

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Kota Kudus merupakan salah satu Kota yang kaya akan aneka kuliner tidak heran jika kota Kudus menjadi salah satu tempat favorit masyarakat untuk didatangi. Salah satunya adalah kafe, karena selain tempatnya yang unik menunya juga banyak membuat masyarakat ingin mendatangi kafe yang ada di Kota Kudus.

Masyarakat di kota Kudus biasanya mendapatkan informasi tentang kafe ada di Kudus melalui sosial media juga melalui teman, orang ke orang dan hal itu belum tentu benar dan sumbernya juga diragukan, sehingga masyarakat tidak terlalu menanggapi hal positif tentang kafe yang disampaikan tersebut. Keterbatasan informasi juga membuat masyarakat hanya pergi ke tempat yang di kira terkenal saja padahal banyak kafe yang sudah dibangun dan memiliki keunikan masing-masing.

Berdasarkan permasalahan di atas, maka penulis membuat “Sistem Informasi Geografis Portal Kafe Berbasis *Web* di Kabupaten Kudus” yang bisa menunjang kinerja pengusaha kafe di Kudus. Sehingga dapat menarik pelanggan untuk mempermudah mendapatkan informasi menu makanan dan minuman yang tersedia di kafe.

Dalam pengembangan sistem tersebut, menggunakan metode *Waterfall* dimana dalam membangun sistem melalui lima tahap antara lain analisa dan definisi persyaratan, perancangan sistem dan perangkat lunak, implementasi dan pengujian unit, integrasi dan pengujian sistem, terakhir yakni operasi dan pemeliharaan. *Software* yang digunakan guna membangun sistem tersebut yaitu *Notepad++* dengan bahasa pemrograman *PHP*. Dan menggunakan *Mysql* sebagai penyimpanan *database*.

Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat membantu pihak kafe dan pembeli dalam mengelola, mendapatkan informasi dan mempermudah dalam melakukan transaksi di kafe-kafe di Kudus.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan pada latar belakang yang telah diuraikan di atas, maka didapatkan rumusan masalah “Bagaimana merancang dan membangun Sistem Informasi Geografis Portal Kafe berbasis *Web* di Kabupaten Kudus?”.

1.3. Batasan Masalah

Dalam penelitian ini perlu adanya batasan masalah agar lebih terarah dalam pembahasan masalah. Permasalahan yang tercakup di dalamnya tidak berkembang terlalu jauh atau menyimpang dari tujuan awalnya dan tidak mengurangi efektifitas pemecahannya, maka penulis melakukan pembatasan masalah sebagai berikut :

1. Sistem yang dibuat meliputi proses pemesanan makanan dan minuman berbasis *daring* (dalam jaringan).
2. Sistem yang dibuat meliputi pendataan kafe, pendataan jenis kuliner, pendataan kuliner.
3. Sistem Informasi Geografis Portal Kafe berbasis *Web* dilengkapi pemetaan google maps.
4. Pengguna yang dapat menggunakan aplikasi ini adalah admin kafe (karyawan) dan masyarakat.
5. Penulis mengambil sampel 14 kafe dari keseluruhan kafe yang ada di Kudus.

1.4. Tujuan

Berdasarkan rumusan masalah yang telah diuraikan diatas, maka peneliti memiliki tujuan untuk “merancang dan membangun Sistem Informasi Geografis Portal Kafe berbasis *Web* di Kabupaten Kudus”.

1.5. Manfaat

a. Bagi Individu

- 1) Menerapkan ilmu-ilmu yang telah didapatkan selama masa perkuliahan dan di luar perkuliahan.
- 2) Membandingkan ilmu teori yang telah didapatkan di masa perkuliahan dengan permasalahan yang ditemukan di lapangan.

b. Bagi Akademis

- 1) Mengetahui seberapa jauh pemahaman mahasiswa menguasai ilmu yang telah dipelajari.
- 2) Mengetahui seberapa jauh penerapan ilmu yang didapatkan mahasiswa, baik yang bersifat teori maupun praktek sebagai evaluasi tahap akhir.
- 3) Diharapkan dapat memperkaya dan memperbanyak studi-studi tentang bidang ilmu sistem informasi di Program Studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus.

c. Bagi Instansi

- 1) Mempunyai kerjasama penelitian dengan Program Studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus.
- 2) Mempunyai sebuah sistem informasi yang mempermudah proses pemesanan dan penjualan produk.

