

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Di dalam era globalisasi, setiap perusahaan harus mempersiapkan diri agar mampu bersaing dengan pasar global yang akan terus menerus bertambah luas. Salah satu perkembangan teknologi informasi yang memberikan dampak bagi masyarakat yang cukup besar adalah teknologi *mobile*. Penggunaan teknologi *mobile* dirasakan lebih fleksibel dan praktis jika dibandingkan dengan sistem desktop.

Begitu pula dengan kalangan muda millennial yang tak ingin kalah dengan perkembangan di sosial media. Terutama dalam hal hasil foto yang menarik untuk di-*upload* di sosial media seperti *Instagram*, *WhatsApp*, *facebook* dll. Penyewaan kamera merupakan salah satu aspek yang cukup berkembang, menyadari hal itu setiap pengusaha yang bergerak di bisnis ini berlomba-lomba untuk melakukan terobosan masing-masing agar tidak ditinggal oleh pelanggan.

Perental juga bisa menjalankan bisnis ini sebagai usaha pokok maupun usaha sampingan dan dikelola oleh siapa saja asalkan bisa mengatur bisnis penyewaan kamera dengan baik. Kemudian dalam hal penyewa atau pelanggan terkadang kesulitan mengetahui informasi stok produk-produk yang tersedia, untuk memilih kamera yang sesuai kebutuhan di lapangan. Karena fungsi kamera dan lensa memiliki kegunaan yang berbeda-beda.

Berdasarkan permasalahan tersebut penulis merancang aplikasi “Sistem Informasi Rental Kamera Berbasis *Mobile* Di Kudus” yang bisa menunjang kinerja pengusaha rental kamera di Kudus. Sehingga dapat menarik pelanggan dan mempermudah dalam menyewa kamera yang tersedia.

Aplikasi rental kamera ini dirancang dan dianalisa menggunakan metode *Waterfall* dengan kebutuhan Sistem menggunakan *mobile*. Bahasa yang digunakan *PHP* dengan penyimpanan data menggunakan *MySql* sebagai *database*. Untuk server yang digunakan adalah server local dengan menggunakan *XAMPP*.

Perancangan aplikasi dibuat sesuai kebutuhan rental kamera di Kudus. Kelengkapan program meliputi Pembuatan kelola data akun, kelola data kamera, kelola data sewa, kelola data transaksi, kelola data saldo dan kelola data laporan, dengan menggunakan tiga user yaitu pelanggan, perental dan admin. Aplikasi ini diharapkan mempermudah penyewaan kamera di Kudus dan menambah keamanan semua data sewa.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan pada latar belakang yang telah diuraikan di atas, maka didapatkan rumusan masalah “ Bagaimana cara untuk membuat aplikasi sistem informasi rental kamera berbasis *mobile* di Kudus? “.

1.3. Batasan Masalah

Pembuatan sistem informasi rental kamera di Kudus ini diharapkan dapat memenuhi sasaran dengan mempertimbangkan batasan-batasan sebagai berikut :

- a. Merancang sistem informasi rental kamera
- b. Membangun sistem informasi rental kamera
- c. Pembuatan kelola data akun, kelola data kamera, kelola data sewa, kelola data transaksi, kelola data saldo dan kelola data laporan, dengan menggunakan tiga *user* yaitu pelanggan, perental dan admin.

1.4. Tujuan

Berdasarkan rumusan masalah yang telah diuraikan diatas, maka peneliti memiliki tujuan “Membuat aplikasi sistem informasi rental kamera berbasis *mobile* di Kudus”.

1.5. Manfaat

Manfaat yang diharapkan dapat mempermudah dan menambah keamanan semua data penyewaan sistem rental kamera dengan memanfaatkan teknologi yang semakin canggih yaitu *mobile*.