

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Pramuka adalah proses pendidikan yang dilakukan di luar jam sekolah atau bisa disebut juga kegiatan ekstrakurikuler. Kegiatan ini berfungsi untuk mendidik para anggotanya dengan berbagai jenis keterampilan, kedisiplinan serta sikap sosial kepada masyarakat. Dalam kegiatan keparamukaan sendiri terdiri dari beberapa tingkatan. Tingkatan paling dasar yaitu Pramuka Siaga, yang terdiri dari beberapa tingkatan Siaga Mula, Siaga Bantu, Siaga Tata, Siaga Garuda. Kemudian ada Pramuka Penggalang, yang terdiri dari Penggalang Ramu, Penggalang Rakit, Penggalang Terap dan Penggalang Garuda. Tingkatan berikutnya adalah Pramuka Penegak, yang terdiri dari Penegak Bantara, Penegak Laksana dan Penegak Garuda. Tingkatan yang terakhir adalah Pandega.

Tingkatan tertinggi dalam suatu golongan pramuka adalah Garuda, biasanya tingkatan ini memerlukan spesifikasi khusus sebelum ditetapkan sebagai anggota Pramuka Garuda. Sesuai dengan peraturan Kwartir Nasional Gerakan Pramuka No 101 Tahun 1984 tentang petunjuk pelaksanaan Pramuka Garuda. Seleksi Pramuka Garuda terdiri dari beberapa tahapan. Seleksi Pramuka Garuda biasanya dilakukan di setiap Pangkalan atau Ambalan masing – masing kemudian pengesahan Pramuka dilakukan oleh Kwartir di Kabupaten / Kota masing masing. Kwartir Blora sendiri telah mengesahkan banyak anggota Pramuka Garuda.

Tingkatan keparamukaan yang banyak mendaftarkan anggota adalah Penggalang Garuda dan Penegak Garuda yaitu tingkatan SMP dan SMA. Namun selama ini, seleksi Pramuka Garuda dilakukan di sekolah masing – masing atau pengujian oleh pembina pramuka sendiri. Adanya ketimpangan pengujian terhadap calon Pramuka Garuda membuat kualitas peserta Pramuka Garuda menjadi tidak sesuai dengan yang diharapkan.

Dari banyaknya kendala yang ada, sistem pendukung untuk mengelola pendaftaran dan penerimaan calon anggota Pramuka Garuda pun di perlukan untuk memudahkan kwarcab dalam penerimaan anggota Pramuka Garuda. Selain itu diharapkan sistem kedepannya dapat mempermudah dalam pengelolaan data kepramukaan tingkat Pramuka Garuda di Kwarcab Blora sebagai berikut:

1. Untuk mempermudah Kwarcab dalam penerimaan anggota baru Pramuka Garuda yang biasanya dilakukan secara manual dengan cara mendatangi kwarcab langsung. Mempermudah Kwarcab Dalam memberikan informasi seputar pendaftaran pada gelombang tertentu, hal ini dapat dilakukan dengan efisien jika informasi dapat tersebar dengan cepat melalui jaringan internet., Memberikan format seleksi penerimaan anggota Pramuka Garuda pada Pembina Pramuka di setiap sekolah yang telah terdaftar.
2. Untuk Pembina pramuka dalam mendaftarkan anak didiknya harus mendaftarkan langsung secara manual di kwarcab. Mengisi formulir pendaftaran. Melakukan semua test dengan manual kemudian menerima hasil berupa pengumuman penerimaan dan sertifikat keanggotaan. Dengan adanya sistem ini di harapkan pendaftaran dapat di lakukan secara efektif dan efisien melalui sistem yang akan di bangun.
3. Oleh karena itu dibutuhkan suatu sistem informasi yang digunakan untuk membantu dalam proses pendaftaran anggota Pramuka Garuda. Sistem ini diharapkan dapat membantu Kwarcab, Pembina dan peserta pramuka sendiri supaya lebih mudah dalam melaksanakan proses pendaftaran dan penerimaan anggota Pramuka Garuda.

