

SKRIPSI



**PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN *NUMBERED HEAD TOGETHER*
(NHT) UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA BERBANTUAN
PERMAINAN LARGA PADA TEMA 1 MUATAN BAHASA INDONESIA
DAN IPSKELAS V SD 1 UNDAAN KIDUL KUDUS**

Disusun oleh

Tri Anita Lusiana

NIM 201533372

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS MURIA KUDUS**

2019



**PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN *NUMBERED HEAD TOGETHER*
(NHT) UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA BERBANTUAN
PERMAINAN LARGA PADA TEMA 1 MUATAN BAHASA INDONESIA
DAN IPSKELAS V SD 1 UNDAAN KIDUL KUDUS**



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS MURIA KUDUS
2019**

MOTO DAN PERSEMBAHAN

MOTO

1. Teruslah untuk bermimpi karena dari mimpi itu ada sebuah target yang ingin kamu capai. Jangan hanya bisa bermimpi tanpa usaha, tetapi bermimpilah dengan usaha untuk meraihnya.
2. Suatu kebanggaan terbesar dalam kehidupan kita adalah bukan sebuah kegagalan, tetapi disaat mengalami kegagalan kita berjuang untuk bangkit kembali untuk mencapai suatu kesuksesan.

PERSEMBAHAN

Dengan segenap rasa syukur atas karunia Allah SWT, dipersembahkan karya ini untuk:

1. Kedua orang tua tercinta dan tersayang Alm.Bapak Sumardi, Alm.Ibu Nooryati dan Ibu Siti Munawaroh untuk kasih saying yang tulus, senantiasa memberikan doa, dakungan, dan selalu menyemangatiku sehingga skripsi ini bisa terselesaikan.
2. Kakak – kakak Nur Dwi Fitriani dan Endang Puji Astuti, terimakasih atas semangat kalian yang selalu mendukung atas semua yang kulakukan.
3. Dosen pembimbing Ibu Ristiyani, S.Pd.,M.Pd dan Bapak Santoso, S.Pd.,M.Pd., yang selalu membimbing dan tidak bosan memberi masukan dalam menyelesaikan skripsi ini.
4. Sahabat – sahabat yang selalu menyemangatiku putri, ima, galuh, jenia, garnis lila, ika, ery, dan tia yang membantu dalam penelitian, dan teman – teman seperjuangan PGSD khususnya kelas H, terimakasih atas dukungannya.
5. Almamater Universitas Muria Kudus.

PERSETUJUAN PEMBIMBING SKRIPSI

Skripsi oleh Tri Anita Lusiana (NIM 201533372) ini telah diperiksa dan disetujui untuk diuji.

Kudus, September 2019

Pembimbing I


Ristiyani, S.Pd, M.Pd.
NIDN. 0615068604

Pembimbing II


Santoso, S.Pd, M.Pd.
NIDN. 0608038502

Mengetahui
Ketua Program Studi PGSD FKIP UMK


Imaniar Purbasari, S.Pd, M.Pd.
NIDN. 0619128801

PENGESAHAN PENGUJI SKRIPSI

Skripsi oleh Tri Anita Lusiana (NIM 201533372) ini telah dipertahankan di depan Tim Penguji sebagai syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan Guru Sekolah Dasar.

Kudus, 25 November 2019

Tim Penguji



Ristiyani, S.Pd., M.Pd.
NIDN 0615068604

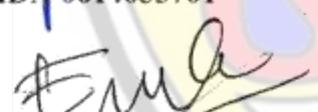
(Ketua)


Santoso, S.Pd., M.Pd.
NIDN 0608038502

(Anggota)


Dr. Murtono, M.Pd.
NIDN 0614055701

(Anggota)


Erik Aditia Ismaya, S.Pd., M.A.
NIDN 0623038604

(Anggota)

Mengetahui
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan
Dekan,


Dr. Slamer Utomo, M.Pd.
NIDN 0019126201

PRAKATA

Puji syukur kehadirat Allah SWT berkat rahmat, taufik, hidayah, inayah serta ridhonya, sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Penerapan Model Pembelajaran *Numbered Head Together* (Nht) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Berbantuan Permainan Larga Pada Tema 1 Kelas V Sd 1 Undaan Kidul Kudus”. Skripsi ini diajukan untuk memenuhi salah satu persyaratan peneliti dalam memperoleh gelar sarjana pendidikan S1 Program Studi Pendidikan Universitas Muria Kudus.

