

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi dewasa ini semakin pesat. Salah satu perkembangan teknologi informasi yang memberikan dampak bagi masyarakat yang cukup besar adalah teknologi *mobile*. Penggunaan teknologi *mobile* dirasakan lebih fleksibel dan praktis jika dibandingkan dengan sistem desktop, untuk mempelajari bagaimana cara berbudidaya usaha ayam petelur sehingga calon pengusaha tidak perlu belajar ketempat yang jauh. Pembangunan aplikasi budidaya usaha ayam petelur ini dibangun berdasarkan dari hasil pengalaman bahwa banyak calon pengusaha ayam petelur yang belajar ketempat yang.

Salah satu implementasi teknologi *mobile* yang akan digunakan saat ini adalah untuk membangun aplikasi pembelajaran. Untuk membangun sebuah usaha ayam petelur seseorang sering belajar ketempat pengusaha ayam petelur yang cukup jauh sehingga sering menghabiskan biaya yang tidak sedikit untuk perjalanan.

Berdasarkan pada latar belakang yang dijelaskan sebelumnya maka dibutuhkan solusi pemecahan masalah agar calon pengusaha dapat belajar melalui aplikasi perangkat *mobile* android untuk mempelajari langkah-langkah membuka usaha ayam petelur. Langkah-langkah membuka usaha ayam petelur umumnya seperti pemilihan lokasi, pemilihan bibit, kebersihan kandang, pemilihan pakan ayam, vaksin dan masih banyak lagi menyangkut budidaya usaha ayam petelur. Semakin pesatnya perkembangan *mobile device* yang sedang populer adalah teknologi Android. Android merupakan sistem operasi yang dimodifikasi dari kernel Linux yang berbasis *open source* sehingga dapat digunakan oleh siapa saja. Teknologi Android dapat dimanfaatkan dalam berbagai kegiatan manusia dengan tujuan mempermudah, mulai dari berkomunikasi, belajar, sampai dalam urusan bisnis. Aplikasi berbasis android saat ini sudah banyak di gunakan di kalangan masyarakat. Dengan adanya aplikasi panduan beternak ayam petelur ini pengguna akan dapat belajar mengenai langkah-langkah membuka usaha ayam petelur.

1.2.Perumusan Masalah

Sesuai dengan latar belakang diatas, maka ditemukan rumusan masalah yang ada pada aplikasi budidaya ayam petelur adalah :

1. Bagaimana perancangan aplikasi budidaya usaha ayam petelur ?
2. Bagaimana cara-cara dasar dalam budidaya usaha ayam petelur dalam bentuk aplikasi ?
3. Bagaimana mengimplementasikan aplikasi berbasis android menjadi media informasi ?

1.3.Batasan Masalah

Didalam penulisan laporan ini, penulis telah membatasi masalah-masalah agar tidak terlalu menyimpang dari permasalahan yang dibahas. Maka penulis membatasi permasalahan pada:

1. Pada aplikasi ini hanya difokuskan pada cara – cara budidaya usaha ayam petelur.
2. Indikator perhitungan pakan disesuaikan dengan hasil seminar langkah-langkah membuka usaha ayam petelur.
3. Aplikasi yang dibuat nantinya dalam bentuk media informasi.

1.4.Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah :

- a. Dengan adanya aplikasi ini dapat membantu pembelajaran langkah-langkah dalam budidaya usaha ayam petelur.
- b. Untuk meningkatkan pengetahuan tentang budidaya usaha ayam petelur.
- c. Untuk memodernisasi pembelajaran supaya mengangkat minat orang dalam mempelajari budidaya usaha ayam petelur

1.5.Manfaat

Sedangkan manfaat yang akan dicapai dalam penelitian ini adalah:

- a. Dengan adanya sistem ini, diharapkan pengguna lebih mudah dalam belajar langkah-langkah membuka usaha ayam petelur.
- b. Pengguna tidak perlu belajar ditempat pengusaha ayam petelur yang berjarak cukup jauh.

- c. Pengguna dapat mengetahui apa saja yang perlu diperhatikan dalam membuka usaha ayam petelur.
- d. Dapat menghasilkan aplikasi yang bermanfaat bagi pengguna dan penulis.

