



LAPORAN SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI Pencarian BARANG HILANG
“LOST & FOUND” BERBASIS WEB
(STUDI KASUS : UNIVERSITAS MURIA KUDUS)**

**GUDIYAH FADLINA
201551187**

DOSEN PEMBIMBING

Endang Supriyati, S.Kom., M.Kom

Ratih Nindyasari, S.Kom., M.Kom

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MURIA KUDUS**

2020

HALAMAN PENGESAHAN

**SISTEM INFORMASI PENCARIAN BARANG HILANG "LOST &
FOUND" BERBASIS WEB
(STUDI KASUS : UNIVERSITAS MURIA KUDUS)**

GUDIYAH FADLINA

NIM.201551187


Kudus, 19 Februari 2020

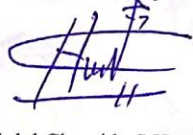
Menyetujui,

Ketua Penguji,

Anggota Penguji I,

Anggota Penguji II,


Mukhamad Nurkamid, S.Kom., M.Cs
NIDN. 0620068302



Ahmad Abdul Chamid., S.Kom., M.Kom
NIDN.0616109101


Rina Fiati, S.T., M.Cs
NIDN.0604047401

Menyetujui,

Pembimbing Utama,

Pembimbing Pendamping,



Endang Supriyati, S.Kom., M.Kom
NIDN.0629077402

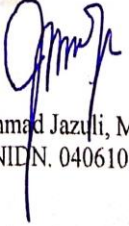

Ratih Nindyasari, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0625028501

Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik

Ketua Program Studi Teknik Informatika


Mohammad Dahlan, S.T., M.T
NIDN. 0601076901


Ahmad Jazulli, M.Kom
NIDN. 0406107004

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Gudiyah Fadlina

NIM : 201551187

Tempat & Tanggal Lahir : Kudus, 18 Juli 1997

Judul Skripsi : Sistem informasi pencarian barang hilang "*lost & found*" berbasis web (studi kasus : universitas muria kudus)

Menyatakan dengan Sebenarnya bahwa penulisan Skripsi ini berdasarkan hasil penelitian, dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah di kutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 19 Februari 2020

Yang memberi pernyataan,


Gudiyah Fadlina

NIM. 201551187

SISTEM INFORMASI PENCARIAN BARANG HILANG
“LOST & FOUND” BERBASIS WEB
(STUDI KASUS : UNIVERSITAS MURIA KUDUS)

Nama Mahasiswa : Gudiyah Fadlina

NIM : 201551187

Pembimbing :

1. Endang Supriyati, S.Kom., M.Kom
2. Ratih Nindyasari, S.Kom., M.Kom

RINGKASAN

Kehilangan barang merupakan suatu kejadian yang hampir setiap orang pernah mengalaminya. Hal ini tentunya sangat merugikan diri sendiri maupun orang lain jika barang yang hilang tidak dapat ditemukan. Sering terjadinya kasus kehilangan barang ataupun penemuan barang dilingkungan kampus, biasanya seseorang hanya membuat pengumuman di sosial media, menempelkan kertas informasi di papan pengumuman, sekretariat fakultas, bahkan melapor ke pihak keamanan kampus, akan tetapi cara tersebut dianggap kurang efektif. Penelitian ini bertujuan untuk membuat perangkat lunak pencarian barang hilang maupun penemuan barang hilang dilingkungan Universitas Muria Kudus Batasan masalah dalam penelitian ini, berkhususkan di Universitas Muria Kudus dan hanya membahas penemuan dan kehilangan barang di area kampus. Rancangan aplikasi ini berbasis web dengan menggunakan metode *Waterfall*. Pembuatan sistem ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL. Hasil dari penelitian ini nantinya dapat membantu semua civitas akademik Universitas Muria Kudus dalam melakukan pencarian dan penemuan barang hilang dengan mudah. Dari segi keamanan kampus juga bisa terbantu dengan adanya sistem ini.