Peneliti menyadari bahwa tanpa bimbingan, arahan, dan dorongan dari semua pihak, peneliti tidak mampu menyelesaikan skripsi ini dengan baik. oleh karena itu, dalam kesempatan ini peneliti menyampaikan rasa terimakasih kepada:

1. Dr. Drs. Slamet Utomo, M.Pd., Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muria Kudus yang telah memberikan fasilitas dalam perkuliahan.
2. Ika Oktavianti, M.Pd., Ketua Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar fakultas keguruan Ilmu Pendidikan Universitas Muria Kudus.
3. Ristiyani, S.Pd, M.Pd., Dosen Pembimbing I dengan sabar memberikan kesempatan untuk membimbing memberikan arahan, dan petunjuk kepada peneliti dalam menyelesaikan skripsi ini.
4. Santoso, S.Pd, M.Pd., Dosen Pembimbing II dengan sabar memberikan kesempatan untuk membimbing memberikan arahan, dan petunjuk kepada peneliti dalam menyelesaikan skripsi ini.
5. Seluruh dosen Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muria Kudus yang telah memberikan bekal ilmu pengetahuan.
6. Kepala sekolah SDN 1 Undaan Kidul yang telah memberikan ijin kepada peneliti untuk melakukan penelitian.
7. Semua keluarga besarku yang selalu memberikan doa serta dukungan moral maupun material sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini.

8. Serta semua pihak yang belum sempat disebutkan dalam membantu peneliti menyelesaikan skripsi ini.

Penelitian mengakui atas keterbatasan kemampuan dalam menulis skripsi ini , sehingga apabila ada kesalahan dalam penulisan skripsi ini merupakan suatu bentuk ketidaksengajaan dan skripsi ini jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu peneliti memohon maaf yang sebesar – besarnya atas segala bentuk kesalahan yang ada pada skripsi ini.

Semoga skripsi ini dapat menambah pengetahuan pembaca dan bermanfaat bagi perkembangan pendidikan selanjutnya, dan kepada siapapun yang memberikan andil terhadap tersusunnya skripsi ini peneliti mengucapkan terimakasih.

Kudus, 9 Agustus 2019
Peneliti



Tri Anita Lusiana
NIM 201533372

ABSTRACT

Lusiana, Tri Anita. 2019. Implementation of *Numbered Head Together* (NHT) to Improve Learning Achievement of Fifth Graders of SD 1 Undaan Kidul Kudus Assisted by Larga Media on Theme 1. Primary School Teacher Education. Teacher Training and Education Program. Universitas Muria Kudus. Advisors (1) Ristiyanti, S.Pd., M.Pd. (2) Santoso, S.Pd., M.Pd.

This research aims to describe improvement of teacher teaching skill by implementing *Numbered Head Together* (NHT) and to find out learning improvement of the students under theme Animal and Human Movement Limbs with Subtheme Human, Environment, and the Benefits on Social study and Indonesian language content for the graders.

Learning achievement is ability owned by students after learning process. *Numbered Head Together* (NHT) is learning model based on group discussion with each of them having different numbered question task. Larga is an acronym from *Ular Tangga* or snake – ladder game.

This classroom action research was done at fifth grade of SD 1 Undaan Kidul with 18 students as the participants. It lasted in two cycles with each of them starting from acting, planning, observing, and reflecting. The independent variable was *Numbered Head Together* (NHT). The dependent variable was learning achievement. Techniques of collecting data were interview, observation, test, and documentation. The data was analyzed quantitatively and qualitatively.

The findings showed improvement on teacher teaching skill was 87% (well) in cycle I and 90% (very well) in cycle II. On Improvement on both Indonesian language and Social study contents specifically on cognitive and psychomotor aspects. The cognitive aspect of Indonesian language content was 67% (requiring guidance) in cycle I and 83% (well) in cycle II. The social study content was 67% (requiring guidance) in cycle I and 78% (sufficient) in cycle II. The psychomotor aspect of Indonesian language content was 78% (very well) in cycle I and 93% (very well) in cycle II.

It is concluded that Numbered Head Together (NHT) assisted by snake and ladder game could improve both cognitive and psychomotor aspects of Indonesian language and social study content learning achievements of the students as well as the teacher's teaching skill.

