DAFTAR PUSTAKA

Fisabilillah, Y. E., Cahyana, R., & Bunyamin. (2014). *Rancang Bangun Aplikasi Jejaring Sosial Untuk Berbagi Informasi Kehilangan.* Garut: Sekolah Tinggi Teknologi Garut.

Hermawan, F. (2016). *Rancang Bangun Jejaring Sosial Anime Lover berbasis web.* Jakarta: Nusa Mandiri.

Nugroho, A. (2014). *Aplikasi Jejaring Sosial Universitas Muhammadiyah Surakarta Berbasis Html 5 dan PHP.* Surakarta: Universitas Muhammadiyah Surakarta.

Pratama, E., & Sugiarti, Y. (2014). *Rancang Bangun Pengembangan Jejaring Sosial Berbasis Mobile Web Menggumakan Framework Fusebox pada PT. Mantenboshi Creative Indonesia.* Jakarta: Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta.

Sukamto, R. A., & M., S. (2014). *Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek).* Bandung: Infromatika Bandung.

Sulaiman, F. (2016). *Perancangan Aplikasi Media Sosial Traveler Berbasis Gamification Menggunakan Google Map API V3.* Bandung: Universitas Komputer Indonesia.

Widyari, I. G. (2017). Rancang Bangun Sistem Informasi Data Siswa Pratik Kerja Lapangan (PKL) Berbasis Web Responsive pada SMK TI Udayana. *Seminar Nasional Teknologi Informasi, Komunikas, dan Aplikasi.* Bandung.