

DAFTAR PUSTAKA

- Achmad dan Alek. 2011. *Bahasa Indonesia untuk Perguruan Tinggi*. Jakarta: Kencana.
- Amri, Sofan. 2013. *Pengembangan & Model Pembelajaran Tematik Integratif*. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Anderson, Lorin W. an David R. Krathwohl. 2010. *Kerangka Landasan untuk Pembelajaran, Pengajaran, dan Asesmen: Revisi Taksonomi Pendidikan Bloom*. Penerjemah: Agung Prihantoro. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Andriana, Devi. 2018. *Uang dan Pekerjaan*. PT. Sarana Panca Karya Nusa.
- Aqib, Zainal. 2009. *Penelitian Tindakan Kelas*. Bandung: Yrama Widya.
- Aqib, Zainal. 2014. *Penelitian Tindakan Kelas untuk Guru SD, SLB dan TK*. Bandung: Yrama Widya.
- Aqib, Zainal. 2017. *Penelitian Tindakan Kelas SD/MI*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Ardianti, dkk. 2018. *PAKEM dalam Kurikulum 2013*. Kudus: Badan Penerbit Universitas Muria Kudus.
- Arifin, Zainal. 2014. *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Arikunto, Suharsimi dkk. 2012. *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arikunto, Suharsimi. 2013. *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. 2013. Jakarta: Bumi Aksara.
- Aristin dan Abidin. 2013. "Penerapan Pembelajaran TGT Berbantuan Game Edukasi Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Siswa". *Jurnal Kreano* Volume 4 Nomor 1.
- Aryaningsih, Sudiana dan Martha. 2013. "Pengembangan Bahan Ajar Membaca Sastra Indonesia Dan Perangkat Penilaian Autentik Siswa Kelas VII Semester 1 SMP Negeri 8 Denpasar". *E-Journal Program Pascasarjana Univesitas Pendidikan Ganesha*, Volume 2.

- Asmani, Jamal Ma'mur. 2011. *Tips Pintar PTK: Penelitian Tindakan Kelas*. Yogyakarta: Laksana.
- Astuti, Wahyu dan Firosalia Kristin. 2017. "Penerapan Model Pembelajaran *Team Games Tournament* untuk Meningkatkan Keaktifan dan IPA". *Jurnal Ilmiah Sekoalah Dasar* Volume 1.
- Boediono. 2012. *Seri Sinopsis Pengantar Ilmu Ekonomi No. 1: Ekonomi Mikro*. Yogyakarta: Andi.
- Darmadi, Hamid. 2012. *Kemampuan Dasar Mengajar (Landasan dan Konsep Implementasi)*. Bandung: Alfabeta.
- Gunawan, Rudy. 2014. *Pengembangan Kompetensi Guru IPS*. Bandung Alfabeta.
- Hidayah, Lutfi Muslimatul. 2018. *Penerapan Model Team Games Tournament (TGT) Berbantuan Media Permainan Monopoli Untuk Meningkatkan Hasil Belajar PKn Siswa Kelas IV SDN 2 Kaliputu*. Skripsi. Kudus: Universitas Muria Kudus.
- Hidayati, Naili. 2016. *Peningkatan Hasil Belajar IPS Pada Materi Kegiatan Ekonomi Berdasarkan Potensi Daerah Melalui Model Quantum Teaching Dengan Media Audio Visual Pada Siswa Kelas IV SDN 03 Piji*. Skripsi. Kudus: Universitas Muria Kudus.
- Kemdikbud. 2018. *Modul Pelatihan Kurikulum 2013*. Jakarta: Kemdikbud.
- Khohar, Moh. Adnan, Ruminiati, dan Munzil. 2016. "Penerapan *Team Games Tournament* untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS Kelas IV SDN Blabak Kediri". *Jurnal Pendidikan* Volume 1 Nomor 9.
- Kusaeri dan Supranoto. 2012. *Pengukuran dan Penilaian Pendidikan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Laksana, Dian. 2015. *Penerapan Model Team Games Tournament (TGT) untuk Meningkatkan Kualitas Pembelajaran IPS Pada Siswa Kelas IV SD Negeri Dondong 01 Kabupaten Cilacap*. Skripsi. Semarang: Universitas Negeri Semarang.

- Lestari, Karunia Eka dan Mokhammad Ridwan Yudhanegara. 2017. *Penelitian Pendidikan Matematika*. Bandung: PT. Refika Aditama.
- Majid, Abdul. 2012. *Perencanaan Pembelajaran Mengembangkan Standar Kompetensi Guru*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Majid, Abdul. 2013. *Strategi Pembelajaran*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Majid, Abdul. 2014. *Pembelajaran Tematik Terpadu*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Mudrika, Muhammad Wijaya dan Sugiarti. 2018. "Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT untuk Meningkatkan Motivasi dan Aktivitas Belajar Peserta Didik Kelas X MIA 3 SMAN 1 Tanete Rilau". *Jurnal Chemica* Volume 19 Nomor 1.
- Mulyati. 2019. "Peningkatan Kualitas Pembelajaran IPA Melalui Model *Team Games Tournament* (TGT) dengan Media Audiovisual Pada Siswa Kelas VI SD Negeri 3 Titiantui". *Jurnal Pendidikan Tambusai* Volume 3 Nomor 1.
- Murtono. 2017. *Merencanakan dan Mengelola Model-Model Pembelajaran Inovatif (Student Center Learning)*. Ponorogo: Wade Group.
- Muslich, Masnur. 2011. *Pendidikan Karakter: Menjawab Tantangan Krisis Multidimensional*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Nasution, S. 2006. *Kurikulum dan Pengajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Nurgiyanto, Burhan. 2004. Sastra Anak: Persoalan Genre. *Jurnal Humaniora*. Volume 16 Nomor 2.
- Nurgiyanto, Burhan. 2018. *Sastra Anak: Pengantar Pemahaman Dunia Anak*. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press.
- Permana, Aziz. 2015. *Peningkatan Kualitas Pembelajaran PKN Dengan Menggunakan Model Team Games Tournament (TGT) berbantuan Media Audiovisual Pada Siswa Kelas IV A SDN Wates 01 Semarang*. Skripsi. Semarang: Universitas Negeri Semarang.