Keywords: *Numbered Head Together* (NHT), Learning Achievement, Larga Game

ABSTRAK

Lusiana, Tri Anita. 2019. Penerapan Model Pembelajaran. Penerapan Model Pembelajaran *Numbered Head Together* (NHT) untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Berbantuan Media Larga Pada Tema 1 Muatan Bahasa Indonesia dan IPS Kelas V SD 1 Undaan Kidul Kudus Pendidikan Guru Sekolah Dasar Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muria Kudus. Dosen Pembimbing (1) Ristiyani, S. Pd., M. Pd. (2) Santoso, S.Pd., M.Pd.

Penelitian ini bertujuan mendeskripsikan peningkatan keterampilan mengajar guru dengan menerapkan model pembelajaran *Numbered Head Together* (NHT) dan menemukan peningkatan hasil belajar siswa pada Tema Organ Gerak Hewan dan Manusia Subtema Manusia dan Lingkungan, Lingkungan dan Manfaatnya mata pelajaran IPS dan Bahasa Indonesia kelas V SD 1 Undaan Kidul Kudus. Hasil belajar merupakan kemampuan yang dimiliki peserta didik setelah melalui proses pembelajaran. *Numbered Head Together* (NHT) adalah model pembelajaran yang mengacu pada belajar kelompok siswa, masing-masing kelompok memiliki bagian tugas (pertanyaan) dengan nomor yang berbeda-beda. Media Larga adalah akronim dari media ular tangga.

Penelitian Tindakan Kelas ini akan dilaksanakan di kelas V SD 1 Undaan Kidul dengan subjek penelitian 18 siswa. Penelitian ini berlangsung selama dua siklus, setiap siklus terdiri dari empat tahap yaitu perencanaan, pelaksanaan, pengamatan, dan refleksi. Variabel bebas adalah model pembelajaran *Numbered Head Together* (NHT). Variabel terikat adalah hasil belajar siswa. Teknik pengumpulan data menggunakan teknik wawancara, observasi, tes, dan dokumentasi. Analisis data yang digunakan yaitu data kuantitatif dan data kualitatif.

Hasil penelitian menunjukkan terdapat peningkatan keterampilan guru dalam mengelola pembelajaran di kelas pada siklus I sebesar 87% (baik) menjadi 90% (sangat baik). Pada peningkatan hasil belajar Bahasa Indonesia dan IPS ada dua ranah yaitu ranah pengetahuan dan ranah keterampilan. Pada ranah pengetahuan muatan Bahasa Indonesia diperoleh hasil pada siklus I 67% (perlu bimbingan) menjadi 83% (baik) pada siklus II sedangkan muatan IPS diperoleh hasil sebesar 67% (perlu bimbingan) mengalami peningkatan menjadi 78% (cukup). Pada ranah keterampilan pada muatan Bahasa Indonesia diperoleh hasil pada siklus I sebesar 78% (baik) menjadi 93% (sangat baik) pada siklus II. Sedangkan muatan IPS diperoleh hasil sebesar 73% menjadi 89%

Berdasarkan hasil penelitian tindakan kelas yang dilakukan dapat disimpulkan bahwa penerapan model pembelajaran *Numbered Head Together* (NHT) dengan permainan laga dapat meningkatkan hasil belajar Bahasa Indonesia dan IPS ranah pengetahuan dan ranah keterampilan siswa Kelas V SD I Undaan Kidul dan keterampilan mengajar guru.

Kata kunci: *Numbered Head Together* (NHT), Hasil Belajar, Permainan Laga

DAFTAR ISI

SAMPUL	i
LOGO	ii
JUDUL	iii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	iv
PRAKATA.....	v
ABSTRACT	vi
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR BAGAN	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	5
1.3 Tujuan Penelitian.....	6
1.4 Manfaat Penelitian.....	6
1.4.1 Manfaat Teoritis	6
1.4.2 Manfaat Praktis	7
1.5 Ruang Lingkup	7
1.5.1 Kompetensi Inti	7
1.5.2 Kompetensi dasar	8
1.6 Definisi Operasional	9
BAB II KAJIAN PUSTAKA DAN HIPOTESIS TINDAKAN	11
2.1 Kajian Pustaka	11
2.1.1 Model Pembelajaran <i>Numbered Head Together</i> (NHT).....	11
2.1.2 Belajar	15
2.1.3 Hasil Belajar	18
2.1.4 Permainan Larga	23
2.2.5 Keterampilan Guru.....	26
2.1.6 Tema 1 Organ gerak Hewan dan Manusia.....	27
2.2 Penelitian Relevan	32

