



LAPORANSKRIPSI

SISTEM INFORMASI PELELANGAN TANAH DI WILAYAH
KUDUS BERBASIS ANDROID

BAGAS YULI INDRIYANTO

NIM. 201551122

DOSEN PEMBIMBING

RIZKYSARI MEIMAHARANI, S.Kom., M.Kom

ESTI WIJAYANTI, S.Kom., M.Kom

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS MURIA KUDUS

2020

HALAMAN PENGESAHAN

SISTEM INFORMASI PELELANGAN TANAH DI WILAYAH KUDUS BEBASIS ANDROID

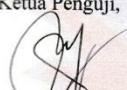
BAGAS YULI INDRIYANTO

NIM. 201551122

Kudus, 19 Februari 2020

Menyetujui,

Ketua Pengaji,


Arief Susanto, M.Kom
NIDN. 0603047104

Anggota Pengaji I,


Muhammad Malik Hakim, M.TI
NIDN. 0020068108

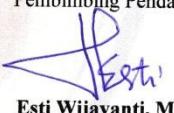
Anggota Pengaji II,


Tutik Khotimah, M.Kom
NIDN. 0608068502

Pembimbing Utama


Riyansari Melmaharani, M.Kom
NIDN. 0620058501

Pembimbing Pendamping


Esti Wijavanti, M.Kom
NIDN. 0605098901

Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik

Muhammad Dahlan, ST, MT
NIDN. 0601076901

Ketua Program Studi Teknik

Informatika


Ahmad Jazuli, M.Kom
NIDN. 0406107004

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Bagas Yuli Indriyanto
NIM : 201551122
Tempat & Tanggal Lahir : Kudus, 23 Juli 1996
Judul Skripsi : Sistem Informasi Pelelangan Tanah Di Wilayah Kudus Berbasis Android

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 16 Februari 2020

Yang memberi pernyataan,

Bagas Yuli Indriyanto

NIM. 201551122

SISTEM INFORMASI PELELANGAN TANAH DI WILAYAH KUDUS BERBASIS ANDROID

Nama mahasiswa : Bagas Yuli Indriyanto

NIM : 201551122

Pembimbing :

1. Rizkysari Meimaharani,S.kom.,M.Kom

2. Esti Wijayanti,S.kom.,M.kom

ABSTRAK

Pelaksanaan jual beli tanah harus menjamin pemerataan dan peningkatan mutu berdagang ditengah perubahan global maka pelelangan harus dilakukan dengan sebaik-baiknya oleh makelar makelar tanah yang tersebar di berbagai kecamatan di kudus.

Penelitian ini bertujuan untuk membuat suatu Sistem Informasi Pelelangan Tanah di Wilayah Kudus Berbasis Android dengan metode yang digunakan menggunakan model *waterfall*. Editor desain menggunakan software *Android Studio*, *PHP*, *MySql* dan memanfaatkan *Google Maps* untuk menampilkan peta persebaran tanah tanah lelangan yang ada di wilayah kudus.

Berdasarkan penelitian ini maka dapat diketahui letak letak tanah di wilayah kudus yang memungkinkan pengguna mencari dan mengetahui informasi tanah diwilayah kudus mulai dari luas tanah, harga tanah, keadaan tanah, lokasi tanah dll.

Kata kunci : Sistem Informasi, Masyarakat, Tanah, Android.

ANDROID-BASED HOLY AUCTION INFORMATION SYSTEM

Student's Name

: Bagas Yuli Indriyanto

Student's Identity Number : 201551122

Supervisor

:

1. Rizkysari Meimaharani, S.Kom., M.Kom
2. Esti Wijayanti, S.Kom., M.Kom

ABSTRACT

The sale and purchase of land must ensure equity and increase the quality of trading amid the global changes, the auction must be done as well as possible by land brokers who are scattered in various districts in the holy.

This research aims to create an Android-Based Land Auction Information System in Kudus Region with the method used using the waterfall model. The design editor uses Android Studio, PHP, MySQL software and uses Google Maps to display maps of the distribution of land in sacred areas.

Based on this research, it can be seen the location of the land in the holy area that allows users to find and find out information on the area of the holy land ranging from land area, land prices, land conditions, land location etc.

