



**LAPORAN SKRIPSI
APLIKASI PANDUAN BETERNAK AYAM PETELUR
BERBASIS ANDROID**

**ANGGIT WAHYU YULIAN
NIM. 201551070**

DOSEN PEMBIMBING

Ahmad Jazuli, M.Kom

Ahmad Abdul Chamid, M.Kom

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS MURIA KUDUS

2020

HALAMAN PERSETUJUAN

**APLIKASI PANDUAN BETERNAK AYAM PETELUR
BERBASIS ANDROID**

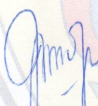
ANGGIT WAHYU YULIAN
NIM. 201551070

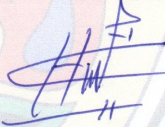
Kudus, 23 Januari 2020

Menyetujui,

Pembimbing Utama,

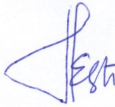
Pembimbing Pendamping,


Ahmad Jazuli, M.Kom
NIDN. 0406107004


Ahmad Abdul Chamid, M.Kom
NIDN. 0616109101

Mengetahui

Koordinator Skripsi



Esti Wijavanti, S.Kom, M.Kom
NIDN. 0605098901

HALAMAN PENGESAHAN

APLIKASI PANDUAN BETERNAK AYAM PETELUR
BERBASIS ANDROID

ANGGIT WAHYU YULIAN
NIM. 201551070

Kudus, 19 Februari 2020

Menyetujui,

Ketua Penguji,

Anggota Penguji I,

Anggota Penguji II,

Tutik Khotimah, S.kom., M.kom
NIDN. 0608068502

Arief Susanto, S.T, M.Kom
NIDN.0603047104

Muhammad Malik Hakim, S.T, M.TI
NIDN.0020068108

Menyetujui,

Pembimbing Utama

Pembimbing Pendamping

Ahmad Jazuli, S.Kom, M.Kom
NIDN.0406107004

Ahmad Abdul Chamid, S.Kom, M.Kom
NIDN.0616109101

Mengetahui,

Dekan Fakultas Teknit

Ketua Program Studi Teknik
Infomatika

Moh. Dahlan, S.T., M.T
NIDN.0601076901

Ahmad Jazuli, S.Kom, M.Kom
NIDN.0406107004

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Anggit Wahyu Yulian
NIM : 201551070
Tempat & Tanggal Lahir : Blora, 27 Juli 1996
Judul Skripsi : Aplikasi Panduan Beternak Ayam Petelur Berbasis Android

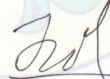
Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penuisan Skripsi ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan refrensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidak benaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain yang sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 23 Januari 2020

Yang memberi pernyataan,



Anggit Wahyu Yulian

NIM. 201551070

APLIKASI PANDUAN BETERNAK AYAM PETELUR BERBASIS ANDROID

Nama Mahasiswa : Anggit Wahyu Yulian
NIM : 201551070
Pembimbing : 1. Ahmad Jazuli, M.Kom
2. Ahmad Abdul Chamid, M.Kom

ABSTRAK

Android adalah sistem operasi *mobile* menggunakan versi modifikasi dari *kernel linux*. Tidak hanya dipakai untuk melakukan fungsi *mobile* seperti sms (*shortmessaging servis*), telepon, ataupun *browsing*, *android* kini banyak digunakan untuk keperluan lainnya dalam berbagai sector. Untuk itu aplikasi ini dirancang untuk mempermudah calon pengusaha ayam petelur untuk belajar tentang usaha ayam petelur. Aplikasi ini bekerja dengan memberikan informasi-informasi bagaimana cara memulai usaha ayam petelur, ciri-ciri penyakit ayam serta bagaimana cara pengobatan, dan masih banyak informasi-informasi yang diberikan aplikasi ini. Aplikasi budidaya usaha ayam petelur berbasis *android* ini diharapkan bisa mengangkat minat calon pengusaha ayam petelur dalam menambah ilmu dan belajar mengenai usaha ayam petelur.

Kata Kunci : *Mobile android, linux, browsing, Android*

***APPLICATION CULTIVATION BUSINESS CHICKEN EGG BASED
ANDROID***

Student Name : Anggit Wahyu Yulian
Student Identity Number : 201551070
Mentor : 1. Ahmad Jazuli, M.Kom
2. Ahmad Abdul Chamid, M.Kom

ABSTRACT

Android is a mobile operating system using a modified version of the linux kernel. Not only used to perform mobile functions such as SMS (shortmessaging services), telephone, or browsing, Android is now widely used for other purposes in various sectors. For this reason, this application is designed to make it easier for prospective laying hen entrepreneurs to learn about laying hens. This application works by providing information on how to start a laying chicken business, the characteristics of chicken diseases and how to treat it, and there is still a lot of information provided by this application. This application cultivation business chicken egg based android is expected to be able to raise the interest of prospective laying hen entrepreneurs in increasing knowledge and learning about laying hens business.

Keywords : Mobile android, linux, browsing, Android

KATA PENGANTAR

Skripsi dengan judul “APLIKASI PANDUAN BETERNAK AYAM PETELUR BERBASIS ANDROID” ini dapat penulis selesaikan sesuai rencana tidak lepas dari dukungan pihak yang tidak ternilai besarnya. Oleh karena itu pada kesempatan yang baik ini tidak lupa penulis menyampaikan terimakasih kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan Rahmat dan Hidayah-Nya.
2. Kedua orang tua saya, yang selalu mendoakan dan mendukung disetiap langkah saya.
3. Bapak Dr. Suparoyo, SH, MS, selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
4. Bapak Mohammad Dahlan, ST, MT, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
5. Bapak Ahmad Jazuli, M.kom, selaku pembimbing I yang telah memberikan saran dan arahan.
6. Bapak Ahmad Abdul Chamid, M.Kom, selaku pembimbing II yang telah memberikan saran dan arahan
7. Calon orang sukses squad yang selalu memberikan inspirasi dan penguatan moril selama mengikuti perkuliahan.