2.3 Kerangka Berfikir	35
2.4 Hipotesis Tindakan	38
BAB III METODE PENELITIAN.....	39
3.1 Setting dan Karakteristik Subjek Penelitian	39
3.1.1 Setting Penelitian	39
3.1.2 Karakteristik Subjek Penelitian	39
3.2 Variabel Penelitian.....	40
3.3 Rancangan Penelitian.....	41
3.3.1 Siklus I	44
3.3.2 Siklus II	50
3.4 Teknik Pengumpulan Data	54
3.4.1 Tes	54
3.4.2 Observasi	56
3.4.3 Dokumentasi	57
3.4.4 Wawancara	57
3.5 Instrumen Penelitian	57
3.5.1 Tes	57
3.5.2 Lembar Observasi	58
3.5.3 Lembar Wawancara	58
3.6 Teknik Analisis Data.....	59
3.6.1 Analisis Data Kuantitatif.....	59
3.6.2 Analisis Data Kualitatif.....	61
3.7 Indikator Keberhasilan.....	62
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	63
4.1 Prasiklus	63
4.2 Hasil Penelitian Tindakan Kelas	65
4.2.1.1. Perencanaan	66
4.2.1.2 Pelaksanaan Tindakan.....	67
4.2.1.3 Tahap Observasi	85
4.2.1.4 Tahap Refleksi.....	89
4.2.2 Hasil Penelitian Siklus I	81

4.2.2 Hasil Penelitian Siklus II	92
4.2.2.1 Tahap Perencanaan	93
4.2.2.2 Pelaksanaan Tindakan	94
4.2.2.3 Tahap Observasi	108
4.2.2.4 Tahap Refleksi	114
4.3 Pembahasan	115
4.3.1 Keterampilan Mengajar Guru	120
4.3.2 Hasil Belajar Siswa Ranah Pengetahuan	115
4.3.3 Hasil Belajar Siswa Ranah Keterampilan.....	117
BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....	127
5.1 Simpulan	127
5.2 Saran	128
DAFTAR PUSTAKA	129
LAMPIRAN	131

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Kriteria Validasi Instrumen Tes	57
Tabel 3.2 Kriteria Ketuntasa Minimal Muatan IPS dan Bahasa Indonesia.....	61
Tabel 3.3 Kriteria Tingkat Keberhasilan Keterampilan Mengajr Guru ..	62
Tabel 3.4 Kriteria Tingkat Keberhasilan Keterampilan Psikomotor	63
Tabel 4.1 Jadwal Penelitian Tindakan Kelas	71
Tabel 4.2 Hasil Belajar Siswa Ranah Pengetahuan Siklus I	84
Tabel 4.3 Nilai Interval Hasil Belajar Ranah Pengetahuan Muatan Bahasa Indonesia	85
Tabel 4.4 Nilai Interval Hasil Belajar Ranah Pengetahuan Muatan IPS.	86
Tabel 4.5 Hasil Observasi Keterampilan Mengajar Guru Siklus I.....	88
Tabel 4.8 Hasil Belajar Ranah Keterampilan Muatan Bahasa Indonesia Siklus I	90
Tabel 4.9 Hasil Belajar Ranah Keterampilan IPS Siklus I.....	90
Tabel 4.10 Jadwal Penelitian Tindakan Kelas	85
Tabel 4.11 Hasil Belajar Siswa Ranah Pengetahuan Siklus II.....	103
Tabel 4.12 Nilai Interval Hasil Belajar Ranah Pengetahuan Muatan Bahasa Indonesia	104
Tabel 4.13 Nilai Interval Hasil Belajar Ranah Pengetahuan Muatan IPS	106
Tabel 4.14 Hasil Observasi Keterampilan Mengajar Guru Siklus II	108
Tabel 4.15 Hasil Observasi Keterampilan Mengajar Guru Siklus I dan II.....	109
Tabel 4.16 Hasil Belajar Ranah Keterampilan Muatan Bahasa Indonesia Siklus II	111
Tabel 4.17 Hasil Belajar Ranah Keterampilan IPS Siklus II	111

