

## DAFTAR PUSTAKA

- Adipta. 2016. *Penelitian Pemanfaatan Buku Cerita Bergambar Sebagai Sumber Bacaan Siswa SD*. Malang:UNM
- Aida. 2018. Meningkatkan Keterampilan Membaca Awal Melalui Metode Struktural Analitik Sinetik dengan menggunakan Media Audio Visual. *jurnal Ilmiah Potensia* 2 (1) 47-58
- Anang Santoso. 2016. Analisis Minat Membaca Permulaan dengan Cerita Bergambar di Kelas I Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan*, 1 (9) 1749-1752
- Anindya. 2019. Analisis Gerakan Literasi Sekolah Pada Pembelajaran Tematik . [ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JISD/index](http://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JISD/index)
- Akhadiyah. 2011. *Membaca Sebagai Keterampilan Dasar*. Jakarta: Depdikbud
- Akhmad Sudrajat. 2011. Pengertian Pendekatan, Strategi, Metode, Teknik dan Model Pembelajaran. <http://ejournal.um.ac.id>
- Arikunto. 2012. *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arikunto. 2013. *Prosedur Penelitian Satuan Pendekatan Praktis*. Jakarta: PT Rineka Cipta
- Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Asnawir. 2012. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Ciputat Pers
- Azhar Arsyah. 2014. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Grafindo Persada
- Azwar. 2013. *Metode Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Buchori. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Menggunakan Augmented Reality Pada Materi Bangun Ruang Sisi . *Jurnal Pendidikan Matematika dan Sains* 2 (2) 78-83
- Benediktus. 2017. *Penelitian Upaya Guru Meningkatkan Minat Baca pada Siswa Kelas IIIA SD Negeri Kotagede 1 Yogyakarta*. Yogyakarta: UNY
- Daryanto. 2012. *Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.

- Denny. 2017. Perancangan Buku Digital Interaktif sebagai Upaya Edukasi Jajanan Aman untuk Anak Sekolah Dasar Usia 7-9 Tahun. *Jurnal Sains dan Seni*, 6 (2) 2337-3520 (2301-928X Print)
- Dwi Sunar Prasetyono. 2010. *Rahasia Mengajarkan Gemar Membaca pada Anak Sejak Dini*. Yogyakarta: Think
- Enrico. 2014. *E-book, Means and Media Reconsidering and E-literacy, The Evolution and Development of E-book from a Digital Perspective*. Italia: universidad e Campus
- Febriyanto. 2016. Penerapan Model Cooperative Integreted Reading and Composition dalam Pembelajaran Keterampilan Membaca Pemahaman. *Jurnal Cakrawala Pendas* 4 (2) 312-324
- Fidler Roger. 2010. *Mediamorphosis: Understanding New Media*. California: Sage Publications Company.
- Gerlach.&Ely. 2011. *Teaching & Media: A Systematic Approach*. Boston: Pearson
- Haryanto. 2017. Pengembangan Game Edukasi Berbasis Android tentang Domain Teknologi Pendidikan. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 4 (2) 167-184
- Harsiyati. 2017. *Karakteristik Literasi Membaca pada Programmer for International Student Asesment (PISA)*. Malang: [juornal.2.um.ac.id/index.php/bibliotika](http://juornal.2.um.ac.id/index.php/bibliotika)
- Harris, Sipay. 2011. *How to increase reading ability*. New York: Longman
- Haryanto. 2017. *Penelitian Pengembangan Game Edukasi Berbasis Android tentang Domain Teknologi Pendidikan*. Yogyakarta: UNY
- Hasbullah. 2015. Blended Learning Tren Strategi Pembelajaran Masa Depan. *Jurnal Elemen*, 1 (1) 49-56
- Hendri. 2018. Desain Game Edukasi Berbasis Android. *Jurnal Nasional Pendidikan*, 2 (2) 165-179
- Hermawan. 2011. *Media Pembelajaran Sekolah Dasar*. Bandung: UPI Press.
- Herlinawati. 2010. *Fenomena Gaya Hidup Pengguna Android Smartphone Di Kalangan Mahasiswa*. Bandung: Universitas Komputer Indonesia
- Hurlock. 2011. *Psikologi Perkembangan*. Jakarta: Erlangga

