

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Pada Perkembangan teknologi saat ini telah maju yang sangat besar dalam berbagai bidang, Dan untuk mendapatkan informasi yang mudah bisa didapatkan melalui *internet*. Karena itu orang cukup menggunakan media seperti *handphone* atau komputer untuk mendapatkan informasi. *handphone* atau komputer sebagai alat bantu yang mempunyai kemampuan di dalam bidang pengolahan data dan informasi, sehingga dapat di manfaatkan untuk menyampaikan banyak informasi.

Kabupaten Demak adalah salah satu kabupaten di Profinsi Jawa Tengah. Ibu kotanya adalah Demak. Kabupaten ini berbatasan dengan Laut Jawa di barat, Kabupaten Jepara di utara, Kabupaten Kudus di timur, Kabupaten Grobogan di tenggara, serta Kota Semarang dan Kabupaten Semarang di sebelah barat. Kabupaten Demak memiliki luas 897,43 km² dan berpenduduk 1.055.579 jiwa pada tahun 2010, data tersebut dikutip dari (https://id.wikipedia.org/wiki/Kabupaten_Demak).

Dengan ini aplikasi pemetaan berbasis *Android* di wilayah Demak semoga kedepannya dapat menambah wawasan dan memudahkan informasi yang cepat, detail dan lengkap. Dengan aplikasi ini masyarakat bisa mengenal dengan *detail* tentang wilayah demak dan sejarah demak, kuliner khas demak, potensi wisata dan event tahunan, dan berbagai pemetaan yang ada di kabupaten Demak dengan lengkap.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas maka ada beberapa perumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang sistem pemetaan di kabupaten demak berbasis android.
2. bagaimanaa memadukan potensi wilayah, lokasi wisata, kuliner dan event tahunan di dalam bahasa pemrograman *Android*.

3. Bagaimana mengimplementasikan sistem dan potensi yang ada di kabupaten demak berbasis *Android*.

1.3. Batasan masalah

Batasan masalah di tentukan untuk mempermudah progam diantaranya sebagai berikut:

1. Menampilkan profil sejarah kabupaten demak.
2. Memberikan lokasi wisata kabupaten demak.
3. Memberikan makanan khas kabupaten demak.
4. Memberikan jadwal event tahunan kabupaten dmak.
5. Peta *virtual* menggunakann *Google Map*.
6. Sistem menggunakan bahasa pemrograman berbasis android.

1.4. Tujuan

Adapun tujuan peneliti dapat ditentukan dari membuat aplikasi ini yaitu:

1. Merancang sistem pemetaan kabupaten demak berbasis android.
2. Membangun sistem berbasiss android di kabupaten demak.
3. Memudahkan masyarakat mendapatkan informasi kabupaten demak berbasis android.

1.5. Manfaat

Manfaat yang diharapkan dari hasil peneliti ini sebagai berikut:

1. Membantu dan mempermudah masyarakat mendapatkan informasi mengenai kabupaten demak.
2. Agar masyarakat lebih mengenal wilayah khususnya Kabupaten Demak.
3. Membantu masyarakat demak dalam mencari wisata dan memudahkan mengakses lokasi wisata di kabupaten demak.
4. Dengan adanya aplikasi ini semoga kabupaten demak lebih di kenal lebih luas tentang potensi-potensi yang ada di kabupaten demak.