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Berpikir	42
Gambar 3.1 Desain Penelitian Tindakan Kelas.....	48
Gambar 4.1 Ketuntasan Hasil Belajar Prasiklus Bahasa Indonesia	65
Gambar 4.2 Ketuntasan Hasil Belajar Pra siklus IPS	66
Gambar 4.3 Kegiatan Awal Pembelajaran	68
Gambar 4.4 Guru memberikan Nomor Kepala	70
Gambar 4.5 Guru dan Siswa Mempersiapkan Permainan Larga	71
Gambar 4.6 Guru Menjelaskan Permainan Larga.....	71
Gambar 4.7 Bermain Larga.....	72
Gambar 4.8 Fase Berpikir Bersama	72
Gambar 4.9 Guru Mendampingi Siswa Diskusi Kelompok	73
Gambar 4.10 Menjawab Pertanyaan	74
Gambar 4.11 Guru dan Siswa Menyimpulkan Materi Pembelajaran	75
Gambar 4.12 Kegiatan Awal Pembelajaran	76
Gambar 4.13 Guru Memberikan Nomor Kepala.....	77
Gambar 4.14 Siswa Menyiapkan Permainan Larga.....	78
Gambar 4.15 Bermain Ular Tangga	79
Gambar 4.16 Siswa Bediskusi Bersama	80
Gambar 4.17 Guru Mendampingi Siswa Diskusi Kelompok	81
Gambar 4.18 Menjawab Pertanyaan di Kartu Soal	81
Gambar 4.19 Siswa Mengerjakan Tes Evaluasi Siklus I	82
Gambar 4.20 Nilai Interval Bahasa Indonesia Ranah Pengetahuan.....	84
Gambar 4.21 Diagram Presentase Bahasa Indonesia.....	84
Gambar 4.22 Nilai Interval IPS Ranah Pengetahuan	85
Gambar 4.23 Diagram Presentase Bahasa Indonesia.....	86
Gambar 4.24 Diagram Hasil Keterampilan Guru	87
Gambar 4.25 Diagram Ketuntasan Hasil Ranah Keterampilan Siswa....	90
Gambar 4.26 Diagram Hasil Keterampilan siswa BahaSA Indonesia dan IPS Tema Organ Gerak Hewan dan Manusia.....	91

Gambar 4.27 Diagram Hasil Belajar Ranah Pengetahuan Bahasa Indonesia dan IPS Tema Organ Gerak Hewan dan Manusia.....	92
Gambar 4.28 Kegiatan Awal Pembelajaran	95
Gambar 4.29 Guru Memberikan Nomor Kepala.....	96
Gambar 4.30 Guru Menjelaskan Materi Pembelajaran.....	96
Gambar 4.31 Siswa Melempar Dadu	97
Gambar 4.32 Bermain Larga.....	97
Gambar 4.33 Siswa Berpikir Bersama	98
Gambar 4.34 Siswa Menjawab Pertanyaan.....	98
Gambar 4.35 Kegiatan Awal Pembelajaran	99
Gambar 4.36 Siswa Memakai Nomor Kepala.....	100
Gambar 4.37 Guru Mencontohkan Tepus Semngat.....	101
Gambar 4.38 Guru Menyampaikan Materi Pembelajaran	101
Gambar 4.39 Bermain Larga.....	102
Gambar 4.40 Siswa Selesai Mengerjakan Soal.....	102
Gambar 4.41 Siswa Menjawab Soal Di depan Kelas.....	103
Gambar 4.42 Diagram Nilai Interval Hasil Belajar Bahasa Indonesia .	105
Gambar 4.43Diagram Ketuntasan Siswa Bahasa Indonesia	106
Gambar 4.44 Diagram Nilai Interval Siswa Ranah Pengetahuan IPS .	107
Gambar 4.45 Diagram Presentase Ketuntasan Siswa IPS.....	108
Gambar 446 Diagram Hasil Observasi Keterampilan Mengajar Guru Siklus II	110
Gambar 4.47 Diagram Peningkatan Hasil Observasi Keterampilan Mengajar Guru Siklus II dan Siklus II	111
Gambar 4.48 Diagram Presentase Ketuntasan Ranah Keterampilan Bahasa Indonesia dan IPS Siklus II	113
Gambar 4.49 Diagram Progres Hasil Belajar Ranah Pengetahuan	117