Keywords: *Information Systems, Society, Land, Android.*

KATA PENGANTAR

Skripsi dengan judul “SISTEM INFORMASI PELELANGAN TANAH DI WILAYAH KUDUS BERBASIS ANDROID” ini dapat penulis selesaikan sesuai rencana tidak lepas dari dukungan berbagai pihak yang tidak ternilai besarnya. Oleh karena itu pada kesempatan yang baik ini tidak lupa penulis menyampaikan terimakasih kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan Rahmat dan Hidayah-Nya.
2. Kedua orang tua saya, yang selalu mendoakan dan mendukung disetiap langkah saya.
3. Bapak Dr. Suparnyo, SH, MS., selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
4. Bapak Mohammad Dahlan, ST, MT, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
5. Bapak Ahmad Jazuli, M.Kom, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus.
6. Ibu Rizkysari Meimaharani, S.Kom, M.Kom, selaku pembimbing I yang telah banyak memberi arahan selama penyusunan skripsi ini.
7. Ibu Esti Wijayanti,S.Kom,M.Kom, selaku pembimbing II yang telah banyak memberi masukan selama penyusunan skripsi ini.
8. Teman-teman seperjuangan yang telah membantu dalam penyusunan laporan skripsi.

Semoga beliau-beliau di atas mendapatkan imbalan yang lebih besar dari Allah SWT melebihi apa yang beliau-beliau berikan kepada penulis.

Kudus, 16 Februari 2020

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	Error! Bookmark not defined.
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan.....	2
1.5. Manfaat.....	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1. Penelitian terkait.....	4
2.2. Tinjauan Pustaka	7
2.2.1. Pengertian Pelelangan	7
2.2.2. Pengertian Makelar	8
2.2.3. Pemrograman Android	9
2.2.4. Google Maps	10
2.2.5. Hypertext Preprocessor (PHP)	11
2.2.6. MySQL.....	12
2.2.7. Flowchart	13
BAB III METODOLOGI.....	17
3.1. Metode Pengembangan Sistem Informasi Pelelangan Tanah di Wilayah Kudus Berbasis Android	17
3.2.1. Android	17
3.2.2. Perancangan sistem	18
3.2. Proses Bisnis.....	20

3.2.1.	<i>Bussiness Use Case Diagram</i>	21
3.2.2	Sistem Use Case Diagram.....	22
1.6.3.	<i>Class Diagram</i>	22
1.6.4.	<i>Squence Diagram</i>	26
1.6.5	<i>Activity Diagram</i>	28
1.6.6	<i>Statechart Diagram</i>	31
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		33
4.1	Analisa Kebutuhan	33
4.1.1.	Kebutuhan Sistem Fungsional	33
4.1.2.	Kebutuhan Sistem Non Fungsional.....	33
4.2	Implementasi Sistem	35
4.2.1.	Implementasi Antar Muka Sistem.....	35
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		49
5.1.	KESIMPULAN	49
5.2.	SARAN	49
DAFTAR PUSTAKA		50
LAMPIRAN		51
BIODATA PENULIS		54

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Flowchart Sistem	19
Gambar 3. 2 Bussines Use Case Diagram	21
Gambar 3. 3 Sistem Use Case Diagram	21
Gambar 3. 4 Sistem Use Case Diagram	22
Gambar 3. 5 Class User.....	23
Gambar 3. 6 Class Pengguna	23
Gambar 3. 7 Class Kecamatan	23
Gambar 3. 8 Class Kelurahan	23
Gambar 3. 9 Class Lelang	23
Gambar 3. 10 Class Kecamatan	24
Gambar 3. 11 Class Kelurahan.....	24
Gambar 3. 12 Class Lelang	24
Gambar 3. 13 Class Tanah	25
Gambar 3.10 class diagram.....	26
Gambar 3.11 squence diagram daftar.....	27
Gambar 3.12 squence diagram lelang	28
Gambar 3.13 Activity Diagram daftar	29
Gambar 3.14 Activity Diagram Lelang.....	30
Gambar 3.15 Activity Diagram tanah	31
Gambar 3.16 Statechart Diagram Login	31
Gambar 3.17 statechart Diagram Logout	32
Gambar 3.18 Statechart Diagram Pengguna Tambah.....	32
Gambar 3.19 Statechart Diagram Pengguna Ubah	32
Gambar 4.1 Tampilan Splash Screen	35
Gambar 4. 2. Tampilan Login	36
Gambar 4. 1.Tampilan Daftar	37
Gambar 4. 4.Tampilan Beranda	38
Gambar 4. 5 Tampilan Posting	39

Gambar 4. 6. Tampilan List Kecamatan	40
Gambar 4. 7.Tampilan List Kecamatan	41
Gambar 4. 8.Tampilan List Post Tanah	42
Gambar 4. 9.Tampilan Post Tanah Detail.....	43
Gambar 4. 10.Tampilan Edit Post Tanah	44
Gambar 4. 11.Tampilan Ikut Lelang	45
Gambar 4. 12.Tampilan Ikut Lelang Saya	46
Gambar 4. 13.Tampilan Lelang Anda.....	47
Gambar 4. 14.Tampilan Edit Identitas	48



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1.....	14
Tabel 3.1 Proses Bisnis	20
Tabel 4. 1. Software	34
Tabel 4. 2. Hardware.....	34