Penulis menyadari adanya kekurangan dan ketidak sempurnaan dalam penulisan skripsi ini, karena itu penulis menerima kritik, saran dan masukan dari pembaca sehingga penulis dapat lebih baik di masa yang akan datang. Akhirnya penulis berharap semoga skripsi ini bermanfaat khususnya bagi penulis para pembaca.

Kudus, 23 Januari 2020

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB IPENDAHULUAN	1
1.1.Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Penelitian Terkait.....	5
2.2 Landasan Teori	6
2.2.1 Pengertian Aplikasi	6
2.2.2 Android.....	7
2.2.3 Android Studio.....	7
2.2.4 PHP.....	8
2.2.5 Sublime.....	8
2.2.6 Xamp	8
2.2.7 Mysql.....	9
2.2.8 Bahasa Pemograman Java	9

2.2.9. Pengertian UML	10
2.2.10. Black-box Testing	14
2.3. Krangka Pemikiran.....	16
BAB III MEDOTOLOGI	18
3.1 Metodologi Penelitian	18
3.1.1 Metodologi Penelitian Lapangan	18
3.1.2 Metode Penulisan Terbuka	18
3.2 Metode Pengembangan Aplikasi	19
3.2.1 Tahapan Requirment Analys	20
3.2.2 Tahapan System Design.....	21
3.2.3 Tahapan Implementation.....	21
3.2.4 Tahapan Integration dan Testing	22
3.2.5 TAHAPAN Operation dan Maintenance	22
3.3. Perancangan Aplikasi.....	22
3.3.1 Usecase Diagram.....	22
3.3.2 Activity Diagram.....	26
3.3.3 Class Diagram.....	31
3.3.4 Sequance Diagram.....	31
3.3.5 Perancangan Database	32
3.3.6 Struktur Database	32
3.3.7 Desain Antar Muka Sistem	34
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	42
4.1 Deskripsi program.....	42
4.2 Hasil Analisa Tampilan Bagian User.....	42
4.3 Hasil Analisa Tampilan Bagian Admin.....	47
4.4 Blackbox Testing	50
BAB V PENUTUP.....	55
5.1Kesimpulan.....	55

5.2 Saran..... 55
DAFTAR PUSTAKA..... 56



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Krangka Pemikiran	16
Gambar 3.1	Metode Waterfall	19
Gambar 3.2	Usecase Diagram Masyarakat	24
Gambar 3.3	Usecase Diagram Admin	24
Gambar 3.4	Activity Diagram	27
Gambar 3.5	Activity Diagram	28
Gambar 3.6	Activity Diagram	29
Gambar 3.7	Activity Diagram	30
Gambar 3.8	Tampilan Class Diagram	31
Gambar 3.9	Tampilan Sequence Diagram	32
Gambar 3.10	Tampilan Halaman User	35
Gambar 3.11	Tampilan Halaman Info Ternak	35
Gambar 3.12	Tampilan Halaman Kalkulator Pakan	36
Gambar 3.13	Tampilan Halaman Kelola Keuangan	36
Gambar 3.14	Tampilan Halaman Penyakit Ayam	37
Gambar 3.15	Tampilan Halaman Resiko Beternak	37
Gambar 3.16	Tampilan Halaman Tips Beternak	38
Gambar 3.17	Tampilan Halaman Login Admin	38
Gambar 3.18	Tampilan Halaman Utama Admin	39
Gambar 3.19	Tampilan Halaman Kategori	39
Gambar 3.20	Tampilan Halaman Konten	40
Gambar 4.1	Tampilan Utama User	42
Gambar 4.2	Tampilan Kalkulator Pakan	43
Gambar 4.3	Tampilan Kelola Keuangan	43
Gambar 4.4	Tampilan Penyakit Ayam	43
Gambar 4.5	Tampilan Resiko Beternak	44
Gambar 4.6	Tampilan Informasi Ternak Ayam	45
Gambar 4.7	Tampilan Tips Beternak	46
Gambar 4.8	Tampilan Login	47

Gambar 4.9 Tampilan Halaman Utama	47
Gambar 4.10 Tampilan Halaman Menu Kategori	48
Gambar 4.11 Tampilan Edit Kategori.....	48
Gambar 4.12 Tampilan Menu Konten	49
Gambar 4.13 Tampilan Edit Konten.....	49
Gambar 4.14 Tampilan Kelola Konten.....	50
Gambar 4.15 Pendistribusian di play store	54
Gambar 4.16 Pendistribusian di media sosial facebook	55



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Usecase Diagram.....	11
Tabel 2.2 Simbol Activity Diagram.....	12
Tabel 2.3 Simbol Class Diagram.....	13
Tabel 2.4 Simbol Sequence Diagram	14
Tabel 3.1 Keterangan Usecase Sistem User.....	25
Tabel 3.2 Keterangan Usecase Sistem User.....	25
Tabel 3.3 Tabel User.....	32
Tabel 3.4 Tabel Detail Konten.....	33
Tabel 3.5 Tabel Konten.....	33
Tabel 3.6 Tabel Kategori.....	34
Tabel 4.1 Pengujian Blackbox Testing Padas Bagian User	50
Tabel 4.2 Pengujian Blackbox Testing Padas Bagian Admin.....	51
Tabel 4.3 Pengujian Login Admin	53
Tabel 4.4 Pengujian Kasus Data Salah	53