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Jadwal Pelaksanaan Penelitian Tindakan Kelas	133
Lampiran 2 Daftar Nama Siswa Kelas V SD I Undaan Kidul	134
Lampiran 3 Daftar Nama Kelompok Siswa Kelas V SD I Undaan Kidul	135
Lampiran 4 Daftar Nilai Ulangan Harian IPS Siswa Kelas V SD I Undaan Kidul	136
Lampiran 5 Daftar Nilai Ulangan Harian Bahasa Indonesia Siswa Kelas V SD I Undaan Kidul	137
Lampiran 6 Daftar Nilai Kaeterampilan IPS Siswa Kelas V SD I Undaan Kidul Prasiklus.....	138
Lampiran 7 Daftar Nilai Keterampilan Bahasa Indonesia Siswa Kelas V SD I Undaan Kidul Prasiklus	139
Lampiran 8 Wawancara Guru Prasiklus Kelas V SD I Undaan Kidul	140
Lampiran 9 Wawancara Prasiklus Siswa Kelas V SD I Undaan Kidul	143
Lampiran 10 Lembar Hasil Keterampilan Mengajar Guru Kelas V SD I Undaan Kidul1	145
Lampiran 11 Rubrik Penskoran Pengamatan Keterampilan Guru	158
Lampiran 12 Silabus Pembelajaran Siklus I Pertemuan I	155
Lampiran 13 Rencana Pelaksanaan Pembelajaran Siklus I Pertemuan I	161
Lampiran 14 Keterampilan Muatan Bahasa Indonesia Siklus I PertemuanI ...	175
Lampiran 15 Keterampilan Muatan IPS Siklus I Pertemuan I.....	174
Lampiran 16 Rubrik Penskoran Keterampilan Siswa Pertemuan I.....	175
Lampiran 17 Hasil Keterampilan Mengajar Siklus I Pertemuan I	181
Lampiran 18 Pedoman Penskoran Keterampilan Mengajar Guru	184
Lampiran 19 Silabus Pembelajaran Siklus I Pembelajaran I	190
Lampiran 20 Rencana Pelaksanaan Pembelajaran Siklus I Pertemuan II.....	195
Lampiran 21 Keterampilan Muatan IPS Siklus I Pertemuan II	206
Lampiran 22 Keterampilan Muatan Bahasa Indonesia Siklus II	207

Lampiran 23 Rubrik Penskoran Keterampilan Siswa	208
Lampiran 24 Hasil Keterampilan Mengajar.....	213
Lampiran 25 Kisi-kisi Soal Evaluasi	223
Lampiran 26 Soal Evaluasi Siklus I.....	225
Lampiran 27 Lembar Validitas Siklus I Validator I.....	240
Lampiran 28 Lembar Validitas Siklus I Validator II	243
Lampiran 29 Silabus Pembelajaran Siklus II Pertemuan I.....	348
Lampiran 30 Rencana Pelaksnaan Pembelajaran Siklus II Pertemuan I.....	253
Lampiran 31Keterampilan Muatan IPS Siklus II Pertemuan I	260
Lampiran 32 Keterampilan Muatan Bahasa Indonesia Siklus II	
Pertemuan I.....	261
Lampiran 33 Pedoman Penskoran Keterampilan Siswa	263
Lampiran 34 Hasil Keterampilan Mengajar	268
Lampiran 35 Silabus Pembelajaran SiklusII Pertemuan II	277
Lampiran 36 Rencana Pelaksanaan Pembelajaran Siklus II Pertemuan I.....	282
Lampiran 37 Keterampilan Muatan IPS Siklus II Pertemuan I	294
Lampiran 38 Keterampilan Muatan Bahasa Indonesia Siklus II	
Pertemuan I.....	295
Lampiran 39 Rubrik Penskoran Keterampilan Siswa	296
Lampiran 40 Hasil Keterampilan Mengajar.....	301
Lampiran 41Kisi-kisi Soal Evaluasi Siklus II.....	310
Lampiran 42 Soal Evaluasi Siklus II.....	313
Lampiran 43 Lembar Validari Vadator I	320
Lampiran 44 Lembar Validasi Validator II.....	324
Lampiran Biodata.....	3