Kata kunci : *Kehilangan, Pencarian, Penemuan, Pengumuman, Waterfall*

SISTEM INFORMASI PENCARIAN BARANG HILANG
“LOST & FOUND” BERBASIS WEB
(STUDI KASUS : UNIVERSITAS MURIA KUDUS)

Student Name : Gudiyah Fadlina

Student Identity number : 201551187

Supervisor :

1. Endang Supriyati, S.Kom., M.Kom
2. Ratih Nindyasari, S.Kom., M.Kom

ABSTRACT

Losing things is an incident that almost everyone has ever experienced. This is very detrimental for ourself or other people if the things can't be found. So many cases about losing things or find a thing around the university just make some people make an announcement on social media, stick information on the bulletin boards and any important place , or report to the security, but the way is considered less effective. This research aims to make software for finding loss items or find the items that loss around Muria Kudus University. Limitation of the problem in this study, is specialized in the University of Muria Kudus and only discusses about finding and loss items in the campus area. The design of this application is web based using the Waterfall method. The making of this system uses the PHP programming language and MySQL database. The results of this study are to be able to help all the academic civitas of Muria Kudus University in searching and finding lost items easily. In terms of campus security can also be helped by this system.

Keyword: Loss, Search, Finding, Announcement, Waterfall

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji syukur kehadirat Allah SWT atas segala limpahan rahmat dan inayah-Nya, sehingga penulis dapat menyusun dan menyelesaikan laporan skripsi yang berjudul “Sistem Informasi Pencarian Barang Hilang “*Lost & Found*” Berbasis Web (Studi Kasus : Universitas Muria Kudus)”.

Penyusunan Skripsi ini ditujukan untuk syarat dalam menyelesaikan studi dan memperoleh gelar sarjana strata satu (S1) program studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus.

Pelaksanaan penyusunan skripsi ini tak lepas dari dukungan, bimbingan dan nasehat dari berbagai pihak. Melalui kesempatan ini penulis menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Dr. Suparno, S.H., M.S, selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
2. Bapak Mohammad Dahlan, S.T, M.T, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
3. Bapak Ahmad Jazuli, M.Kom, selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus
4. Ibu Endang Supriyati, S.Kom., M.Kom, selaku pembimbing I yang telah banyak memberikan masukan selama penyusunan skripsi ini.
5. Ibu Ratih Nindyasari, S.Kom., M.Kom, selaku pembimbing II yang telah banyak memberikan masukan selama penyusunan skripsi ini.
6. Kedua Orang tua saya yang selalu memberikan motivasi, dukungan dan mendo'akan disetiap langkah saya
7. Teman-teman seperjuangan yang telah membantu dalam penyusunan laporan skripsi.

Penulis menyadari adanya kekurangan dan ketidak sempurnaan dalam penulisan skripsi ini, oleh karena itu penulis mohon kritik, saran dan masukan dari pembaca sehingga penulis dapat lebih baik di masa yang akan datang. Akhirnya penulis berharap semoga skripsi ini bisa bermanfaat khususnya bagi penulis dan umumnya bagi para pembaca.

