (2), 55-73.
- Susetyo, Budi. 2015. *Prosedur Penyusunan & Analisis Tes*. Bandung: PT Refika Aditama.
- Suprihatiningrum, jamil.2016. *Strategi Pembelajaran Teori dan Aplikasi*. Jogjakarta:Ar-Ruz Media.
- Supriatian, Ipin, Ade. 2017. "Penggunaan Kartu *Make A Match* Untuk Meningkatkan Kemampuan Siswa Dalam Membedakan Jenis-Jenis Adaptasi". *Jurnal Wahana Pendidikan*, 4 (2), 1-17.
- Sugiyono. 2014. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sudjana, Nana. 2011. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Tarigan, Daitin. 2014. "Meningkatkan Aktivitas Belajar Siswa dengan Menggunakan Model *Make A Match* Pada Mata Pelajaran Matematika di Kelas V SDN 050687 Sawit Seberang". *Jurnal Kreano*, 5 (1), 56-62.
- Hardiningsih,Sri. 2015 "Upaya Meningkatkan kreativitas Dengan Memanfaatkan Media Barang Bekas Di TK Kota Bima".*Jurnal Pendidikan dan Pemberdayaan Masyarakat*, 2 (2), 215-225.

- Umar, Suparna, Thaheb, Sunarto, Said, dan Ahmad.2007. *IPS Terpadu Untuk Sekolah Dasar Kelas 4*.Erlangga.
- Upayanto, Dwi. 2017. “Pelaksanaan Proses Pembelajaran Kurikulum 2013 SD Negeri 4 Krandegan”. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 6 (1), 40-52.
- Vuri, Devita. 2016. “Penerapan Pendekatan Pengalaman Berbahasa Dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia Di Sekolah Dasar Kelas Rendah”. *Jurnal Ilmiah Guru*, 20 (1), 24-30.
- Wahidmurni. 2017. *Metodologi Pembelajaran IPS*. Yogyakarta: AR- Ruzz Media.
- Wandy. 2017.”Metode Pembelajaran *Make a Match* Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Bahasa Indonesia Siswa Sekolah Menengah Pertama”. *Jurnal Ilmu Pendidikan Sosial*, 3 (1), 109-116.
- Wiyono, Irfan M. 2017 .“Pengembangan Media Pembelajaran Kotak dan Kartu Misterius Pada Kompetensi Dasar Menjelaskan Cara Membuat Surat Niaga Siswa Kelas X APK 1 di SMK 1 Bangkalan”.*Jurnal Forum penelitian*, 5 (3) 1-9.