- Indriana, Dina. 2011. *Ragam Alat Bantu Media Pengajaran*. Yogyakarta: DIVA Press
- Iriantara. 2011. *Literasi Media: Apa, Mengapa, dan Bagaimana*. Bandung: Simbiosis Rekatama Media.
- Jeong. 2014. *A Study on the Education Assistant System Using Smartphones and Service Robots for Children*. Korea: International Journal of Advanced Robotic Systems
- Kharisma. 2019. *Pengembangan aplikasi android berbentuk education games berbasis budaya lokal untuk keterampilan membaca permulaan bagi siswa kelas 1 SD/MI*. NTT: Premier Edukandum
- Kathleen Schreurs. 2013. *Children's E-books are Born: How E-books for Children are Leading E-book Development and Redefining the Reading Experience*. International Journal. Western University: PhD Student in Faculty of
- KBBI, 2016. *Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI)*. [Online] Available at: <http://kbbi.web.id/rehabilitasi> [Diakses 21 Juni 2016].
- Kiyici. 2017. *Perceptions of Prospective Teachers on Digital Literacy*. International Journal. Malaysia: Malaysian Online Journal of Educational Technology
- Kern, Richard. 2010. *Literacy and Language Teaching*. Oxford: Oxford University Press.
- Kusumo. 2017. *A Goal Question Metric (GQM) Approach for Evaluating Interaction Design Patterns in Drawing Games for Preschool Children*. Bandung: journal of a Science and Information
- Kosasih. 2014. *Strategi Belajar dan Pembelajaran Implementasi Kurikulum 2013*. Bandung: Yrama Widya
- Lisa Nophilda. 2018. Gerakan Literasi Sekolah Berbasis Pembelajaran Multiliterasi Sebuah Paradigma Pendidikan Abad ke-21. *Jurnal Manajemen, Kepemimpinan dan Manajemen Kepemimpinan*, 3 (2) 216-223
- Martin. 2012. *A european framework for digital literacy*. Internasional journal Eropa: University of Glasgow
- Muttohar. 2017. *Revitalisasi Budaya Lokal Kota Kudus dalam Pengembangan Bahan Ajar di Sekolah Dasar*. Kudus: FKIP UMK



- Moleong. 2012. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: Penerbit PT Remaja Rosdakarya Offset
- Nindhita. 2017. Perancangan Buku Digital Interaktif Sebagai Media Penunjang Pendidikan Multikultural untuk Anak-anak Usia 7-10 Tahun. *Jurnal Desain*, 16 (2) pISSN 1411-3023, eISSN 2580-0264
- Ni Komang. 2019. Pentingnya Literasi Teknologi Informasi dan Komunikasi Bagi Guru Sekolah Dasar Untuk Menyiapkan Generasi Milenial. *Prosiding Seminar Nasional Dharma Acarya ke-1 Tantangan dan Peluang Dunia Pendidikan di Era 4.0 - 13 Juli 2019*, pp. 113-120
- Novia Dwi. 2016. Studi Deskriptif Minat Baca Siswa Sekolah Dasar Kelas V di Kota Serang. *Jurnal Pendidikan*, 4 (2) 118-124
- Nurdiansyah. 2020. Komponen Strategi Pembelajaran. *Jurnal Keislaman dan Ilmu pendidikan*, 1 (2), 36-45
- Oemar Hamalik. 2011. *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: Bumi Aksara
- Prasetyo. 2016. Pengembangan *Adobe Flash* pada Pembelajaran Tematik-Integratif Berbasis *Scientific Approach* sub tema Indahnya Peninggalan Sejarah. <http://journal.uny.ac.id/index.php/jpe>
- Permendikbud. 2014. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 57 Tahun 2014 Tentang Kurikulum 2013 Sekolah Dasar/Madrasah Ibtidaiyah
- Puguh . 2016. *Tesis penelitian "Pengembangan Media Pop Up Book berbasis Cerita Jepara Sebagai Upaya Menumbuhkan Literasi Siswa di Sekolah Dasar"*. Jepara: Press
- PISA 2018. First Result [Online] tersedia : <https://tirto.id/alasan-mengapa-kualitas-pisa-siswa-indonesia-buruk-enfy>. <https://www.zenius.net/blog/23169/pisa-20182-2019-standar-internasional>
- Ratri Rahayu. 2018. Penerapan Model Discovery Learning Berbantu Media Audio Visual Untuk meningkatkan Literasi Sains Siswa Kelas 5 SD, *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*, 8 (3) 273-284
- Ratnasari Yuni. 2019. Menggagas Kajian Kearifan Budaya Lokal di Sekolah Dasar Melalui Gerakan Literasi Sekolah. *Jurnal Bidang Pendidikan Dasar*. Kudus: unikama.ac.id
- Regita Aneisia. 2018. Pengembangan Media Komik Berbasis Android. *Indonesian Journal of Science and Mathematics Education*, 01 (1) (2018) 53-57