Kudus, 21 Juli 2019

Penulis

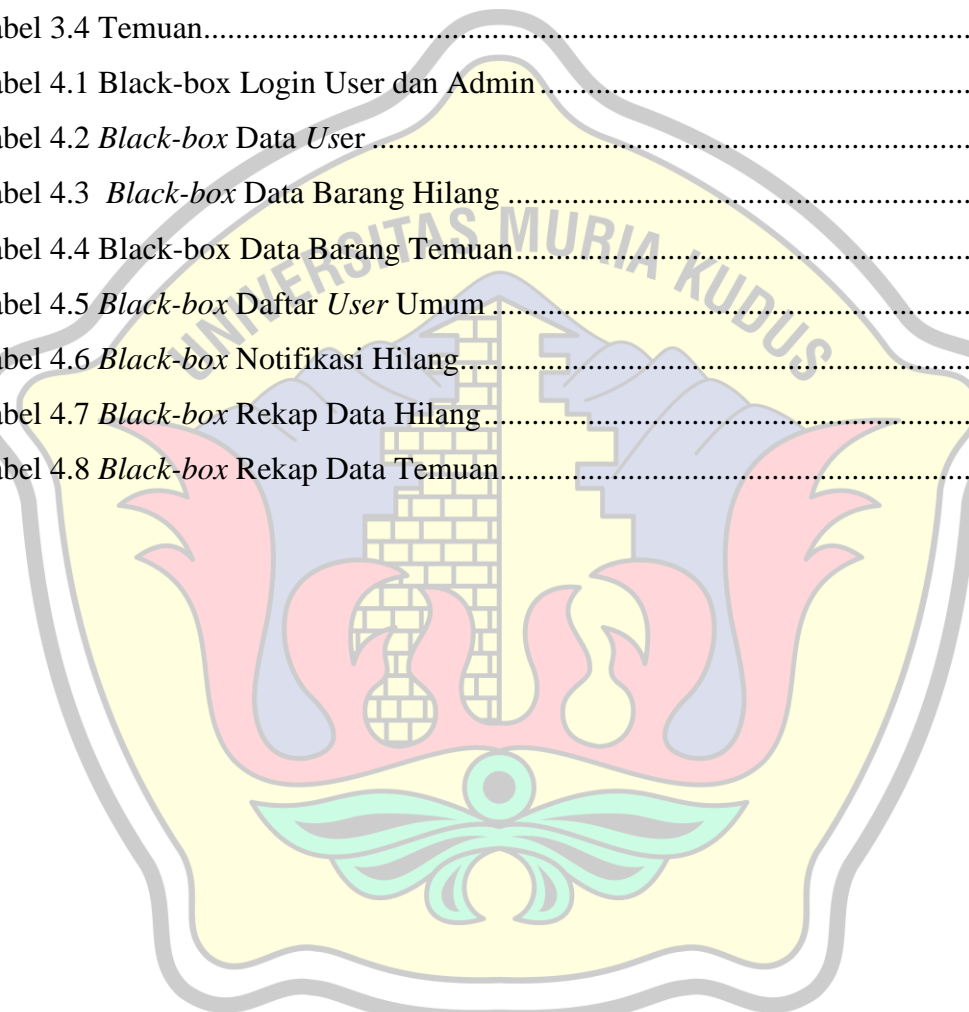
DAFTAR ISI

LAPORAN S K R I P S I.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iii
RINGKASAN	iv
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan.....	3
1.5 Manfaat.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Penelitian Terkait	5
2.2 Landasan Teori	5
2.2.1 Pencarian.....	6
2.2.2 Pengumuman.....	6
2.2.3 Barang Hilang	6
2.2.4 Sistem Informasi	6
2.2.5 Website.....	7
2.3 Metode Pengembangan	8
2.3.1 Waterfall.....	8
2.4 Analisis dan Desain	9
2.4.1 Flowchart	9
2.4.2 Context Diagram	10
2.4.3 Data Flow Diagram (DFD)	10
2.4.4 Entity Relationship Diagram (ERD).....	11

2.5	<i>Tools</i> yang digunakan.....	12
2.5.1	MySQL.....	12
2.5.2	PHP	13
2.5.3	Notepad++.....	13
2.6	Kerangka Pemikiran	13
2.7	Pengujian Sistem	14
BAB III METODOLOGI.....		15
3.1	Requirement Analisis dan Definition	15
3.1.1	Identifikasi Masalah.....	15
3.1.2	Metode Pengumpulan Data.....	16
3.1.3	Sumber Data.....	16
3.1.4	Kebutuhan Data.....	16
3.1.5	Spesifikasi <i>Software</i> dan <i>Hardware</i>	17
3.2	System and Software Design.....	18
3.2.1	Tahap Perancangan Sistem.....	18
3.3	Perancangan Tampilan Sistem	27
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		30
4.1	Implementation and Unit Testing.....	31
4.1.1	Relasi Tabel.....	31
4.2	Implementasi Sistem	32
4.3	Integration and System Testing	57
4.3.1	Black-box Testing.....	57
BAB V PENUTUP.....		62
5.1	Kesimpulan.....	63
5.2	Saran.....	63
DAFTAR PUSTAKA		65
LAMPIRAN.....		67
BIODATA PENULIS		72