## **1.2 Perumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan diatas, maka rumusan masalah yang sesuai adalah ini adalah sebagai berikut :

- a. Bagaimana merancang sistem informasi pendaftaran Calon anggota Pramuka Garuda berbasis web di Kwarcab Blora ?.

- b. Bagaimana membangun sistem berbasis web dengan menggunakan *database* MySQL dan PHP ?.
- c. Bagaimana cara mengimplementasikan sistem informasi pendaftaran calon anggota Pramuka Garuda berbasis web di Kwartar Blora ?.

### 1.3 Batasan Masalah

Penulisan Proposal Skripsi ini agar lebih berfokus dan terarah maka akan diberikan batasan terhadap Sistem Informasi Penerimaan Anggota Pramuka Garuda yang akan dibahas, antara lain :

- a. Aplikasi ini memiliki 3 level user diantaranya Kwartar , Pembina dan Peserta.
- b. Aplikasi ini berisi layanan informasi, pendaftaran, seleksi penerimaan dan pengumuman hasil seleksi Pramuka Garuda Kwartar Blora.
- c. Aplikasi ini berisi kumpulan soal tertulis, kumpulan soal wawancara, ujian tertulis dan ujian wawancara.
- d. Aplikasi ini dapat di terapkan untuk tingkatan Pramuka Penggalang dan Penegak.
- e. Aplikasi ini dapat diakses oleh pembina dari sekolah (Pangkalan dan Ambalan) di Kabupaten Blora yang telah terdaftar dan peserta yang telah di daftarkan oleh Pembina.

### 1.4 Tujuan

Tujuan dari dilaksanakan penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. Merancang sistem informasi penerimaan anggota baru Pramuka Garuda di Kwartar Blora berbasis web.
- b. Untuk memudahkan Peserta dalam melakukan pendaftaran, mencari informasi dan proses seleksi yang berlangsung dalam penerimaan anggota Pramuka Garuda.
- c. Untuk memudahkan Pembina Pramuka dalam proses seleksi ujian wawancara calon anggota dan penilaian hasil seleksi.
- d. Mempermudah pengurus Kwartar dalam melakukan pendataan baik secara administrasi dan pengolahan data yang diperlukan

## **1.5 Manfaat**

### **1.5.1 Manfaat bagi Kwartir Cabang Blora**

Manfaat yang di peroleh Pengurus Kwartir Cabang dengan adanya sistem ini adalah sebagai berikut :

- a. Tersedianya sistem informasi penerimaan anggota Pramuka Garuda ini dapat digunakan sebagai media informasi mengenai penerimaan anggota baru, selain itu juga didukung oleh *database* untuk menyimpan data. Pengelola atau administrator dapat dengan mudah mengelola data yang di butuhkan untuk dijadikan informasi.
- b. Memudahkan standardisasi seleksi penerimaan anggota baru.
- c. Mempermudah sistem penerimaan menjadi efektif dan efisien.

### **1.5.2 Manfaat bagi Penulis**

Manfaat yang diperoleh penulis dari penelitian skripsi ini adalah sebagai berikut :

- a. Menambah wawasan penulis dalam teknologi informasi khususnya dalam membangun sistem informasi berbasis web.
- b. Mengimplementasikan ilmu yang telah di peroleh selama perkuliahan.
- c. Dapat menghasilkan aplikasi atau sistem yang tidak hanya bermanfaat bagi penulis, tetapi juga dapat bermanfaat bagi pengguna yang menggunakan aplikasi tersebut.

### **1.5.3 Manfaat bagi Akademik**

Manfaat yang diperoleh akademik dari penelitian skripsi ini adalah sebagai berikut :

- a. Sebagai acuan akademik untuk mengetahui kemampuan mahasiswa dalam menerapkan teori yang telah di peroleh selama masa perkuliahan.
- b. Sebagai bahan literatur penyusunan skripsi dimasa yang akan datang, serta untuk menambah referensi perpustakaan untuk meningkatkan kualitas pendidikan.