- Riberg . 2010. *Enabling Digital Literacy*.Universitetsforlaget:*Nordic journal*
- Rera Fenika. 2018. *Penelitian Pengembangan Buku Cerita Anak Bergambar Berbasis Nilai-Nilai Kepedulian bagi Peserta Didik Kelas 2 Sekolah Dasar*.Solo:UAD
- Sadli. 2018. *Analisis Pengembangan Budaya Literasi dalam Meningkatkan Minat Membaca Siswa di Sekolah Dasar*.Malang:UIN
- Safaat. 2015. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC berbasis Android*. Bandung:Informatika
- Sa'id Mursy. 2011. *Seni Mendidik anak* .Jakarta: Arroyan
- Santinah. 2014. Konsep Strategi Pembelajaran dan Aplikasinya. *Journal For Islamic Social Sciences*,1 (1) 13-25
- Sandy. 2019. *Game Mobile Learning*.Malang:Multimedia Edukasi.
- Siti Aisyah. 2011. Evaluasi Pembelajaran Berbasis IT dan Implikasinya Terhadap Peningkatan Kualitas Pendidikan. *Jurnal Sosial Budaya*, 8 (1) 55-63
- Somodyo . 2011. *Strategi dan Teknik Pembelajaran Membaca*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Sudjana dan Ahmad Rivai. 2010. *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo
- Sugiyono. 2018. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D*. Bandung: Alfabeta.
- Susanto. 2013. *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*.Jakarta: Kencana Prenadamedia Group
- Slameto. 2010. *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta
- Tania. 2015. The Development pf Interactivee-ebook Based Chemistry Representations Peferred to the Curriculum or 2013.*jurnal.unnesa.ac.id* 2 (1) 32-38
- Tarigan. 2010. *Pusat pembinaan dan pengembangan Bahasa, Departemen Pendidikan dan Kebudayaan* .Jakarta:Angkasa
- Tarigan. 2010. *Membaca sebagai Keterampilan Berbahasa*.Bandung: Angkasa

Tapio Varis. 2011. *European and global approaches to digital literacy. International Journal*

Tidjan. 2011. *Evaluasi Pendidikan*. Jakarta :Radja Grafindo Persada

Utaminingsih, Sri.2019. Efektifitas Managemen Pembelajaran Karakter Berbasis Finansial Literasi di Sekolah Dasar. *Jurnal Bidang Pendidikan Dasar: unikama.ac.id*

Wulanjani. 2019. *Meningkatkan Minat Membaca melalui Gerakan Literasi Membaca bagi Siswa Sekolah Dasar*. Yogyakarta:PBE

Wijaya. 2017. *Sastra Dongeng Dalam Pembelajaran Membaca dan Menulis Permulaan*.Bandung;jurnal pendidikan bahasa dan sastra UPI

Yusminar. 2014. *E-Book Dan Pengguna Perpustakaan Perguruan Tinggi di Jakarta*:Al-Maktabah

----. 2019. *PowerPoint Android*. Malang: Multimedia Edukasi.