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Flowchart.....	9
Tabel 2.2 Simbol Data Flow Diagram	11
Tabel 2.3 Simbol Entity Relationship Diagram (ERD)	12
Tabel 3.1. User	21
Tabel 3.2 Hilang.....	21
Tabel 3.3 Notif_hilang	22
Tabel 3.4 Temuan.....	22
Tabel 4.1 Black-box Login User dan Admin.....	57
Tabel 4.2 <i>Black-box</i> Data <i>User</i>	58
Tabel 4.3 <i>Black-box</i> Data Barang Hilang	58
Tabel 4.4 Black-box Data Barang Temuan.....	59
Tabel 4.5 <i>Black-box</i> Daftar <i>User</i> Umum	59
Tabel 4.6 <i>Black-box</i> Notifikasi Hilang.....	60
Tabel 4.7 <i>Black-box</i> Rekap Data Hilang.....	60
Tabel 4.8 <i>Black-box</i> Rekap Data Temuan.....	61



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Metode <i>Waterfall</i> (Sukamto dan Shalahuddin, 2013).....	8
Gambar 2.2 Kerangka Pemikiran.....	14
Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> untuk admin.....	18
Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> untuk user.....	19
Gambar 3.3 Entity Relationship Diagram.....	20
Gambar 3.4 Conteks Diagram.....	23
Gambar 3.5 Data Flow Diagram level 0.....	24
Gambar 3.6 DFD 1 Proses 1 Daftar User.....	25
Gambar 3.7 DFD 1 Proses 2 Kelola User.....	25
Gambar 3.8 DFD 1 Proses 3 Kelola Data Barang hilang.....	26
Gambar 3.9 DFD 1 Proses 4 Kelola Data Barang Temuan.....	26
Gambar 3.10 DFD 1 Proses 5 Laporan.....	27
Gambar 3.11 Rancangan antar muka halaman utama.....	27
Gambar 3.12 Rancangan antar muka halaman daftar.....	27
Gambar 3.13 Rancangan antar muka halaman login.....	28
Gambar 3.14 Rancangan antar muka halaman <i>home</i> admin.....	28
Gambar 3.15 Rancangan antar muka halaman <i>home</i> user.....	29
Gambar 4.1 Relasi tabel basis data.....	31
Gambar 4.2 Implementasi halaman utama.....	32
Gambar 4.3 Implementasi halaman daftar.....	33
Gambar 4.4 Implementasi halaman login.....	34
Gambar 4.5 Implementasi halaman <i>home</i>	35
Gambar 4.6 Implementasi halaman <i>home</i> temuan.....	37
Gambar 4.7 Implementasi halaman notifikasi hilang.....	39
Gambar 4.8 Implementasi halaman pasang pengumuman barang hilang.....	40
Gambar 4.9 Implementasi halaman pasang pengumuman barang temuan.....	44
Gambar 4.10 Implementasi halaman data barang hilang dari admin.....	47
Gambar 4.11 Implementasi halaman data barang temuan dari admin.....	48
Gambar 4.12 Implementasi halaman rekap data barang hilang admin.....	49
Gambar 4.13 Implementasi halaman rekap data barang temuan admin.....	50
Gambar 4.14 Implementasi halaman cetak data barang hilang.....	51

Gambar 4.15 Implementasi halaman cetak data barang temuan..... 52
Gambar 4.16 Implementasi halaman data *user* 53
Gambar 4.17 Implementasi halaman tambah data *user* 54



DAFTAR LAMPIRAN

Surat Balasan Penelitian.....	67
Data Penelitian Barang Hilang dan Barang Temuan	68
Lembar Bimbingan.....	69