- Permatasari, Norhayati Endah. 2017. "Peningkatan Hasil Belajar IPA Siswa Kelas 5 SD Menggunakan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT Berbantuan Media Gambar". *Jurnal Pendidikan Sekolah Dasar* Volume 3 Nomor 2.
- Permendikbud Nomor 104 tahun 2014.
- Prastowo, Andi. 2014. *Pengembangan Bahan Ajar Tematik: Teoritis dan Praktek*. Jakarta: Kencana.
- Priyatni, Endah Tri. 2012. *Membaca Sastra dengan Ancangan Literasi Kritis*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Purba, Nurmaida. 2018. "Peningkatan Motivasi Hasil Belajar Siswa Pada Pembelajaran PKN dengan Menggunakan Metode *Team Games Tournament* di Kelas IV SD Negeri 060829 Medan Amplas". *Jurnal Elementary School* Volume 8 Nomor 2.
- Purwanto. 2011. *Statistika untuk Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Rahayu, Titis Bekti. 2018. *Peningkatan Hasil Belajar Pada Tema Lingkungan Sahabat Kita dengan Penerapan Model Think Pair Share Berbantuan Media Video Pembelajaran Siswa Kelas V SDN 1 Tanjungrejo*. Skripsi. Kudus: Universitas Muria Kudus.
- Ramdani, Emi. 2018. "Model Pembelajaran Kontekstual Berbasis Kearifan Lokal Sebagai Penguatan Pendidikan Karakter". *Jurnal Pendidikan Ilmu-ilmu Sosial* Volume 10 Nomor 1.
- Reksohadiprodjo, Sukanto dan Pradono. 2009. *Ekonomi Sumber Daya Alam dan Energi*. Yogyakarta: BPFE-Yogyakarta.
- Rifa, Iva. 2012. *Koleksi Game Edukatif di Dalam dan Luar Sekolah*. Yogyakarta: FlashBooks. (PGSD)
- Sanjaya, Wina. 2012. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Shoimin, Aris. 2014. *68 Model Pembelajaran Inovatif dalam Kurikulum 2013*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.

- Shufa, Naela Khusna Faela. 2018. "Pembelajaran Berbasis Kearifan Lokal Di Sekolah dasar: Sebuah Kerangka Konseptual". *Jurnal Ilmiah Kependidikan* Vol. 1 No. 1.
- Siregar, Eveline dan Hartini Nara. 2014. *Teori belajar dan pembelajaran*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Siregar, Sofyan. 2015. *Metode Penelitian Kuantitatif Dilengkapi dengan Perbandingan Perhitungan Manual & SPSS*. Jakarta: Kencana.
- Sugiyono. 2010. *Statistika untuk Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sundayana, Rostina. 2016. *Media dan Alat Peraga dalam Pembelajaran Matematika*. Bandung: Alfabeta.
- Suparmoko, M. 2010. *Ekonomi Sumber Daya Alam dan Lingkungan: Suatu Pendekatan Teoritis*. Yogyakarta: BPFE-Yogyakarta.
- Suprayogi, dkk. 2011. *Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial*. Semarang: Widyakarya.
- Suprijono, Agus. 2010. *Cooperative Learning*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Suryana, Olin Amin, Kasmadi Imam Supardi dan Kasmui. 2018. *Desain Media Permainan Edukasi Berorientasi Chemoedutainment Pada Pembelajaran Kimia SMA*. *Jurnal Chemistry in Education*.
- Susanto, Ahmad. 2014. *Pengembangan Pembelajaran IPS di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana.
- Susanto, Ahmad. 2015. *Teori Belajar dan Pembelajaran Di Sekolah Dasar*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Suwandi, Sarwiji. 2011. *Penelitian Tindakan Kelas (PTK) dan Penulisan Karya Ilmiah*. Surakarta: Yuma Pustaka.

- Tampubolon, Saur. 2014. *Penelitian Tindakan Kelas: Untuk Pengembangan Profesi Pendidik dan Keilmuan*. Jakarta: Earlangga.
- Trianto. 2011. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif: Konsep, Landasan, Dan Implementasinya Pada Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP)*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Trianto. 2011. *Model-model Pembelajaran Inovatif Berorientasi Konstruktivistik*. Jakarta: Prestasi Pustaka Publisher.
- UU Nomor 20 Tahun 2003.
- Wahidah, Lia. 2016. *Penerapan Model Pembelajaran Koopeatif Tipe Team Games Tournament (TGT) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS Siswa Kelas IV SD Negeri 06 Metro Barat*. Skripsi. Bandar Lampung: Universitas Lampung.
- Wahidmurni. 2017. *Metodologi Pembelajaran IPS: Pengembangan Standar Proses Pembelajaran IPS Sekolah/Madrasah*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Widyanti, Triani. 2015. "Penerapan Nilai-nilai Kearifan Lokal dalam Budaya Masyarakat Kampung Adat Cireundeu sebagai Sumber Pembelajaran IPS". *Jurnal Pendidikan Ilmu Sosial*, Volume 24 Nomor 2.
- Wilujeng, Sri. 2013. "Peningkatan Aktivitas dan Hasil Belajar Siswa Melalui Model *Team Games Tournament (TGT)*". *Jurnal of Elementary Education*.