

DAFTAR PUSTAKA

- Cicilya , N.A , (2013), *Rancang Bangun Aplikasi 3D animasi Edukasi Matematika Untuk Kelas 5 Sekolah Dasar Berbasis Mobile*, Skripsi, Fakultas Teknik, Universitas Muria Kudus.
- Hidayat, S, (2013), *Rancang Bangun 3D animasi Edukasi 3D Tata Tertib Lalulintas*, Skripsi, Fakultas Teknik, Universitas Muria Kudus.
- Kurniasari, R, (2016), *Aplikasi Mobile Sebagai Media Untuk Pembelajaran Pengenalan Bahasa Korea untuk Calon TKI/TKW pada BLK (Balai Latihan Kerja) Kudus Berbasis Android*, Skripsi, Fakultas Teknik, Universitas Muria Kudus.
- Ladjamudin, A, (2005). Analisis dan Desain Sistem Informasi. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Rosmadewi N, A, (2014), *Aplikasi Mobile Pembelajaran Baha Inggris Pada Siswa Mi Nu Maslakulfalah berbasis Android*, Skripsi, Fakultas Teknik, Universitas Muria Kudus.
- Zulfiana, A, (2015), *3D animasi Pembelajaran Matematika Anak Berbasis Android*, Skripsi, Fakultas Teknik, Universitas Muria Kudus.