

BAB V

PENUTUP

5.1.KESIMPULAN

Berdasarkan hasil dari pengamatan, analisa dan proses perancangan sistem, dapat disimpulkan :

1. Penelitian ini menghasilkan aplikasi 3D animasi *navigasi* 3D museum kretek kudus yang mudah dipelajari untuk usia anak-anak sebagai pengenalan dalam salah satu cagar budaya kota kudus.
2. Aplikasi 3D animasi navigasi 3D museum kretek kudus dapat digunakan oleh semua kalangan termasuk usia anak-anak.
3. Aplikasi ini bermanfaat untuk mengenalkan mengenai salah satu cagar budaya kota kudus.

5.2.SARAN

Berdasarkan kesimpulan yang telah diuraikan diatas, maka penulis memberikan saran yang dapat membantu untuk melengkapi beberapa kekurangan yang ada pada sistem ini adalah sebagai berikut:

1. Diharapkan adanya pengembangan lebih lanjut tentang aplikasi 3D animasi yang memberikan edukasi untuk kalangan usia anak –anak.
2. Diharapkan aplikasi 3D animasi navigasi ini yang berbasis animasi ini untuk lebih ditingkatkan dalam detail karakter desain animasinya.